
POR SÓLO 2,99€
REVISTA OFICIAL: Wii GAME BOY NINTENDO DS GAMECUBE
HOBBY PRESS
Nº 175 - JUNIO 2007
Nintendo Acción
¡Poster Doble!
¡Todos los mapas de Zelda!
AVANCES
NIGHTS
¡Los mejores sueños de Sega, solo para Wii!
REPORTAJE WII
MARIO STRIKERS
¡El fútbol más divertido!
INTERNATIONAL Nintendo LICENSED PRODUCT
DESCUBRE LOS 3 PRÓXIMOS ÉXITOS PARA WII
Harry Potter
Resident Evil
Treasure Island Z
ADEMÁS:
•Spider-Man 3
•SSX Blur
•Final Fantasy III
y muchos más...
GUÍA DE COMPRAS
PUNTUAMOS 200
Juegos para Wii, GBA Y DS
Guías de SONIC y ZELDA TWILIGHT PRINCESS
8 424094 810024 00175



LA LOCURA TIENE MUCHAS CARAS

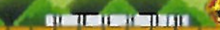


NINTENDO DS lite



Es el loco carnaval, ¡y el malvado Wario es la estrella! Transfórmalo en siete personajes diferentes cambiándole los disfraces con tu Stylus, y usa los poderes de cada traje para acumular riquezas.

¡Llegó la hora de ser malo y dominar todas las caras de tu personaje favorito!

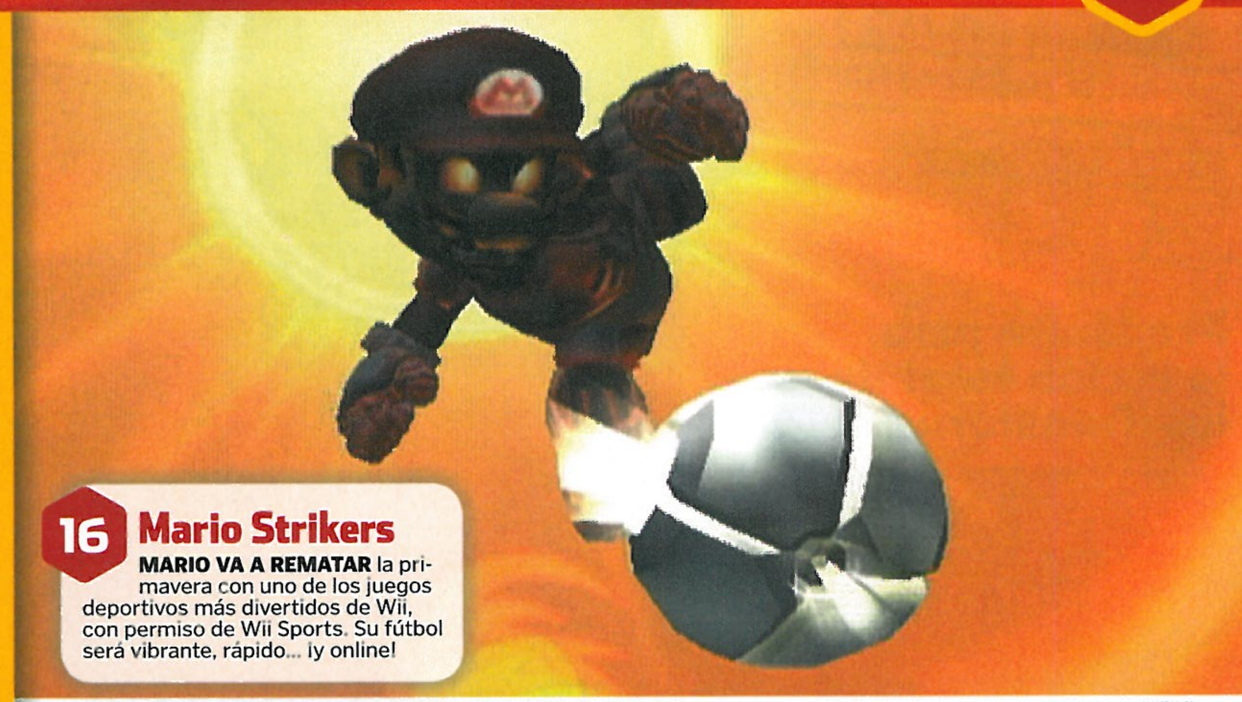




Sumario

NINTENDO ACCIÓN Nº 175 - JUNIO 2007

VIVIMOS LA ACTUALIDAD
¡16 páginas de noticias! 6



16 Mario Strikers
MARIO VA A REMATAR la primavera con uno de los juegos deportivos más divertidos de Wii, con permiso de Wii Sports. Su fútbol será vibrante, rápido... ¡y online!

26 Capcom
RESIDENT EVIL VUELVE para invadir tu Wii de "miedos". Pero hay más.

72 Guía Sonic
NUESTROS MEJORES consejos para ayudarte con las fases más difíciles.

60 Spiderman 3
PONTE el traje del superhéroe y prepárate para lanzar redes con el mando de Wii.

20 Harry Potter
TODA LA MAGIA del libro y la próxima peli también se vivirá en GBA, Nintendo DS y Wii. ¡Nosotros ya hemos probado a ser magos y, madre, como nos ha gustado!

PÓSTER DOBLE
Con todos los mapas exclusivos de Zelda

Este mes no te pierdas nada de esto...

¡AL CINE!

Prepárate para la acción total de los Transformers



página 8



NOVEDAD TOTAL

¡Sonic vuelve a flipar con la doble pantalla!

página 14



¡VELOCIDAAAAD!

¡Desvelamos las pantallas de Excite Truck 2!



página 16



ACCIÓN | Wii

¡A toda mecha por las calles de Nueva York!

Este verano vas a conducir, cumplir misiones y tunear tus propios coches... en Wii. Sí, llega «Driver».

La nueva versión de este clásico de los juegos de acción está en desarrollo en Ubisoft Studios de Barcelona. Allí dan los últimos retoques a un proyecto con el que lanzarán Wii a otro nivel.

Conduce, combate, dispara...

Driver nos trasladará a **Nueva York en dos momentos temporales: 1978 y 2006**. Durante la aventura transitaremos por ambos escenarios, reales y casi sin límites, conduciendo diferentes vehículos -hasta 80- para cumplir cada misión. Nuestro personaje también saldrá de "paseo", pues las misiones incluirán **combate y disparos en tercera persona**. Para eso, el mando de Wii será perfecto. Lo utilizarás para señalar, derrapar o tirar al blanco. En total, más 40 movimientos de control exclusivos para la consola. Chicos, os espera Nueva York, un lugar fascinante...





¡Imágenes exclusivas! El nuevo «Driver» viene pisando con fuerza, como podéis ver en las últimas pantallas disponibles

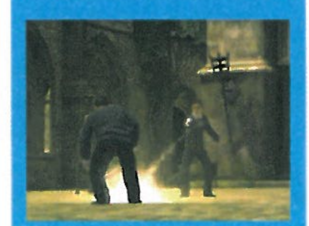
La cámara ofrecerá la acción en tercera persona. El aspecto del juego ha sido completamente rediseñado desde la entrega anterior. Y se nota.

Conduciremos hasta 80 vehículos diferentes. Dentro y fuera de ellos cumpliremos 32 misiones que altenarán los años 1978 y 2006.

LO MEJOR DEL MES

¡El año Nintendo!

Nintendo ha conseguido un beneficio histórico de 226.000 millones de yenes. Este éxito se debe a los 40 millones de DS y 5,8 millones de Wiis vendidas hasta el momento.



EA GAMES

El nuevo Harry Potter, que hemos podido probar en primicia en Londres, nos ha dejado sin habla. ¡Van a arrasar seguro!

Juegos de aviones

De pronto hay tres juegos de aviones, tres, listos para su despegue. Además, Wing Island, Heatseeker y Blazing Angels, son para todos los gustos.

El remake de Final Fantasy III para DS

Llega a DS un RPG espectacular, muy largo, con unos gráficos de alucine y manteniendo todo el estilo del clásico de NES.

La conectividad por Wi-Fi de Wii y Nintendo DS

Con Battle Revolution, por primera vez será posible la interconexión Wii-DS, que nos permitirá transferir Pokémon desde Perla y Diamante.



NOVEDAD Wii

¡Este verano, Transfórmate!

A partir del 29 de julio libra la batalla por la Tierra de «Transformers» en tu Wii y DS.

Con el mismo nombre que la peli, aterrizará **«Transformers»** en tu consola. Un juego en el que tendrás que elegir tu papel en **la batalla por la Tierra**: podrás unirte a los Decepticons para destruirla o protegerla como los Autobots. La clave estará en las formas dobles de los personajes, que permitirá cambiar rápidamente de controlar un robot gigantesco a un potente vehículo o un helicóptero. Cada robot tendrá unas armas y características exclusivas.



Decepticons y autobots lucirán así de bien en tu Wii.



La espectacularidad será total, como el nivel de acción.

FINAL FANTASY TACTICS A2



La secuela de Final Fantasy Tactics Advance, de GBA, llegará a Nintendo DS muy pronto, todo hace pensar que será poco después del verano. Como seguro que esperabas, será un juego de rol y estrategía con algunos de los personajes más carismáticos de la saga. Aquí tenéis una de las primeras imágenes del juego, a la espera de nuevos datos.

EL ESPÍA

Nuestro espía se mete en todos los "fregaos" con tal de hacernos llegar las noticias de juegos que nadie sabe.



WRESTLING DE ESTRENO

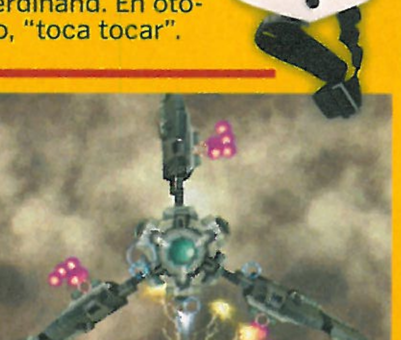
SMACKDOWN VS RAW 2008

El nuevo wrestling de THQ se estrenará en DS y Wii. Y con un sistema de lucha que permitirá controlar a los protagonistas de forma más natural e intutiva. Podremos elegir entre 8 estilos de combate, cada una con sus movimientos exclusivos, estrategias, habilidades... Este otoño.

¡UNA DE GUITARREO!

GUITAR HERO 3

Guitar Hero 3 está a la vuelta de la esquina... para Wii. En esta entrega te esperan un montón de novedades, entre ellas un control muy "afinado" y nuevos temas, incluido lo último de Franz Ferdinand. En otoño, "toca tocar".



LA PANTALLA MÁS BUSCADA

NANOSTRAY 2

Desde que lo vi, sólo tuve un pensamiento en mi neurona: tenía que conseguir pantallas del nuevo Nanostray. Y aquí están. El juego utilizará las geniales funciones DS (puntero, táctil...) y tendrá Wi-Fi, además de, ya estáis viendo, gráficos rompedores. Otro bombazo para mi lista.


¡NUEVO!
CHOCAPIC
NUEVO
DUO
CHOCOLATE y CHOCOLATE BLANCO
Nestlé
CHOCAPIC
NUEVO
DUO
CHOCOLATE y CHOCOLATE BLANCO
¡DESCUBRE DÓNDE SE ENCUENTRAN EL MEJOR CHOCOLATE Y CHOCOLATE BLANCO!
Chocapic Duo es la sorprendente combinación de tus Chocapic de siempre y copos bañados con delicioso chocolate blanco. ¡Una mezcla irresistible!





SIMULACIÓN · Wii

Los Sims sacan tu Wii de paseo

A partir de junio disfruta de la aventura «Los Sims2 Mascotas» en tu Wii.

¿Cómo es tu mascota favorita? Imagínatela y créala en «Los Sims 2 Mascotas». Elige entre 22 razas distintas de perro y 15 de gatos para personalizar la forma de su cuerpo, su color, pelo... incluso su carácter. El juego es más jugable y divertido gracias al **control total** de los personajes **con el mando de Wii** y el nunchako. A partir del 22 de junio.



Jugar con tu perro en el parque será así de molón.



Los Sims ahora vivirán para cuidar de sus mascotas.



Sonic se moverá por lugares de fantasía.

¿Link? No, Sonic, que ahora también navega.

AVENTURA · DS

¡Únete al nuevo Sonic!

«Sonic Rush Adventure», es la nueva aventura de Sonic en DS.

El erizo más famoso de los videojuegos regresa a Nintendo DS a una velocidad de vértigo. Basado en el primer juego, «Sonic Rush», la aventura se desarrollará en el mar, por donde Sonic buscará un tesoro pirata. Prepárate para saltar, correr, volar y galopar por todo tipo de entornos en **7 niveles distintos** y enfrentarte a un montón de peligrosos enemigos. «Sonci Rush Adventure» explotará todas las posibilidades de la táctil y tendrás que utilizar el puntero para recolectar anillos, hundir barcos piratas... Además, gracias a su **modo multijugador** y la conexión Wi-fi de la consola, podrás disfrutar de carreras con tus amiguetes.





G1 Jockey

Recrear una carrera de caballos de la forma más realista e intuitiva que nunca. Eso está garantizado con G! Jockey, el nuevo título de Koei para Wii, que saldrá en España en junio. El mando hará de látigo y el nunchako servirá para controlar al caballo. En conjunto, nos convertirán en auténticos jockeys. No, nada que ver con los tíos que pinchan discos. Así que prepárate los pantalones pitillo y una camiseta fosforito, que te espera tu caballo en el circuito.

Pangya! Golf with Style

Un juego de golf en el que la vestimenta del pesonaje hace variar las estadísticas, los caddy son magos y además de colar la bolita en el hoyo hay que conseguir unos puntos especiales para comprar objetos, ropa o habilidades. Un juego de golf así no sale todos los días. Por eso tenéis que estar todos pendientes del 8 de junio, porque es el día que sale Pangya! y sus 11 campos mágicos, para darle caña al mando de Wii.

Premios de la revista Famitsu

La prestigiosa revista japonesa de videojuegos ha otorgado los galardones a los mejores juegos de 2006 según sus lectores. Y Nintendo ha demostrado lo que manda en Japón. Veréis, el premio a Juego del Año ha sido para Pokémon Perla y Diamante; Wii Sports se ha llevado el de Juego más Innovador; la mejor reedición ha sido para New Super Mario BROS; el personaje del año es Mario y la compañía de videojuegos del año... Nintendo.


vodafone
Podrás quedarte sin gasolina, pero nunca sin saldo.
Porque podrás pedirlo con el servicio Traspaso de Saldo de Vodafone de una manera fácil y rápida a quien quieras
Ahora con Vodafone, si te quedas sin saldo, sólo tienes que pedirlo a los tuyos. Tanto si son clientes de prepago como de contrato, podrán pasarte saldo de manera inmediata.
Sólo deberás marcar * 101 # y seguir las instrucciones.
Es tu momento. Es Vodafone.

ARCADE DS

¡Tu DS va a dar mucha guerra!

«Brothers in Arms» llega a Nintendo Ds de la mano de Ubisoft el próximo verano.

Las batallas de la Segunda Guerra Mundial cobran mayor realismo en la pantalla táctil. Ahora, podrás hacer señales o apuntar con la cámara a tu enemigo con precisión gracias al puntero de tu DS. Las **16 misiones** que irán desde Normandía hasta el Norte de África, al mando de los sargentos Baker y Hartsock, serán espectaculares por sus **gráficos en 3D**, sus personajes, y el detallismo de los escenarios. Además, podrás luchar hasta con tres amigos en los diferentes **modos multijugador**.



¿Quieres conducir un jeep con el puntero? Solo en DS.



El apartado visual, en 3D, te sumergirá en las batallas.





ARCADE DS

¡Construye tu ciudad!

EA lanzará «SimCity» para DS el próximo mes de junio.

El cásico **SimCity** llega a DS con una versión basada en SimCity 3000 pero con numerosas mejoras para aprovechar la portátil. En Nintendo DS, tu implicación con el proyecto va a ser total gracias a los elementos de la consola. Por ejemplo, podrás apagar un incendio en tu ciudad soplando a través del micrófono de la DS o utilizar el puntero para firmar los documentos de las obras. Además, SimCity te lleva a los lugares y ciudades más conocidos del mundo... El juego estará disponible a partir del **20 de junio**.



Una ciudad vista desde tu DS. ¡Qué flipe!

NINTENDATA

Esto va de números, pero no es necesario que hagáis cuentas, ni utilicéis calculadora. Sólo que os quedéis con todos estos datos.



700.000 SPECTROBES

A finales de abril, esas son las unidades distribuidas en el mundo. Según Nintendo, ha sido el juego de licenciatario más vendido para DS en lo que va de año.

1.000.000 de Wii

En los 4 primeros meses del año, un millón de Wii se han vendido en Estados Unidos. ¡Vamos ahí!



533.000 PERLA Y DIAMANTE

Es el número de unidades prevendidas en el mercado americano. Si ha funcionado así la preventa, imaginad el desembarco final.

1.250.000 NINTENDO DS

Si Wii ha arrasado en USA, ¡lo de la DS es de traca! Estas cifras solo reflejan las consolas vendidas en el primer cuarto de 2007. Y con lanzamientos como las próximas ediciones Pokémon...



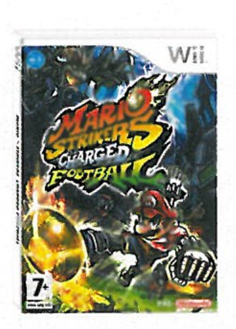




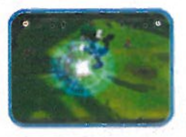


MARIO STRIKERS CHARGED FOOTBALL™

Defiende. Ataca. ¡Chuta!



Lleva toda la emoción del fútbol a tu salón con el primer título de Wii para jugar on-line, y diviértete al estilo Mario: ¡Sin reglas! Siente cómo vibra el terreno de juego. Sorpréndete con las habilidades especiales de los personajes más famosos de Nintendo. Además, vía Wi-Fi, con Wii vive tu deporte favorito con hasta tres jugadores más ¡como nunca lo has hecho!



El mando de Wii también responde a movimientos cortos y precisos.







www.wii.com



CARRERAS Wii

Más emoción al volante

El nuevo «Excite Truck 2» para Wii tendrá modo online.



Las primeras pantallas dejan ver mayor nivel gráfico.

Es lo que acaba de anunciar Nintendo. Multijugador online con **hasta 6 jugadores** que podrán incluir su Mii. No será la única supernovedad de «Excite Truck 2». Además, estrenará circuitos y pistas en los **8 escenarios** de juego, que incluso nos llevarán a la luna. Ojo con la gravedad. El sistema de estrellas seguirá contando y habrá **dos nuevos tipos de acrobacia** con el coche. Consiguiendo Excite points, podrás convertir tu 4x4 en un poderoso vehículo que quedará de vicio entre los nuevos y mejorados gráficos y efectos de luz.



MI COLUMNA

¡Ahora, ahora se está empezando a montar la que imaginábamos, con el control revolucionario de Wii! Venga, unas reflexiones.

Wii se asoma a su futuro.



JUAN CARLOS GARCÍA es el director de N.A.

Harry Potter y Spider-man 3 me han hecho pensar en lo divertido que debe ser diseñar juegos para Wii. ¡Con este mando todo es posible!

Los desarrolladores comienzan a experimentar nuevas formas de usar los mandos de Wii. Este mes hemos visto dos claros ejemplos: Harry Potter y Spider-Man 3. En el primero, el mando se convierte en la varita mágica de Potter; en el segundo, en los brazos lanzatelas de Spidey. Imposible meternos más en situación. Los movimientos son precisos, naturales, no hay farragosas combinaciones, todo fluye y divierte como nunca. Claro que aun queda camino por recorrer, nuevas ideas que poner en práctica y genios que todavía tienen mucho que decir. Lo espero de Mario Galaxy y de Pokémon Battle Revolution. De este último aún espero más, porque tendrá modo de juego online y compatibilidad con las ediciones Perla y Diamante, que van a poner patas arriba el mercado este año, Lo del juego online lo probaré con Mario Strikers, desafiando a cañonazos futboleros a rivales de la otra punta del mundo. Ya veis, queridos lectores, hay mucho más que mando y nunchako en Wii. Y lo que queda por llegar... vamos, que le pregunten a Miyamoto, el gran gurú.



HARRY POTTER pronto "nos prestará su varita", en forma de mando de Wii.

PAPER MARIO LLEGA ESTE VERANO A Wii.

Es una de las sagas más queridas por los nintenderos. El primer Paper Mario fue uno de los mejores RPG para N64, continuó sus andanzas en CUBE y pronto, en veranito, podremos disfrutar de «Super Paper Mario», con el humor acostumbrado y un diseño gráfico revolucionario, en Wii.



EL VIDEOJUEGO OFICIAL DE BIONICLE®
BIONICLE
HEROES
AHORA TAMBIÉN PARA NINTENDO WII
7+
www.pegi.info
www.BIONICLEHEROES.com
LEGO
PlayStation 2
PC CD-ROM
NINTENDO DS
Wii
GAME BOY ADVANCE
XBOX 360
AMAZE
eidos



Tipo de juego: Fútbol arcade
Sí, jugarás al fútbol, pero vas a divertirte más que con el real, con tanto ítem y golazo.

Modos extra: Wi-Fi online
Además de campeonatos, partidos amistosos y retos, podrás jugar partidos por internet contra otro jugador. Y mejor aún: 2 contra 2.

Fecha de lanzamiento: 25 de mayo
Si aún no tienes Wi-Fi en casa, ¡date prisa en ponerlo, que esto empieza ya mismo!

¡¡PELOTAZO PARA Wii!!

EL FÚTBOL PUEDE SER ALGO MÁS, PUEDE SER...

Mario Strikers

¿Te gusta el fútbol? ¿Y los juegos de Nintendo? Pues prepárate porque pronto llegará a Wii un juego de fútbol donde aparecen los personajes más conocidos de Nintendo, con poderes especiales ¡y modo online!

El deporte en Wii es un género muy especial, ¿verdad? Cuando te compraste la consola, seguro que te pasaste todo el día siguiente moviéndote de un lado a otro del salón con los cinco que incluye «Wii Sports». Pero del deporte rey, de fútbol, de momento no había ningún juego. Y decimos "había" porque **nuestro fontanero preferido ya está a puntito** de estrenar el género. ¿Cómo se jugará? ¿Con el mando atado al cordón del zapato derecho y el nunchako al izquierdo, dices? Pues te vamos contando que no; y mejor será, porque pocos televisores aguantarían un zapatazo con mando incluido.

¡Mano, manooo!

Eso, con las manos, que es más seguro, pero sí, **con el mando y el nunchako.** Con el stick del nunchako moverás a... ¿a quién, chavales? ¡A 12 de los personajes más famosos del universo Nintendo! Mario, Luigi, Peach, Yoshi, Wario, Donkey Kong, Bowser... Claro que no moverás a los 12 a la vez, no. Tu equipo estará formado por **4 jugadores (un capitán y tres gregarios)** y el portero y, como seguro suponías, podrás pasar el control de uno a otro cuando lo creas conveniente. El capitán será el más peligroso, ya que contará con un **tiro especial** con el que podrás marcar varios goles... siempre



LAS CLAVES DEL JUEGO



1

Puedes lanzar ítems al adversario

En un juego de fútbol normal, si alguien se va por la banda, se ha ido. En «Mario Strikers» podrás intentar parar su carrera lanzándole cualquiera de los muchos ítems de los que dispondrás: caparazones, bombas... Para usarlos, bastará con sacudir el mando.



2

Puedes usar movimientos especiales

Pero quizá ese que se iba por la banda use su tiro especial antes de que reacciones, y eso es casi un gol seguro. Todos los personajes tendrán su movimiento exclusivo con el que poner las cosas difíciles al portero contrario. Luigi, por ejemplo, se hace gigante y... ¡le pega!



3

El campo también entra en juego

Aunque creas que lo tienes todo controlado, no será así. Dependiendo del campo en el que juegues, ocurrirán cosas como que te caiga un rayo, pase un huracán... ¡Ya verás, ya!



Los especiales de los gregarios también tendrán... miga. Si lo hace Shy Guy, ¡se subirá a un Bill Bala e irá directo a la portería!

Si te lanzan un ítem deberás esquivarlo... pero no a lo loco. Si por huír te vas a electrocutar contra el borde del campo, mejor que te dé.

¡Donkey, que eso es mano!

¡Ah, que no! Pero vamos, nos iba a dar igual decirle nada. DK será uno de los capitanes dentro del grupo de "tiro potente", y además... su tiro especial lo hará con las manos. Que sí.

Juegan todas las estrellas... y más

Las estrellas de Nintendo, evidentemente. En la versión para CUBE ya vimos a la mayoría de ellos: Mario, Yoshi, Wario... como capitanes. A este plantel, al de los "mandamases", se sumarán Bowser, Diddy Kong y Bowsy. Y al de los "curritos", Boo, Huesitos y Monty. Y esta vez podrás elegir a los que tú quieras, uno por uno, para que acompañen a tu capitán.



Peach será uno de los capitanes de equipo. Y no creas que será tan "lalalá" como en las aventuras. ¡Cuidadito con ella!



Yoshi, aún con cara de malo, aparecerá tan majo como siempre. Eso sí, de un lengüetazo podrá tumbar al contrario.

¡Un poquito de control!

El control será más bien clásico, a base de stick y botones, excepto en ciertos momentos del juego en los que deberemos sacudir el mando o el nunchako.

Princesitas futboleras

Peach y Daisy serán dos de los capitanes que podrás elegir. Aunque su punto fuerte será la técnica con el balón, no creas que a la mínima entrada fuerte lo soltarán. Esa armadura que llevan servirá para algo...







➲**Habrá 15 campos** de juego donde te encontrarás de todo. Aquí, lluvia y barro, que dificultarán los pases.

➲**Lo suyo será jugar 4** a la vez. Así incluso podréis probar tácticas... siempre que esquivéis los bombazos.

➲ que consigas parar el indicador de acierto (que saldrá si te paras y dejas pulsado el botón B) en el punto correcto. ¿Difícil? No, hombre, esto ya lo hiciste en la primera versión del juego, la de CUBE. Con aquella versión también compartirá el tema de los **ítems: podrás tener dos y lanzarlos cuando quieras.** Ya sabes: caparazones, bombas, Chomps y cualquier cosa que pueda ayudarte a pararle los pies al habilidoso contrario. ¿Que si será igual, dices? No, hombre.

¡En Wii será brutal!

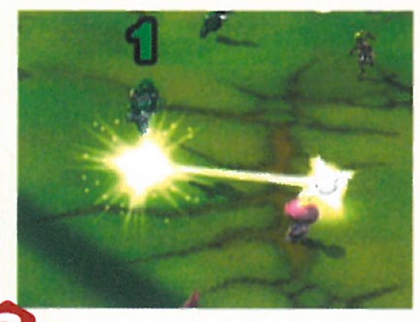
¡Más todavía, sí! Aparte del aumento de espectacularidad gráfica (personajes con armadura, gestos faciales...), podréis jugar hasta **4 personas a la vez en el mismo equipo,** ¡incluso en el modo campeonato! Pero para modos molones, el de juego... **¡online! ¡Sí, señor!** ¡Nos esperan una infinidad de emocionantes partidos contra futboleros de todo el mundo! ¡Viva el fútbol! ¡Viva Mariooo!

Cuando juegues...



1 Recibe sin presión

Habrá pases rasos y altos. Si, al recibir alguno, te acosa un contrario, podrás apartarle sacudiendo el mando.



2 Espera el momento

Manteniendo el balón en tu poder, irá cambiando de color. Cuando esté blanco, tira ¡y saldrá un disparo imparable!


iPod
Vales en tiendas de moda 260€
PLAYSTATION 3
Cada Día
Sorteo Final
CON TU ENVUELTA DE MAXIBÓN
Conéctate y
GANA
www.maxibon-zone.es
VAIO
SONY
JAMIS
Semanales
SONY
Quincenales
HELADOS
Nestlé
MAXIBON ZONE
1 Píllate un Maxibón
2 Entra en www.maxibon-zone.es
3 Introduce el código y suerte
Los consumidores, mediante la introducción de los distintos códigos de barras de los productos Maxibón en la web www.maxibon-zone.es podrán obtener distintos regalos y participar en distintos sorteos. Promoción válida del 1 de Junio al 15 de Julio de 2007. Bases Legales depositadas ante notario.

¡¡EXCLUSIVA!!

TE ENCANTARÁ LA WII

En un viaje en exclusiva a los estudios de Londres donde EA está programando el juego, pudimos comprobar, jugando durante varias horas, por qué las versiones para las consolas Nintendo serán las más flipend... flipantes.

Tipo de juego: Aventura
La historia será la misma que leíste en el libro y que verás en la peli. ¡Y tú serás Harry!

Consolas: Wii, DS y GBA
Las portátiles darán cobijo a sendos juegazos, pero la que más te gustará será la de Wii.

Lanzamiento: 29 de junio
Sí, un poco antes que la película. La versión GBA no tiene fecha fija, pero saldrá en julio.



Los hechizos

La única consola en la que te sentirás "más Potter que nunca" será Wii porque... ¡el mando de Wii será la varita mágica de Harry!

Para recrear los personajes hemos trabajado con texturas extraídas de fotos de cada uno de los actores. El resultado no podía ser más realista.

HARVEY ELLIOTT
Productor ejecutivo

¡Aprende el hechizo Incendio!

Para ello solo tendrás que sacudir tu mando de Wii de lado a lado, rápidamente.

INCENDIO puede quemar algunos objetos... ¡y encender todas estas velas!

Nuestra visita a los estudios donde se está programando el juego fue realmente mágica. No es que anduviese por allí Tamariz, sino que, oye, **aprendimos a hacer unos cuantos hechizos** mientras probábamos la versión de Wii.

¡Wingardium leviosa, te digo!

Se juega con mando y nunchako, pero **es el mando el que hace de varita.** Y requirió algo de práctica, pero pronto conseguimos lanzar hechizos: "reparo" haciendo círculos en el aire, "incendio" sacudiéndolo y "wingardium leviosa" tirando rápido hacia arriba. ¡Pedazo de magos, somos!



Hacer levitar cualquier objeto será fácil en este Harry Potter. Levanta rápido el mando y... ¡voilà!

Cho Chan

La "novia" de Harry también aparecerá en el juego, y tendremos que conseguir su admiración dando caza a una revoltosa lechuza.





Joanne Kathleen Rowling, escocesa de 41 años, es la mente que ideó el personaje y todo su universo. La cosa comenzó como un simple cuento para su hija, pero gustó tanto al público en general, que finalmente Harry se lee en 30 idiomas y ya ha vendido más de 30 millones de libros en todo el mundo. Las películas también han supuesto un "pelotazo" de taquilla tras otro, y las ediciones en DVD siguen contando sus ventas por millones.

Así es la película


El ejército de Dumbledore estará formado por todos estos jóvenes actores.

¿Qué pasará en la Orden del Fénix?

Pues en la próxima película de Harry Potter pasará... ¡lo mismo que en el libro, claro! ¿No te lo has leído? Pues tranquilo, que te lo resumimos en un momento: Harry está de veraneo y, en una riña con otro chaval, utiliza la magia en el mundo de los Muggles. Tal atrevimiento debe ser castigado, según las normas de los magos, pero Dumbledore defiende a Harry en el juicio y finalmente, nuestro héroe no es expulsado de la escuela de magia, como todo el mundo preveía.

El ejército de Dumbledore
Así, comienza el quinto año de Harry en Hogwarts. Todo ha cambiado demasiado y Harry sospecha que Voldemort está metido o es el provocador de todo este desastre. Pero hay una manera de arreglarlo: saltarse de nuevo las normas. Harry, Ron, Hermione, Hagrid e incluso Sirius Black empezarán a reunirse periódicamente para que el que sobrevivió una vez a Voldemort pueda difundir sus conocimientos entre los demás estudiantes. Así, al llamado Ejército de Dumbledore se irán añadiendo alumnos de las diferentes escuelas (menos de Slytherin) para que, cuando llegue el momento, Voldemort encuentre al menos algo de resistencia a su magia oscura. Emocionante, ¿eh? Pues todo esto y el resto de la historia podrás verla en los cines desde el día 13 de julio, fecha de su estreno en España.


Imelda Staunton es la actriz que dará vida a Dolores Umbridge. Malvada, ella.

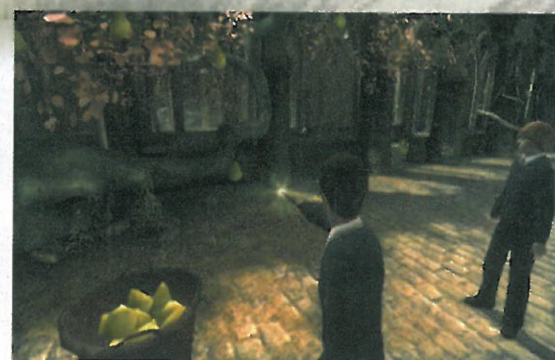

Daniel Radcliff volverá a enfrentarse a los dementores, y a sudar como un pollo.

La aventura

Si te has leído el libro, llevas ventaja. En el juego vivirás toda la historia que leíste... ¡y muchas sorpresas más, por supuesto!




La torre del reloj esconderá uno de los puzzles que deberás resolver cambiando engranajes a base de magia.


Wingardium leviosa será de los hechizos más utilizados durante la aventura. ¡Si ayuda a recoger peras, y todo!

La trama del juego es la misma que la del libro. Tendrás que ir resolviendo misiones para avanzar en la historia... si quieres, porque darse un paseo por el **enorme y grandioso castillo de Hogwarts,** como hicimos nosotros cuando estuvimos probando el juego, tampoco es perder el tiempo.

¡Esto está lleno de gente!

Estás en una escuela y, vayas donde vayas, ya sea a una clase, a un patio o a los dormitorios, tendrás alguien con quien hablar. Y esa será una de tus misiones principales, por cierto: hablar con todos los alumnos para ir consiguiendo cada vez más "soldados" del ejército de Dumbledore. Pero también deberás **resolver unos cuantos puzzles** en los que, además de usar el cerebro para dar con la solución, tu habilidad con la varita será esencial.



¡Cuidado, es Snape!

Con este hombre tampoco sabe uno, ¿verdad? Parece muy malo, pero quizás, llegado el momento... Bueno, hasta aquí podemos leer.



Los combates

Si las cosas se ponen feas, o sencillamente se te cruza Malfoy, podrás combatir contra tus enemigos a golpe de hechizo.

KELVIN TUITE
Director de arte

Mandamos más de 200 preguntas a J. K. Rowling sobre la estructura del castillo para recrear Hogwarts con la mayor fidelidad posible.

HARRY podrá moverse libremente, pero para "hechizar" necesitará quedarse quieto.

LOS ENEMIGOS también sabrán magia y además te rodearán en cuanto te descuides.

¡Lucha a base de hechizos!

Debes fijar el blanco, usando el stick y B, y luego mover el mando. Si te rodean, debes correr, con el botón Z, y buscar una mejor posición para seguir "hechizando gente".

Aunque Harry es un tío amable y educado, hace tiempo que descubrió que es imposible caer bien a todo el mundo, sobre todo a Voldemort. Por eso tendrá que ir entrenándose antes del posible enfrentamiento con "el que no debe ser nombrado". Para ello, qué mejor que usar al pesadito de **Malfoy y sus panda,** que de vez en cuando aparecerán simplemente para molestar a Harry y compañia, como "sparrings". ¿Qué dices, Malfoy, qué?

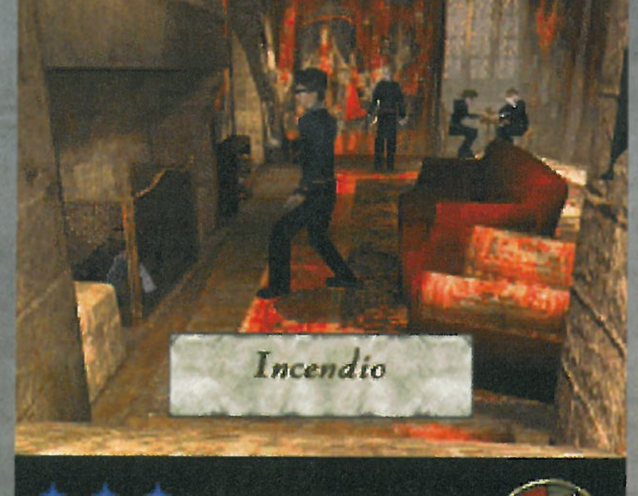
¡Pues díselo a la mano!

Sí, porque la mano, la tuya, será la que se ocupe de los malos a base de **realizar los movimientos oportunos con el mando.** Cuando te veas obligado a defenderte, lo primero será encontrar un objetivo accesible entre los atacantes. Deberás correr y ubicarte en un lugar en el que no seas un blanco fácil; una vez alcanzado el lugar estratégico, todo consistirá en lanzar hechizos girando la mano hasta que el enemigo caiga al suelo debilitado. En ese momento, si nadie lo impide, podrás derrotarlo definitivamente con un hechizo que lo hará rodar por el suelo y le dejaré inconsciente. ¡A por todos, Harry!



¡Uno menos!

La manera de golpear a tus enemigos es hacer círculos con el mando. Cada círculo irá debilitando al contrario y, para derrotarlo, deberás dar un empujón, usando tanto el mando como el nunchako.





➲Lanzar un hechizo incendio será casi igual de fácil que en la versión Wii. Haciendo el dibujo adecuado en la táctil... ¡ahí está!

La versión de DS

Adaptar el juego a las características de cada consola es el reto para EA. Y el Potter de DS será, sobre todo, táctil.

Además de todo lo referido en cuanto a la historia, que compartirá con el resto de versiones, el juego para DS contará con sus peculiaridades. Entre ellas estará el **diseño poligonal de personajes y escenarios** y, por supuesto, la utilización de la táctil cada dos por tres. Además del control del protagonista, cuando tengas que **lanzar un hechizo lo harás a base de puntero,** y lanzarás muuuuchos. Por otra parte, incluirá **minijuegos diseñados específicamente para DS,** como entrenar a un halcón virtual sujetando el cebo con el puntero o hacer pociones a base de remover un caldero.



➲Los minijuegos usarán las funciones exclusivas de DS: doble pantalla, táctil, ¡y hasta el micrófono!



¡Combate entre pantallas!

Para derrotar a tus enemigos, además de usar la táctil, deberás coger la consola en vertical.

La versión de GBA

La portátil clásica mostrará unos gráficos impactantes dentro de una aventura en 3D.

Quizá sea precisamente porque lleva un montón de años en el mercado pero, desde luego, EA sabrá sacarle todo el partido a los chips de nuestras GBA. Con un estilo de juego parecido al usado por Capcom en «Resident Evil» para DS (escenarios pre-renderizados por los que se mueven personajes poligonales), Harry, Ron y Hermione irán desgranando las escenas relatadas en el libro de Rowling. Además, durante la **interesante y espectacular aventura,** nos veremos resolviendo minijuegos que supondrán un añadido de jugabilidad al título. Y, el mejor extra del cartucho, los chicos de EA "se tirarán el rollo" incluyendo un **minijuego de Quidditch** en el que podremos desafiar, además de a los equipos de la máquina, a otro amigo que tenga el juego.



¡Hermione, mujer!

Pues sí, la actriz que interpreta a esta sabelotodo ya se está convirtiendo en una jovenzuela, y así de maja aparecerá en las tres versiones del juego.





➲El quidditch sigue siendo tan divertido como siempre. Y si podemos disfrutarlo jugando contra un amigo, mejor que mejor.



DESCUBRE LAS NOVEDADES DE CAPCOM

EL GIGANTE ATACA DE NUEVO

Viajamos hasta San Francisco a la presentación de los juegos de Capcom más esperados: los Resident Evil para Wii. Además, vimos sus nuevos proyectos ¡y pudimos jugarlos en primicia!

San Francisco: 7 horas con lo último de Capcom

No faltó la plana mayor de Capcom (presidente y productores de los juegos) a un evento que todos los periodistas seguimos con gran interés. Éramos tantos, que abarrotamos la espaciosa sala del Broadway Studio de San Francisco, frente al que aparezco posando. Mi nombre es Dani Cabrera y fui el privilegiado que probó Resident Evil de Wii y, bueno, todo lo que vais a ver a continuación. Acabé encantado, pero con un estrés de narices: en 7 horas superé la cola para jugar RE Umbrella, entrevisté a 3 productores, me tomé unos canapés, disfruté los nuevos Megaman para DS y... tuve que salir corriendo para pillar el avión de vuelta. ¡Uf!.





LOS TÍTULOS QUE OS MOSTRAMOS:

Resident Evil 4
Adaptación a los mandos de Wii del juego que salió para GameCube, y con nuevas funciones y extras.

Resident Evil Umbrella Chronicles:
Apunta y dispara con tu mando por escenarios que recorren toda la saga Resident Evil.

Treasure Island Z:
Una aventura de puzzles llena de imaginativos retos y un sistema de control innovador. ¡80 formas diferentes de manejar el mando!

Megaman Starforce
Hasta 6 jugadores vía Wi-Fi para celebrar los 20 años de Megaman en un título con aires de RPG.

Megaman ZX Advent
Trabajada secuela de uno de los mejores títulos del Megahéroe.

Resident Evil 4

LA HISTORIA ORIGINAL LLEGA A Wii. Con los intuitivos controles de mando y nunchako te sentirás en el centro de la acción.

Si no lo jugaste en GC, o si lo jugaste demasiado, tranquilo, la versión de RE4 para Wii va a ser muy diferente. Pese a que el aspecto gráfico seguirá intacto, la combinación mando y nunchako te sumergirá profundamente en la acción. Ambos se encargarán de movernos, apuntar, disparar, evitar a los enemigos o usar el cuchillo. Una nueva experiencia. Para redondear, las escenas cinemáticas se ejecutarán con movimientos específicos de los mandos. Además, los desarrolladores han incluido los extras que no aparecieron en GC. Pudimos probarlo en directo y la emoción sólo es comparable a la que sentimos cuando supimos la fecha de estreno: 29 de junio.



Tu mando será el arma

CON EL MANDO, apuntar y disparar será más ágil y directo. Así viviremos el juego con más intensidad, en nuestras "carnes".

¡EL DATO!

En esta versión jugarás con Ada Wong en 5 nuevos capítulos, y en 16:9 con Dolby Pro Logic II

Caña al zombi

MUEVE EL MANDO para eliminar a los zombis con tu puñal.

Visión perfecta

LA CÁMARA desde atrás permite movimientos intuitivos.



¡EL DATO!

Umbrella Chronicles recorrerá la historia de la saga desde los orígines hasta la caída de la corporación



Frente a frente

MANEJAREMOS múltiples personajes y armas diferentes, pero el objetivo será liquidar al mayor número posible de zombis para descubrir todos los secretos de Umbrella.

¡Vaya mansión!

LOS GRÁFICOS 3D crearán un ambiente sobrecogedor.





Más duro

AVANZAMOS por los escenarios de forma automática, y sólo debemos apuntar y disparar a los zombis.

Resident Evil Umbrella Chronicles

UNA MEZCLA DE ACCIÓN Y DISPAROS con la que vamos a descubrir un nuevo universo del mal, exclusivo para tu Wii.

En un ambiente más oscuro y terrorífico que nunca, se desarrollará este arcade de disparos en primera persona. En el primer RE original para Wii, nuestros héroes se moverán "sobre raíles" y tú tendrás que usar el mando para apuntar y disparar a las hordas de zombis. Así recorreremos lugares de los Resident 0, 1, 2 y 3, además de lugares de estreno. En todos ellos encontrarás caminos alternativos y nuevas armas que serán capaces de destrozar escenarios completos. Además regresarán personajes claves de la saga como Rebecca Chambers, Jill Valentine o Chris Redfield. Llegará en otoño.

Entrevista Masachika Kawata



MASACHIKA KAWATA es el Productor de los nuevos Resident Evil para Wii.

¿Qué capítulos vamos a ver en «Resident Evil Umbrella Chronicles» de Wii?

Masachica Kawata: En cuanto a línea temporal, cubriría los Resident Evil desde el Zero hasta el 3. De todas formas habrá más escenarios que no se han visto en los otros Resident, como la fortaleza de Umbrella.

¿Por qué se han decidido por un arcade de disparos en 3D en primera persona?

M.K.: Queríamos darle un toque más realista a la aventura, que diese más miedo, de modo que el jugador pudiera vivir la acción al 100%, sumergirse en ella.

¿Puede confirmarnos si habrá un modo multijugador?

M.K.: Eso sería una buena idea, ya que hay un montón de personajes, y normalmente irás acompañado de otro en este juego. Lo tenemos pensado pero aún no está confirmado. Como sabes, tenemos que seguir trabajando en el desarrollo.

Pasando a RE4 Wii edition, ¿qué diferencias habrá entre esta versión y la de GameCube?

M.K.: La edición de Wii tendrá todos los modos extra que no tenía la de Gamecube. Los gráficos no los hemos tocado, porque pensamos que eran lo suficientemente buenos como para no rehacerlos. A parte de eso, sólo varía el control, y por tanto, el estilo de juego en cierta medida. Lo hemos hecho más fácil para asegurarnos que todos se acoplan bien al mando de Wii.

Para la última, una curiosa: ¿por qué eligieron España como escenario en RE4?

Kawata: Queríamos cambiar la ubicación de RE, y pensamos en algún lugar de Europa. Después de discusiones y estudios sobre su historia, pensamos que España transmitía ese valor, con sus castillos y sus leyendas.

Treasure Island Z

USARÁS TU MANDO DE MIL MANERAS en una innovadora aventura de puzzles que dará mucho que hablar en tu Wii.

Zack es un aprendiz de pirata y el único capaz de encontrar un tesoro escondido hace años por un pirata malvado. Para superar las diferentes fases, deberás resolver todos los puzzles, lo que sólo lograrás interactuando con los escenarios. Y moviendo el mando, claro. En él estará la clave para abrir y mover objetos, desbloquear caminos, transformar items o vencer a los diferentes enemigos que pueblan la isla. ¡Y tú tendrás que encontrar la forma de mover el mando con cada ítem! Toma nota, habrá hasta 80 formas diferentes. Esto culminará un atractivo desarrollo que tendrá exploración.

¡EL DATO!
Nos esperan 40 horas de juego, 80 objetos que mover, 500 items por buscar y coleccionar...



Cómo entra por los ojos...
EL ATRACTIVO GRÁFICO será una de sus claves. Los 7 grandes escenarios ofrecerán un mundo muy colorista y divertido.

Entrevista Hironobu Takeshita



HIRONOBU TAKESHITA, Productor de Treasure Island Z. Al lado (dcha.) Dani Cabera.

¿Cómo surgió la idea de hacer un juego tan especial para la consola de Nintendo?
Hironobu Takeshita: El proyecto comenzó como un título menor en el que pudiésemos investigar las características del mando de Wii, pero poco a poco fueron surgiendo nuevas ideas hasta que nos pareció que el juego podría dar mucho de sí. Es una buena fórmula para seguir haciendo más títulos.

O sea que el juego no se hubiese diseñado sin la Wii...
H.T.: En absoluto. Es una idea que surgió a raíz del nacimiento de la consola, por lo que será exclusivo para Nintendo.



El mando será...
UNA SIERRA y para cortar ese árbol, adivina cómo tendrás que moverlo.



3D en tercera persona
EXPLORANDO el mapeado seguiremos la acción desde esta bonita cámara.

Entrevista Takeshi Horinouchi



TAKESHI HORINOUCHI es Productor de Megaman, y posa con nuestro colaborador.

■ Megaman Starforce ha cambiado el sistema de juego de sus precedesores, ¿cuáles son sus principales novedades?
Takeshi Horinouchi: Los combates son una mezcla entre los cardgames y la lucha por turnos. Respecto al wi-fi, incluímos el Brother Band System. Puedes unir tus fuerzas junto a otros 5 amigos para que os ayudéis en las batallas, o intercambiéis ítems, etc.
■ ¿En qué se inspiraron para cambiar el sistema de juego?
T.H.: Analizamos muchos detalles que gustasen a los niños de ahora. Se han tomado referencias de otros juegos, como Pokemon, o de algunas series tipo Power Rangers.

Megaman Starforce

EXPLORA, PREGUNTA, ¡Y ESCOGE BUENAS CARTAS!

Un nuevo Megaman en DS para celebrar su 20º cumpleaños.

Con un estilo de juego que te recordará a Pokémon, se presentó este nuevo título que tendrá tres versiones diferentes: Pegaso, Dragón y Leo. Será un RPG con lucha en 3D por turnos en el que alternarás el mundo real como humano y el virtual como Megaman. A lo largo del juego recibirás nuevas cartas de ataque que definirán tu estrategia personal y con las que, dependiendo del orden en que las juegues, podrás hacer combos increíbles.



Piensa y actúa
ANTES DE EMPEZAR LA LUCHA escogerás diferentes cartas. Después podrás emplearlas para combatir pero ¡ojo!, colócate frente al enemigo o fallarás el ataque.



Explorando los sitios
UNA VISTA ÁEREA permitirá recorrer e investigar en los diferentes niveles.

Megaman ZX Advent

ACCIÓN Y ESTRATEGIA PARA EL MEGA MÁS CAÑERO.

El cumple de Megaman también tiene su lado más "fiestero".

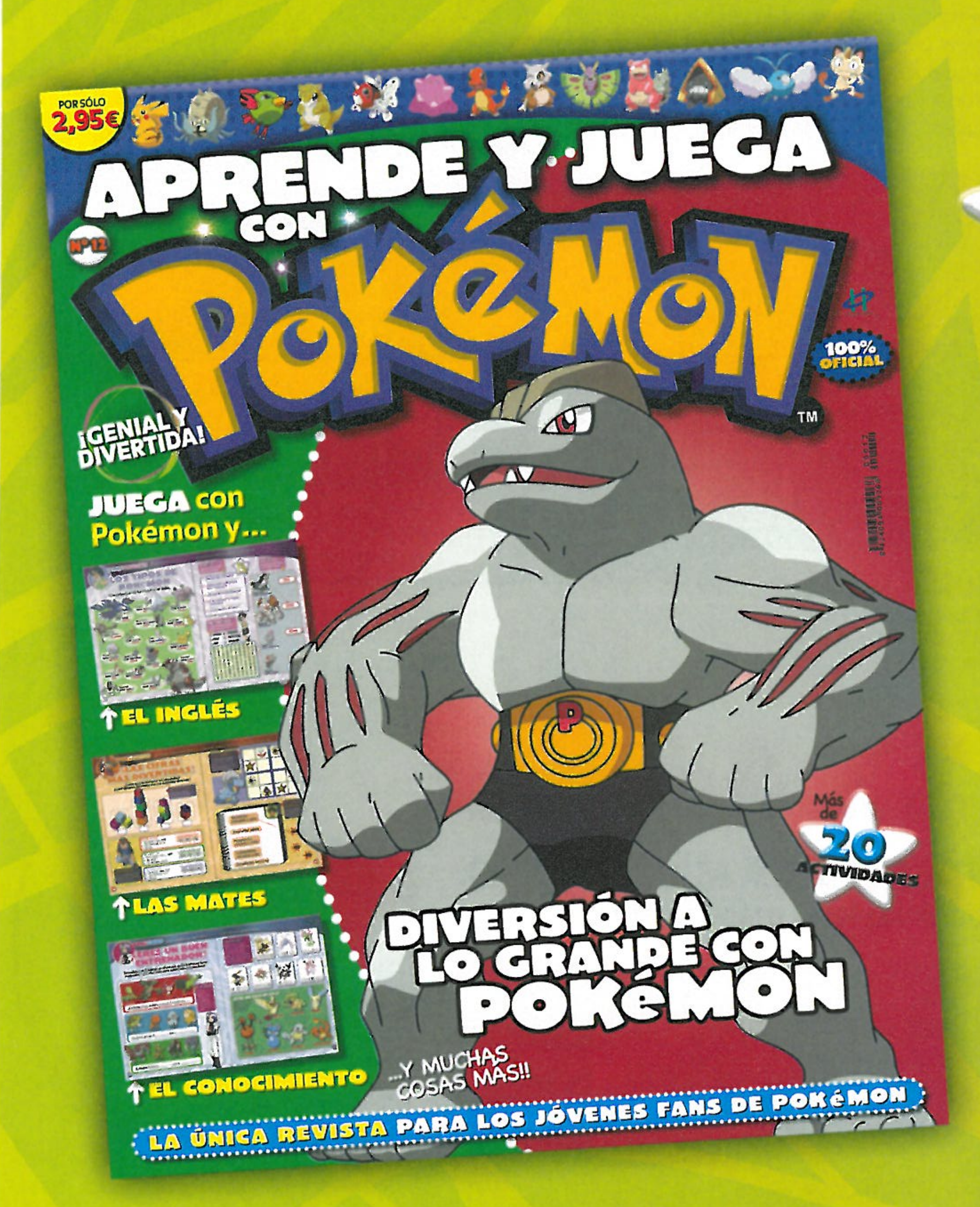
En esta nueva aventura controlarás a dos personajes, Grey y Ash, que han descubierto el biometal "modelo A". No nos miréis así, eso es lo que dará vida al primer Megaman. Un héroe que cuenta con la habilidad de heredar los ataques de los jefes que venza. Veréis, según la estrategia que use para ganar el combate, conseguirá diferentes ítems ocultos hasta llegar a hacer 14 transformaciones diferentes de Megaman. La pantalla táctil la podremos usar para convertirnos de forma humana a Megaman en cualquier momento. Y por si lo dudabais, habrá un modo Wi-Fi que nos permitirá jugar a dos al mismo tiempo, cooperando o combatiendo. Eso por no hablar del montón de minijuegos.



Correr y pelear.
LA ACCIÓN será frenética en el último juego de Megaman para Nintendo DS.



¡TU REVISTA FAVORITA DE ACTIVIDADES Y PASATIEMPOS!



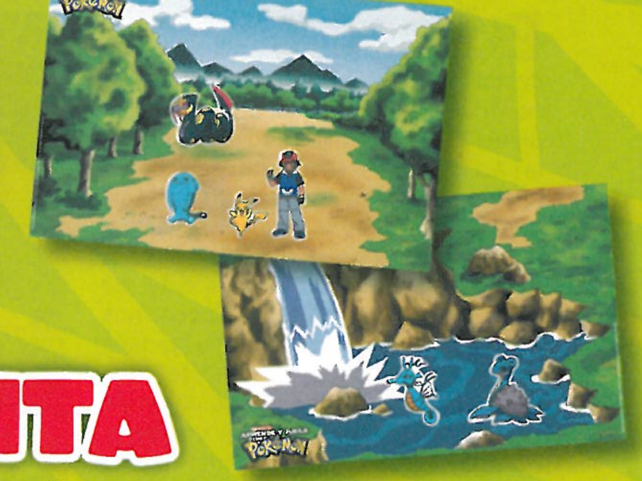
¡Te hemos preparado un regalo increíble!

PEGATINAS PEGA Y DESPEGA + 2 LÁMINAS

¡Con los Pokémon y personajes más famosos de la serie!



¡Móntate tus propios combates Pokémon!





YA A LA VENTA

¡Búscala en tu quiosco!

Novedades



36 Heatseeker
PRÉPARATE PARA vivir el combate aéreo más espectacular a través del mando de Wii. La ambientación está tan lograda que te creerás un auténtico aviador.

60 Spiderman 3
NUESTRO SUPERHÉROE favorito ya está en Wii y Nintendo DS con dos juegos llenos de acción, aventura y que aprovechan las posibilidades de ambas consolas.



46 Final Fantasy III
EL DÉBUT de FF en Ds es espectacular: un "remake" con gráficos de alucine.



58 Phoenix Wright 2
EL AS DE LOS ABOGADOS vuelve con casos aún más emocionantes.

CÓMO PUNTUAMOS

Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.

- **Gráficos.** El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- **Diversión.** ¿Te lo pasas bien con este juego?, ¿cómo de bien?, ¿quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- **Multijugador.** Este es nuevo. Lo hemos incluido porque los juegos son cada vez más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?
- **Duración.** Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

Código P.E.G.I. de calificación










12+ EDAD RECOMENDADA · VIOLENCIA · DROGAS · SEXO · MIEDO · LENGUAJE SOEZ · DISCRIMINACIÓN

Los iconos de DS

Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.









PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

Los iconos de Wii

Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.












ALTAVOZ · VIBRACIÓN · PUNTERO · SENSOR MOVIMIENTO · MANDO CLÁSICO · INTERNET

En junio...

FINAL FANTASY se estrena en DS a lo grande con una aventura sin precedentes y unos gráficos espectaculares. En Wii, descubre el nuevo Spider-man.

Wii

NINTENDO DS

NOTA DE LA REDACCIÓN. Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.



- Tipo de juego: Acción
- Compañía: Activision
- Jugadores: 1 jugador
- Idioma: Voces en inglés / Textos en castellano
- Precio: 59,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

¡SÉ EL HÉROE DE LA PELÍCULA!

Spider-Man 3

Ponte el traje de Spider-Man, el rojo o el negro, pilla el mando de la Wii y... ¡a protagonizar su nueva peli!

A la tercera, y sólo en Wii, Spider-Man se ha encontrado con un juego que le ha tomado la medida. En esta entrega, que versiona la nueva y espectacular peli del superhéroe, nos ponemos en la piel del hombre-araña y sobrevolamos una **Nueva York gigantesca** lanzando redes sobre los edificios y balanceándonos con la ayuda de los brazos. Sí, porque nuestras manos cuentan mucho en esta aventura...

¡EL DATO! Podrás ver tanto a los malos de la película, como a otros personajes exclusivos para el juego

Vigila toda la ciudad

El juego sigue la mecánica de su predecesor, «Ultimate Spiderman», donde tienes una ciudad enorme para explorar con toda libertad. Pero no te asustes, que nada más empezar tienes unos tutoriales para hacerte a tus nuevos poderes. Una vez preparado, guíate por tu sentido arácnido, que refleja en el mapa las áreas donde se necesita tu ayuda y la distancia a ellas. Cuando entres en una de las operaciones, comenzará el combate cuerpo a cuerpo contra los malos. Combinando **mando y nunchako puedes ejecutar un arsenal de combos**, o en caso de que tu barra de adrenalina esté llena, ¡flipantes súper combos! A medida que completes misiones van apareciendo nuevas habilidades, pero ojo, no son gratis. Tienes que comprarlas con los puntos que recibes al terminar cada misión.

Seguro que estás pensando que como en la peli sólo hay sólo tres malos, el juego será cortísimo. ¡Ja! Hay **mogollón de misiones paralelas** con villanos que no salen en la película, y todas son supervariadas.

A la hora de jugar es cierto que la cámara no facilita mucho las cosas, a veces se queda demasiado lejos y otras nos "engaña". Pero el nivel de acción es muy alto, y el mando de Wii te mete en el escenario como en la propia peli, así que si te mola ser un super-héroe, aprovecha para entrenar con este.





Con tus mandos de Wii haces saltos de alucine. ¡Así da gusto darse una vuelta por tu ciudad!



Descubrirás cantidad de habilidades nuevas a medida que avances. ¡Tráeles con tu red y sacúdeles!

Merecía la pena solo por los vuelos por la ciudad, pero además tiene acción al máximo



¡Mi sentido arácnido!

Si se activa en combate, el mando comienza a vibrar. Eso sólo puede significar: ¡me van a atacar! Estate hábil, esquiva y ¡golpea!



¡Piruetas y saltos de vértigo con mi red!

Balanceo mando y nunchako para moverme por la ciudad. Además uso el mando como si fuese mi puño para zurrar, o junto al nunchako para ejecutar diferentes combos.

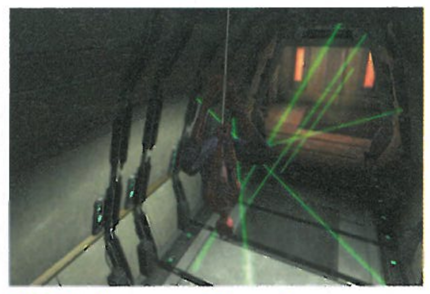
¡Dale marcha al mando de tu Wii!

Dentro de cada misión tienes submisiones en las que debes liberar rehenes, forzar puertas, levantar coches... O sea que no todo es zurrar y pasear entre los edificios. Para cumplir esas misiones tienes que hacer cosas como no parar de mover mando y nunchako arriba y abajo. ¡Venga, un poco más y esa chica es libre para siempre!





Para cambiar la vista de la cámara, gira el nunchako y presiona C al mismo tiempo.



¡Cuidado con esos láseres! Trepa por la pared, o usa tu red si pilotas bien el mando.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
Recreaciones muy logradas de las poses de Spidey. Los edificios tienen un aire más bien simplón.

Diversión ★★★★
Total. Jugar balanceando mando y nunchako como si fuésemos el propio Spider-Man no tiene precio.

Multijugador NO TIENE
La aventura del hombre araña se ha quedado sin cooperativo ni competición. Una pena.

Duración ★★★☆
No es un juego largo, pero tiene mogollón de misiones y un sinfín de extras que querrás exprimir.

Lo mejor y lo peor

Los movimientos con mando y nunchako. Los combates y diferentes combos.

La cámara hace "extraños" alguna vez. Habituarse al mando en algunas misiones.

Nuestra Opinión

Un Spider-Man de nueva generación

La generación que nos permitirá convertirnos en Spider-Man, así, directamente, aunque no tengas traje. Mando y nunchako nos servirán para balancearnos por la ciudad, golpear a los malos, ejecutar todo tipo de combos...

Te gustará...

Más que...



Splinter Cell

Menos que...

Prince of Persia

Puntuación Final





- Tipo de juego: Acción
- Compañía: Codemasters
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: Voces en castellano / Textos en castellano
- Precio: 49,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET







El control de los aviones es rápido y directo. El nunchako basta para todo.



La Impact Cam nos impresionará con los derribos y explosiones enemigas... ofreciendo esta perspectiva bestial.

AVIONES EN PIE DE GUERRA

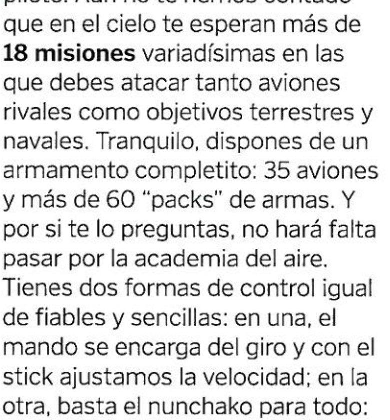
Heatseeker

Acción aérea a diestro y siniestro. Cuando te pongas a los mandos de estos cazas, te creerás un Top Gun.

Agárrate al nunchako, que vienen curvas... y barrenas y explosiones sin pausa. En «Heatseeker», el espectáculo de combate aéreo está garantizado. Sus creadores han apostado por un **aspecto gráfico genial y una ambientación** que te hace pilotar los cazas como en una peli de acción.

¡Esto es Hollywood!

Lo mismo sentirás cuando pruebes el sistema "Impact-Cam". Es una cámara especial que te ofrece las explosiones de los aviones enemigos desde tomas increíbles. Pero bueno, volvamos a tierra piloto. Aún no te hemos contado que en el cielo te esperan más de **18 misiones** variadísimas en las que debes atacar tanto aviones rivales como objetivos terrestres y navales. Tranquilo, dispones de un armamento completito: 35 aviones y más de 60 "packs" de armas. Y por si te lo preguntas, no hará falta pasar por la academia del aire. Tienes dos formas de control igual de fiables y sencillas: en una, el mando se encarga del giro y con el stick ajustamos la velocidad; en la otra, basta el nunchako para todo: lo movemos y el avión responde enseguida. Es la mejor conclusión: fácil, bonito y divertido. Lástima que no tenga multijugador.



Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★★
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★★☆

Valoración

Si te gusta el combate aéreo, este es uno de los imprescindibles. Sólido, jugable y divertido. El control es fácil y progresivo. Su único "fallo" es que no tiene multijugador. Por lo demás, una bomba que explotará en tu Wii.

Total 90



¡EL DATO! Gracias a los 60 packs de armas, cada misión puede superarse de formas muy diferentes



- Tipo de juego: Snowboard
- Compañía: EA BIG
- Jugadores: 1-2 Jugadores
- Idioma: Voces en inglés / Textos en castellano
- Precio: 59,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

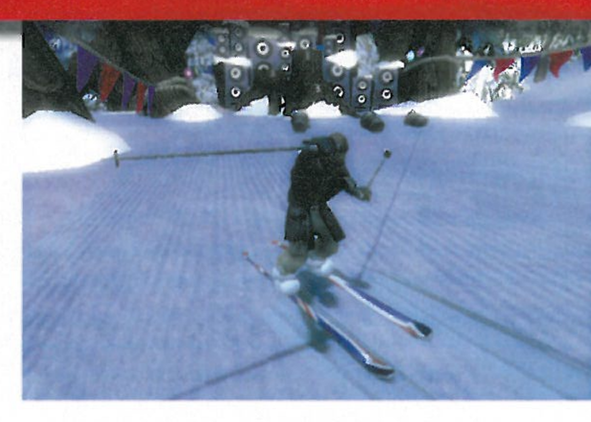


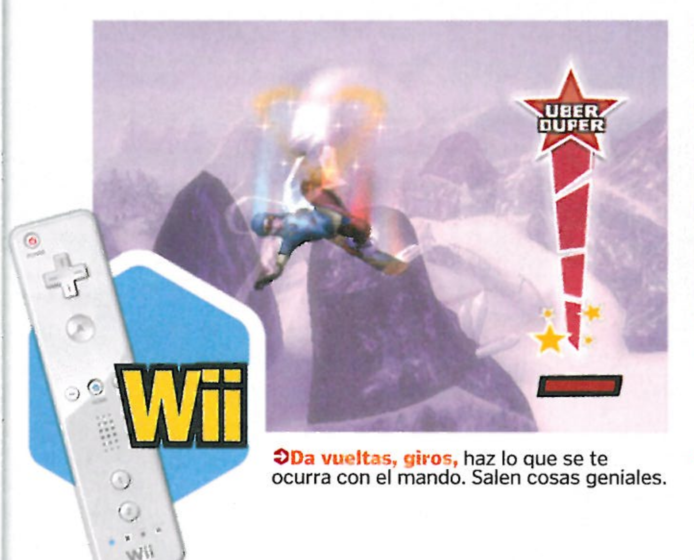





NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET







Da vueltas, giros, haz lo que se te ocurra con el mando. Salen cosas geniales.



Cuando te deslices sobre barras o raíles, mantén el equilibrio balanceando con cuidado el mando. ¡No te caigas!

ACROBACIAS EN EL SALÓN DE CASA

SSX Blur

¡Toda la acción del esquí y el snowboard en tus manos! Saltos, descensos, acrobacias imposibles...

Con la nueva edición de «SSX» eres más protagonista de la acción que nunca. **Mando y nunchako se convierten en esquíes y tabla**. Y con ellos participas en vertiginosos descensos y desafíos de "tricks" y acrobacias. ¡Dan ganas de ponerse el plumas y salir a la nieve!

¿Vamos a la montaña?

¡Quieto! Ni hace falta darse el madrugón, ni reservar vuelo a los Alpes. Conecta la Wii y coge mando y nunchako. Con éste giras y saltas (sacúdelo de arriba abajo). Y cuando estés en el aire, haces todas las piruetas que se te ocurran moviendo el mando. Al principio te parecerá que no hay mucha lógica en esos movimientos, pero con (mucha) práctica le cogerás el tranquillo. Y ya verás cuando te salgan varias acrobacias seguidas, la música subirá de volumen y tu personaje irá llenando su "molómetro". Llévalo al máximo, y conseguirás saltos espectaculares.

Pero el desafío más duro del juego es el de los **megatrucos**, movimientos predefinidos que tienes que emular con el mando. Exigen habilidad, rapidez y mucha coordinación con los mandos, pero la recompensa merece la pena. Quizá pierdas la paciencia con algunos, pero si te va la marcha descubrirás un **juego cañero** para esquiadores exigentes.

¡EL DATO!
Hay 3 escenarios divididos en 12 pistas repletas de pruebas, además de un montón de extras



Puntuaciones

Gráficos	★★★★
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★★☆



Valoración

Los fans de la saga descubrirán un nuevo «SSX». Más complejo, más desafiante. Los demás se lo pasarán de lo lindo haciendo acrobacias en la nieve, aunque de primeras el control no lo ponga especialmente fácil.



Total 89





3+

Tipo de juego:
Simulador

Compañía:
Hudson Soft

Jugadores:
1-2 Jugadores

Idioma:
No tiene voces
Textos en castellano

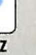
Precio:
59,95 €

Lanzamiento:
Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO







NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET







Gráficamente no es la bomba, pero tiene una buena sensación de volaaaaar.



Hay tres formaciones del escuadrón; alterna entre ellas para aumentar la velocidad o realizar algunas acrobacias.

Wii

SÁCATE EL CARNET DE PILOTO

Wing Island

Si siempre has querido surcar los cielos, pero te daba vértigo, el mando de Wii te lo pone fácil. Sube, baja...

Vas a poder cumplir tu sueño de manejar un avión con solo mover el mando de Wii arriba y abajo. Más aún, vas a manejar un **escuadrón completo de 5 aviones**. ¿Qué te parece la idea? Y sin armas ni combate, se trata de cumplir misiones tan variadas como apagar incendios, entregar paquetes, localizar las vacas de un rebaño, encontrar árboles extraños... Todo hecho con un **estilo desenfadado** y un desarrollo que encantará a todo tipo de jugadores.

¡Cómo vuelo!

Quizá el aspecto más chulo del juego es ese: que entra fácil y rápido, te gusten los aviones o no. **El control es muy intituivo**, aunque luego a la larga no resulta demasiado preciso (sobre todo a la hora de cambiar la formación del escuadrón). Pero engancha al primer momento. Las misiones también entretienen, y además mola poder comprar piezas para hacer los aeroplanos más potentes o aerodinámicos, e incluso agenciarse nuevos modelos con el dinero que ganemos al acabar cada nivel.

Sí, una apuesta muy atractiva, pero para nosotros **se ha quedado un pelín corta**. Le habrían venido bien más misiones, un multijugador más ambicioso, y encargos con más miga, pero estamos seguros de que cuando lo pongas en casa, todo el mundo querrá echarse una partida.

¡EL DATO!
El modo historia ofrece 20 misiones, además hay un modo 2 jugadores, pero sólo con minijuegos



Puntuaciones	
Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★☆☆☆
Duración	★★☆☆



Valoración

No es una genialidad, pero encantará a toda la familia. Lo pones y triunfas. Pero cuando te quedes solo y empieces a trabajarte las misiones, verás que se podía haber redondeado más. ¿Para cuándo la segunda parte?

Total 83





- **Tipo de juego:** Golf
- **Compañía:** EA Sports
- **Jugadores:** 1-4 Jugadores
- **Idioma:** Voces en inglés, Textos en inglés
- **Precio:** 59,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

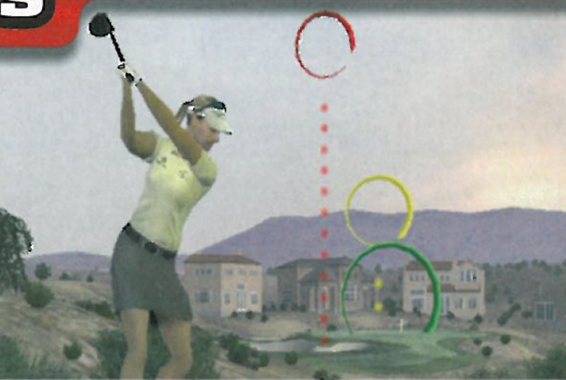
FUNCIONES DEL MANDO







NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET







Las repeticiones ofrecen secuencias tan vistosas como veis aquí. ¡Vaya golpe!



Los campos son reales. Están reproducidos los 18 campos oficiales donde se disputan los torneos de la PGA.

¿QUIERES SER COMO ÉL?

Tiger Woods PGA Tour 07

Wii Sports era sólo el principio; ahora llega el "rey" para que te enfrentes al mejor golf del mundo como un profesional.

Si te enganchaste al divertido golf de «Wii Sports», es hora de practicar con los mejores. En «Tiger Woods» vas a encontrar eso, un golf ágil como el de Nintendo, con más simulación, modos y gráficos realistas.

¡Muy, muy real!

Gracias al control con el mando de Wii, la inmersión es tan real que durante un instante llegas a olvidar que estás frente a una consola. **Controlarlo es más que fácil:** basta con coger el mando cual palo de golf, ponerse en postura "golfista", presionar el botón B y... ¡toma golpe a la bola! El mando permite hacer "swings" con precisión y una sensación bastante real. La cosa cambia cuando llegamos al "green", pues es difícil ajustar la fuerza del golpe.

Los 18 campos son los oficiales de la PGA y están hechos con todo detalle milímetro a milímetro, lo que agradecerán los verdaderos aficionados. Eso, y manejar a **35 jugadores profesionales** que no son un modelo de expresividad pero cumplen en celebraciones.

En modos de juego hay una oferta suculenta con 12 multi y 8 arcade, que garantizan duración ilimitada. Así que ya sabes, hay un nuevo juego de golf para probar tu swing cuando llueva o no te apetezca ir al campo.

¡EL DATO!
Reta a tres colegas a uno de los los 12 modos multijugador que trae el último desafío jugable de Tiger



Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★★★★



Valoración

Con Tiger, podrás depurar tu técnica sin salir de casa. El mando de Wii se convierte en el "palo" perfecto, pero es cierto que todavía se puede mejorar. Aunque como simulador, desde luego es largo y muy completo.



NINTENDO DS

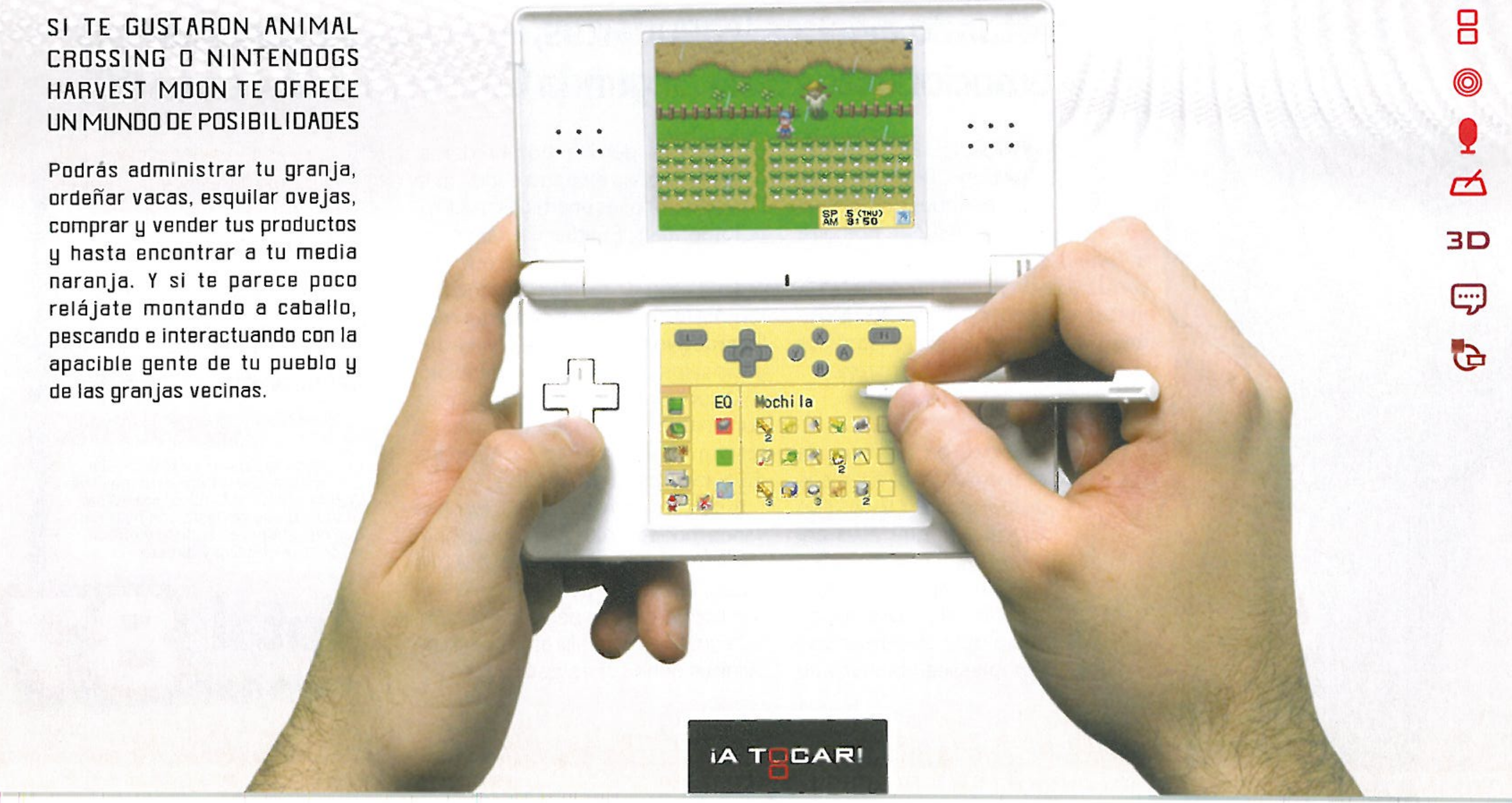
3+
www.pegi.info

HARVEST MOON DS

¡DIRIGE TU VIDA Y LA DE TODA UNA GRANJA!

SI TE GUSTARON ANIMAL CROSSING O NINTENDOGS HARVEST MOON TE OFRECE UN MUNDO DE POSIBILIDADES

Podrás administrar tu granja, ordeñar vacas, esquilar ovejas, comprar y vender tus productos y hasta encontrar a tu media naranja. Y si te parece poco relájate montando a caballo, pescando e interactuando con la apacible gente de tu pueblo y de las granjas vecinas.



3D

¡A TOCAR!



Tipo de juego: Acción

Compañía: Ubisoft

Jugadores: 1-2 Jugadores

Idioma: Voces en inglés / Textos en castellano

Precio: 59,95 €

Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

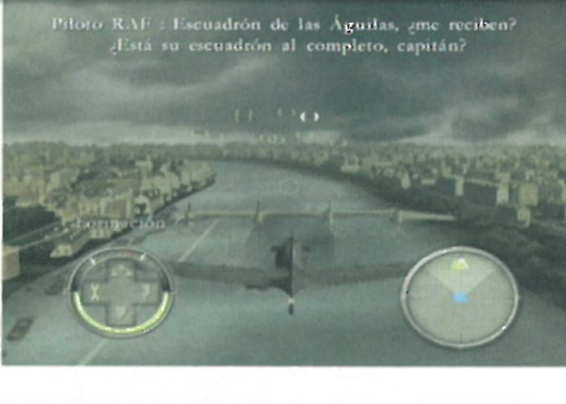


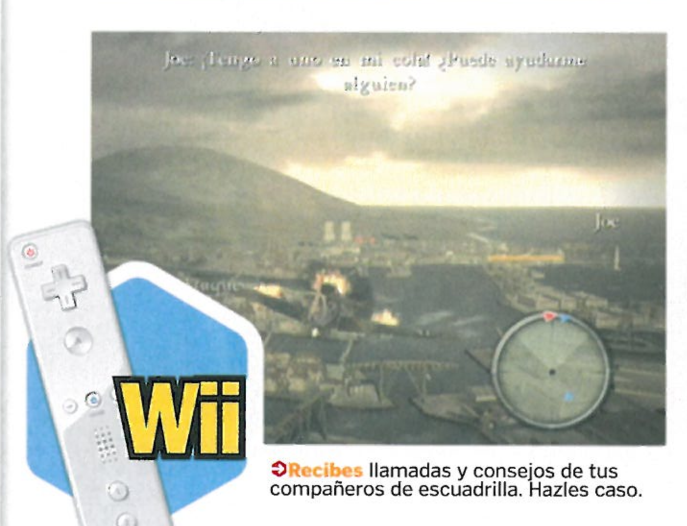




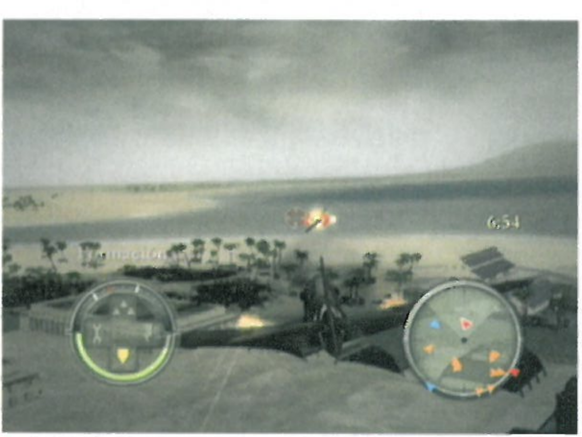
NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET







Recibes llamadas y consejos de tus compañeros de escuadrilla. Hazles caso.



Los escenarios son reales y enormes. Todo un gran campo de batalla en el que disputar cada una de las 20 misiones.

¡VIVAN LAS BATALLITAS!

Blazing Angels

Pilotando aviones legendarios, revivirás las batallas más emocionantes de la Segunda Guerra Mundial en tu Wii.

Creedlo. Es el tercer juego de aviones que pasa por nuestras manos este mes. Así que nos pilla entrenados, pero con ganas de más. Las de «Blazing Angels» son batallas aéreas con sabor clásico: **20 misiones** a los mandos de un escuadrón de pilotos conocidos por su coraje.

Dirige tu escuadrón

Participas en algunas de las batallas más famosas de la Historia. Y todas son tan reales, que asustan. La Batalla de Londres, Pearl Harbor o la liberación de París pasan bajo tus alas mientras cumples los objetivos de cada misión: derribar bombarderos, aniquilar tropas en tierra o indicar la posición de bases enemigas mediante fotografías. Puedes contar con la ayuda de tu escuadrón, al que das órdenes con la cruceta del mando de Wii. Así los **combates se hacen más interactivos** pues recibes llamadas y consejos de tus colegas de vuelo.

El control ofrece varias opciones con mando, nunchako o ambos, y resulta fácil y realista manejar los 46 aviones desbloqueables.

Si quieres compartir la acción, hay varios modos multi en los que cooperar (4 diferentes) o competir (1). A dos cazas, la acción resulta creíble y el nivel de adrenalina pega un subidón. Si te gustan las batallitas, tu juego de aviones debe ser éste.





Puntuaciones	
Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★★★☆

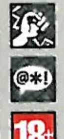
Valoración

Es menos explosivo y espectacular que «Heatseeker» pero está más trabajado y tiene más miga que «Wing Island». Una propuesta con historia, que entretiene, es realista y ofrece un control efectivo y directo.









Tipo de juego: Acción

Compañía: EA Games

Jugadores: 1 Jugador

Idioma: Voces en castellano, Textos en castellano

Precio: 59,95 €

Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO


NUNCHAKO


PUNTERO

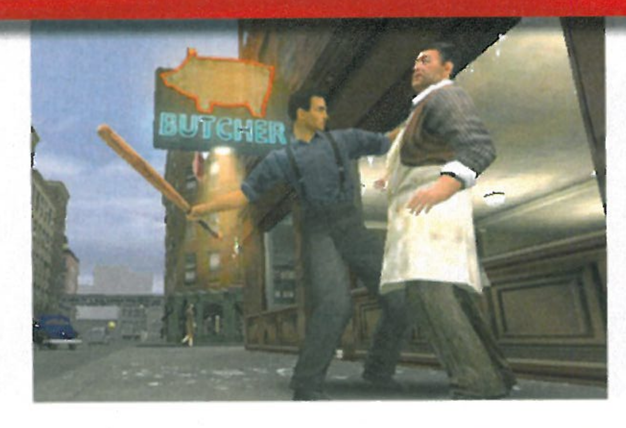

VIBRACIÓN



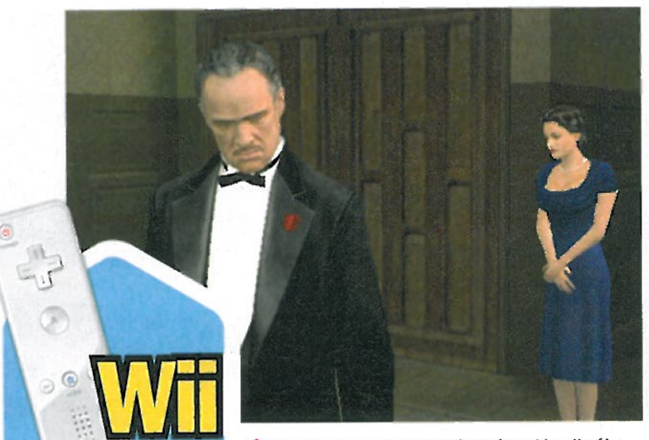
SENSOR MOVIMIENTO

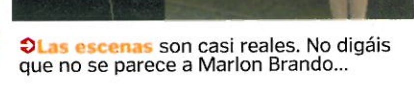
ALTAVOZ


INTERNET

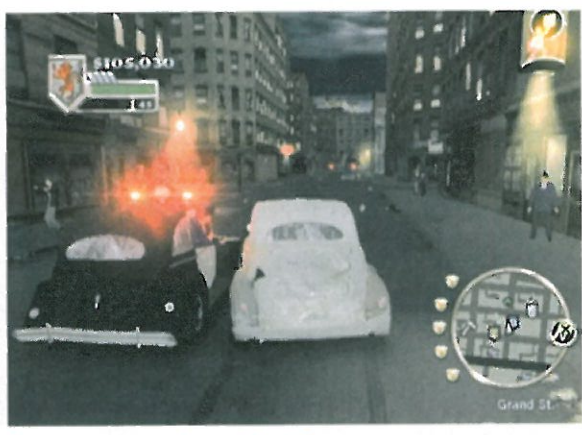








Las escenas son casi reales. No digáis que no se parece a Marlon Brando...



Conducir un coche es divertido, y llegamos a los sitios "volaos". También será momento de pegarnos con los rivales.

TU PROPIA PELI DE MAFIOSOS

El Padrino

La peli de gangsters ya tiene versión en Wii. Una aventura muy realista en la que se recrean situaciones para adultos.

En «El Padrino: el Chantaje» se recrean situaciones de la genial película protagonizada por Marlon Brando, que tiene lugar en el Nueva York de los años 40. Con unos gráficos muy realistas y un gran doblaje, invita a cumplir varias misiones en las que el objetivo final es ganarse el respeto de Don Vito Corleone.

Acciones muy reales

Durante el juego existe bastante libertad para andar por las calles, robar un coche o ponerse a disparar en cualquier momento. Sin embargo, estas acciones pueden acarrear que las otras bandas o incluso la policía se lancen en nuestra captura, y pongan las cosas más complicadass a la hora de cumplir todos los objetivos.

El uso de los mandos de Wii es lo que da personalidad a esta versión. **Mando y nunchako se convierten en las manos del protagonista**, que utiliza para golpear a los enemigos, zarandearlos o disparar. Dada la inconfundible sensación de realidad al tomar los mandos, las situaciones parecen aún más violentas de lo que se ve en pantalla. De ahí que el juego esté recomendado sólo para mayores de 18. Además, el lenguaje es muy explícito. Con todo, la aventura es larga, está bien argumentada y amplía el cada vez más completo catálogo de juegos para Wii.

¡EL DATO!
Hay más de 100 misiones para convertirse en el nuevo mandamás de la ciudad de Nueva York

Puntuaciones

Gráficos	★★★
Diversión	★★★
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★★



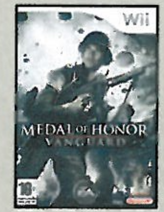
Valoración

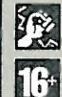
Una aventura que refleja con detalle la historia de la peli, con misiones de cine y un uso bastante realista de los mandos de control. El catálogo de Wii cuenta con un nuevo título diseñado para el público más adulto.

Total 88









➲ Tipo de juego:
Acción
➲ Compañía:
EA GAMES
➲ Jugadores:
1-4 Jugadores
➲ Idioma:
Voces en castellano
Textos en castellano
➲ Precio:
59,95 €
➲ Lanzamiento:
Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO











NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET







➲ **La mirilla se pone roja** si apuntamos a los enemigos... ¡acaba con todos ellos!



➲ **A veces hay efectos tan chulos como este**, pero no hay que despistarse:según el radar, vienen enemigos por detrás.

MENUDO LÍO, SOLDADO

Medal of Honor Vanguard

Ya era hora de disfrutar en Wii con esta saga de juegos de guerra. ¿Habrá sido capaz de mejorar a «Call of Duty 3»?

Medal of Honor por fin se presenta en Wii tras dejar el pabellón bien alto en GameCube. Ahora nos ponemo el traje del cabo Keegan de la 82ª división aerotransportada, así que no es de extrañar que la toma de contacto con el juego sea **un descenso en paracaídas** sobre zona de guerra. Usa mando y nunchako para controlarlo y empieza a acostumbrate, te hará falta.

Tras esta vibrante experiencia, tenemos que sacar nuestro fusil y apuntar a los enemigos con el mando. El botón A acerca la mira, y el gatillo es con el B... Irás descubriendo el uso de los mandos a medida que avances, pero también caerás en que **no es un control "fino"** y muchas veces estaremos vendidos ante el enemigo tras un movimiento involuntario.

Batallas realistas

Menos mal que las tropas rivales no son especialmente listas, y a veces podemos acercarnos a ellos sin que "nos huelan". Eso sí, los gráficos del juego cumplen con nota, y el sonido es contundente y está bien doblado.

A las cuatro campañas, que duran unas diez horas, hay que sumar un modo multijugador en el que podemos jugar con **tres colegas en seis mapas distintos.** Si tu pregunta es "¿mejor o peor que CoD3?", la respuesta sería más bonito, atmósfera más lograda, pero menos controlable.



¡EL DATO!
Combates desde Sicilia a Alemania, escenarios reales, de día y de noche, a lo largo de 6 campañas

Puntuaciones

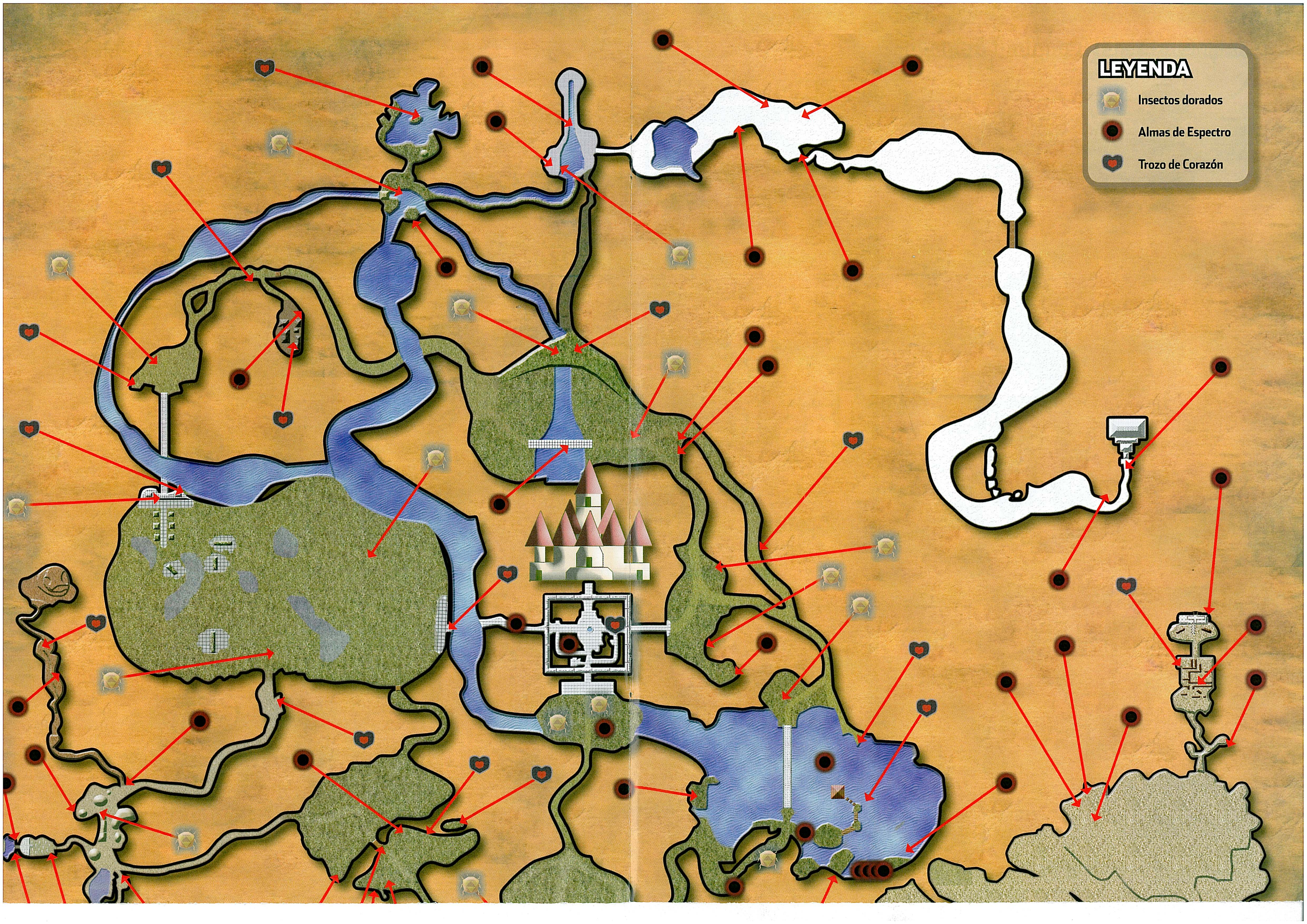
➲ Gráficos	★★★☆
➲ Diversión	★★★☆
➲ Multijugador	★★☆☆
➲ Duración	★★★☆

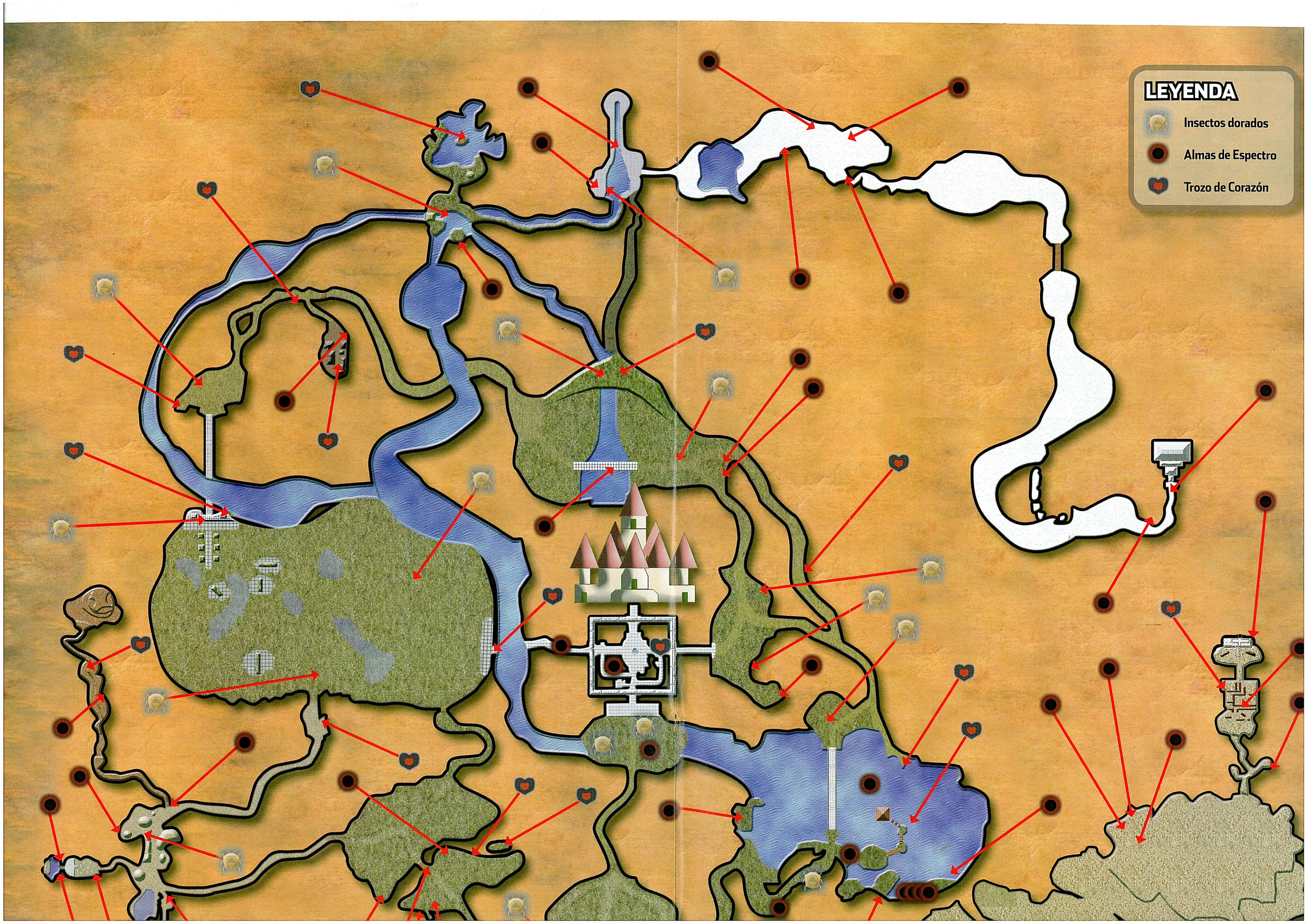
Valoración

El nuevo «MoH» te mete perfectamente en situación, con sus escenas de vídeo, voces dobladas... pero a la hora de jugar el control no está tan bien ajustado como debiera. La próxima entrega será perfecta.



Total 82


LEYENDA
Insectos dorados
Almas de Espectro
Trozo de Corazón


LEYENDA
Insectos dorados
Almas de Espectro
Trozo de Corazón



REVISTA OFICIAL
Nintendo Acción
THE LEGEND OF
ZELDA™
Twilight Princess
Mapa General
12+
GAMECUBE
Wii
Nintendo


THE LEGEND OF
ZELDA™
Twilight Princess
Mapa General
REVISTA OFICIAL
Nintendo®
Acción
12+
NINTENDO
GAMECUBE
Wii™
Nintendo®
© 2007 Nintendo. TM, ® and the Wii logo are trademarks of Nintendo.



Mapas de las Mazmorras

MAZMORRA I: El Templo del Bosque



MAZMORRA II: Las Minas de los Goron



MAZMORRA III: El Santuario del Lago



MAZMORRA IV: Patíbulo del Desierto



MAZMORRA V: Ruinas de Pico Nevado

Ruinas de Pico Nevado 1P

Ruinas de Pico Nevado 2P

Ruinas de Pico Nevado 3P

MAZMORRA VI: El Templo del Tiempo

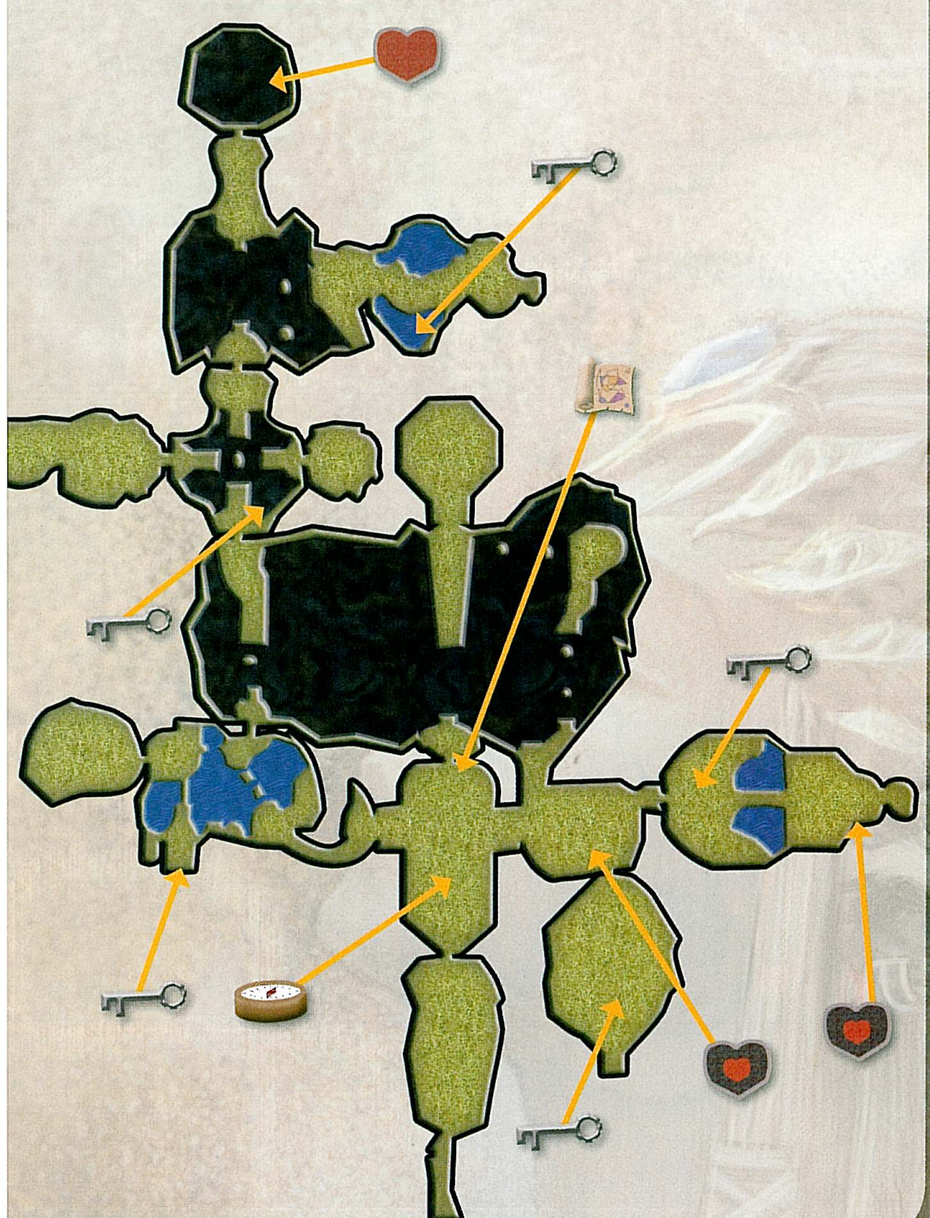
Templo del Tiempo 1P

Templo del



Mapas de las Mazmorras

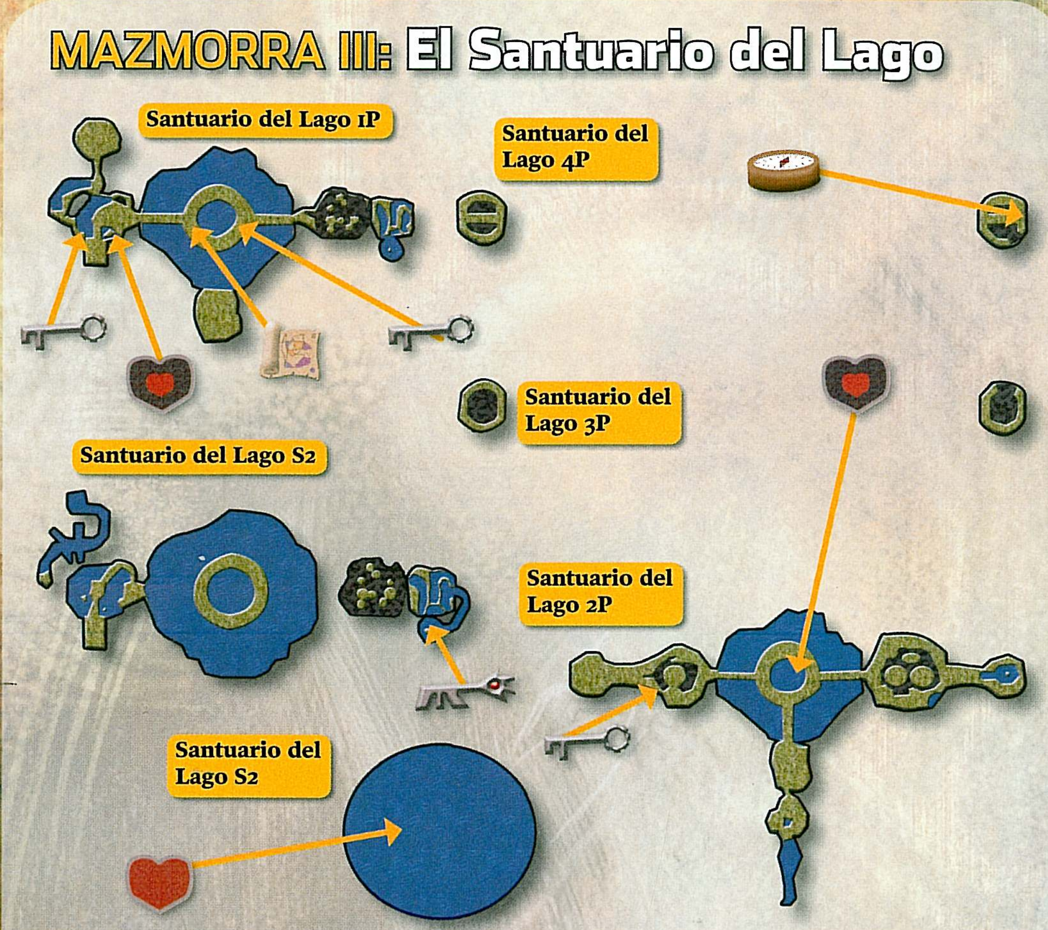
MAZMORRA I: El Templo del Bosque



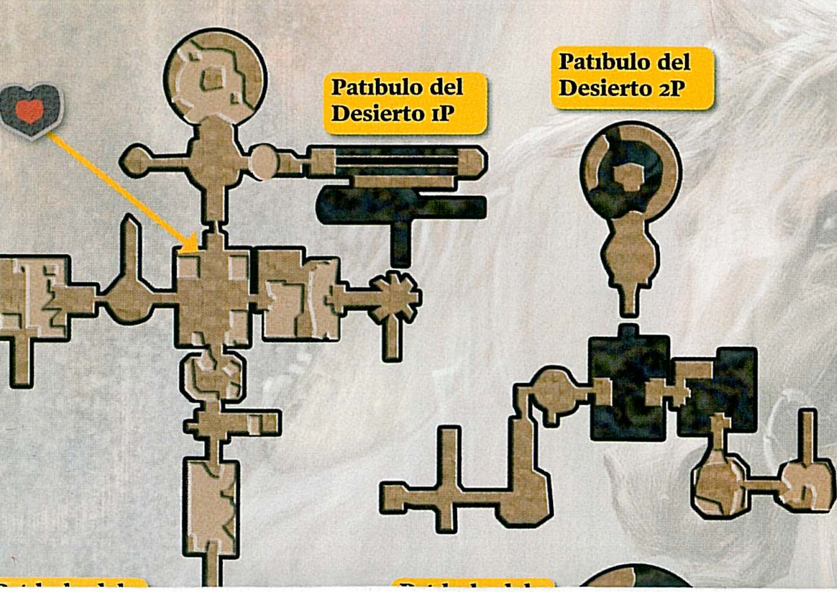
MAZMORRA II: Las Minas de los Goron



MAZMORRA III: El Santuario del Lago

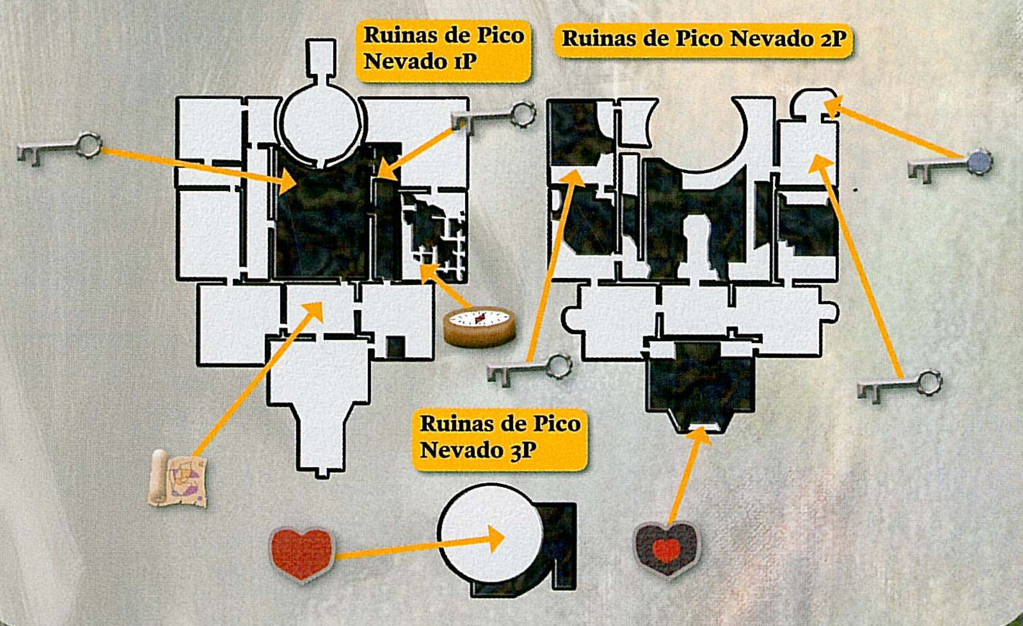


MAZMORRA IV: Patíbulo del Desierto



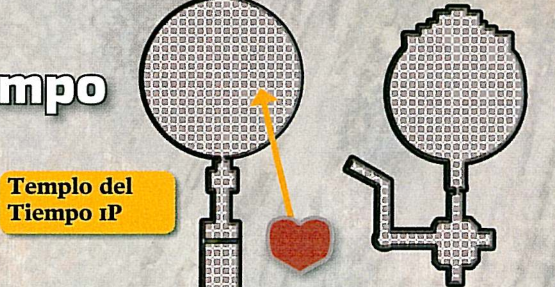


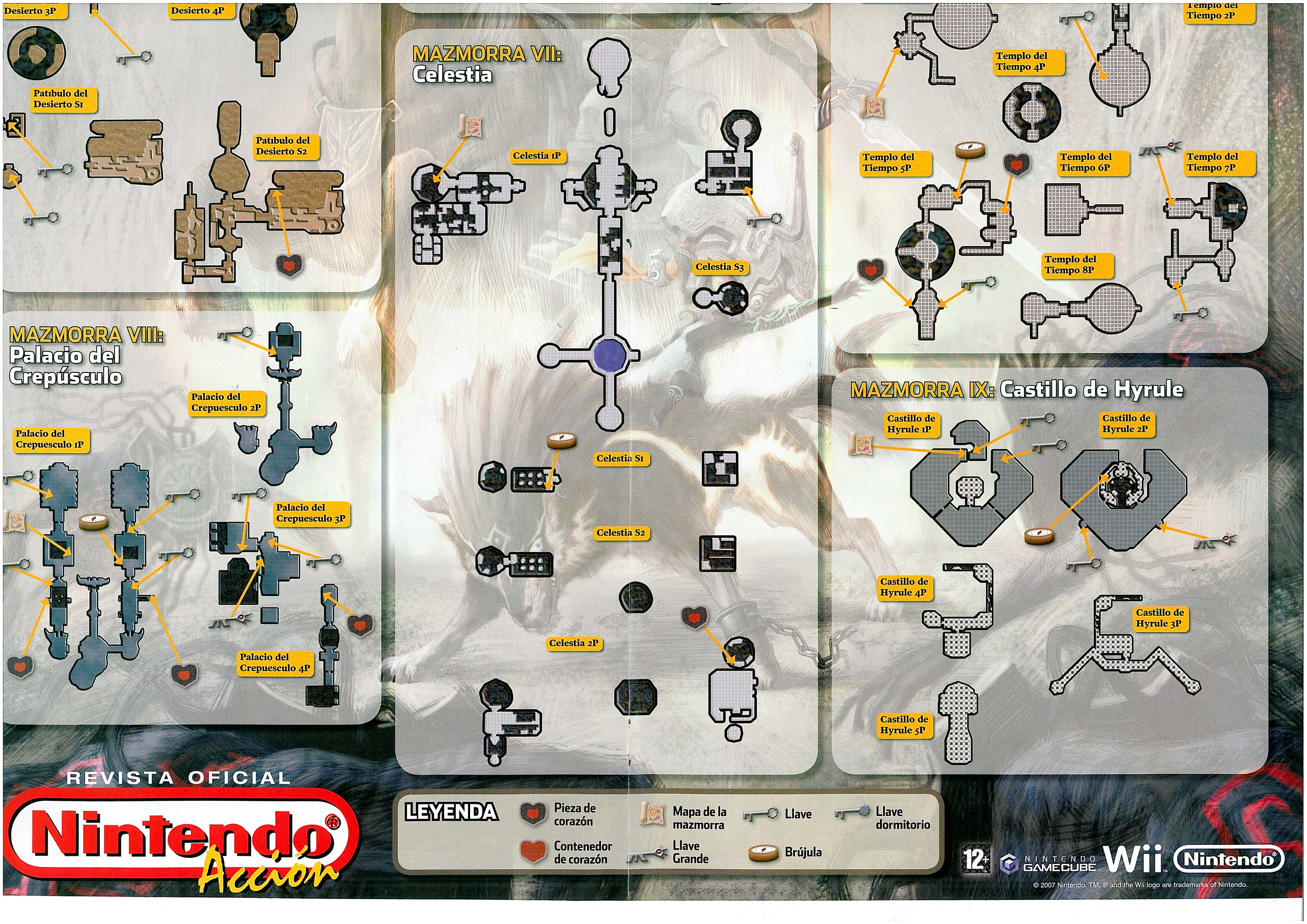
MAZMORRA V: Ruinas de Pico Nevado

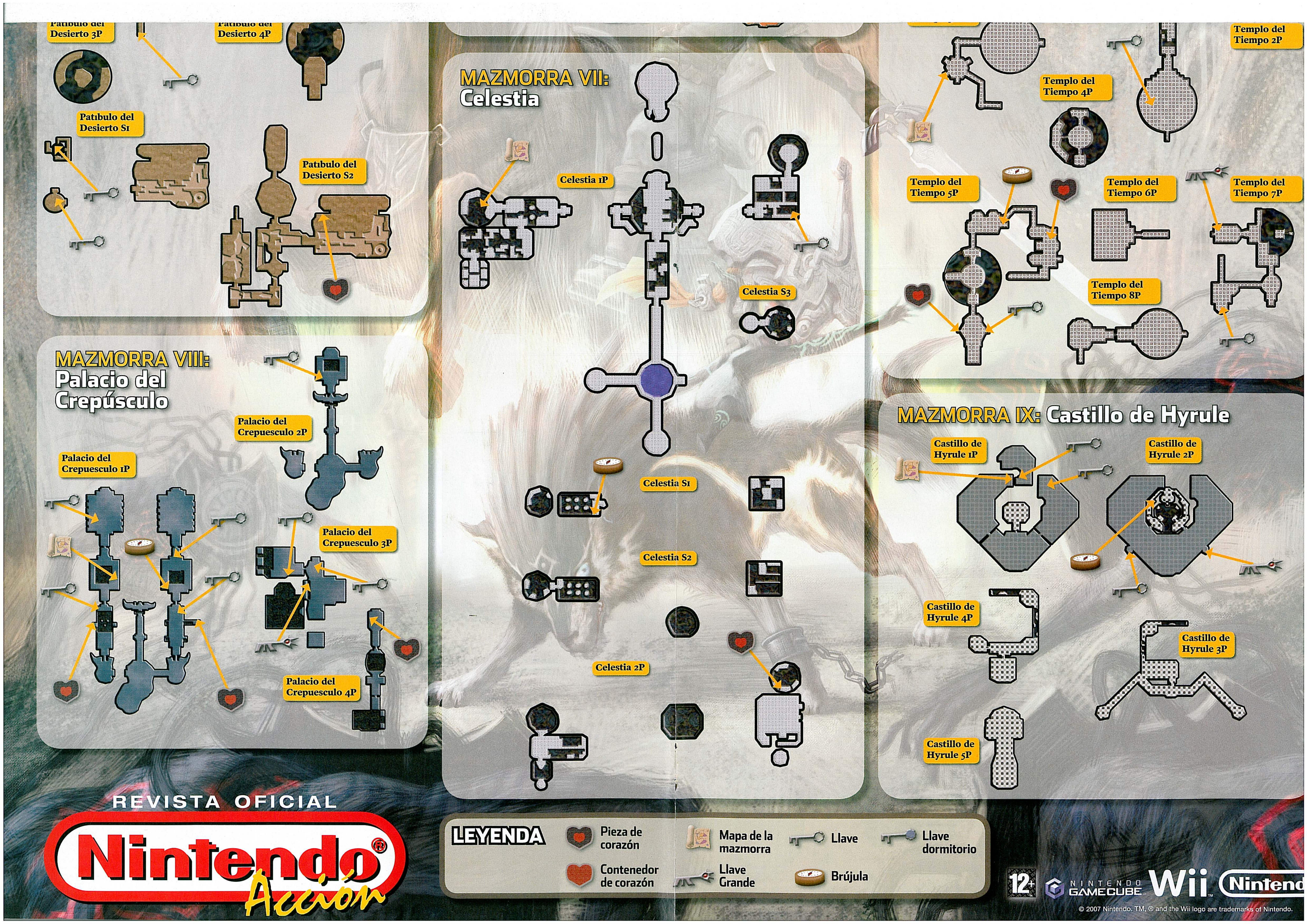




MAZMORRA VI: El Templo del Tiempo




Desierto 3P
Desierto 4P
Patíbulo del Desierto S1
Patíbulo del Desierto S2
MAZMORRA VII: Celestia
Celestia 1P
Celestia S3
Celestia S1
Celestia S2
Celestia 2P
Templo del Tiempo 2P
Templo del Tiempo 4P
Templo del Tiempo 5P
Templo del Tiempo 6P
Templo del Tiempo 7P
Templo del Tiempo 8P
MAZMORRA VIII: Palacio del Crepúsculo
Palacio del Crepusculo 2P
Palacio del Crepusculo 1P
Palacio del Crepusculo 3P
Palacio del Crepusculo 4P
MAZMORRA IX: Castillo de Hyrule
Castillo de Hyrule 1P
Castillo de Hyrule 2P
Castillo de Hyrule 4P
Castillo de Hyrule 3P
Castillo de Hyrule 5P
REVISTA OFICIAL
Nintendo Acción
LEYENDA
Pieza de corazón
Contenedor de corazón
Mapa de la mazmorra
Llave Grande
Llave
Brújula
Llave dormitorio
12+
NINTENDO GAMECUBE
Wii
Nintendo
© 2007 Nintendo. TM, ® and the Wii logo are trademarks of Nintendo.


Patíbulo del Desierto 3P
Patíbulo del Desierto 4P
Patíbulo del Desierto S1
Patíbulo del Desierto S2
MAZMORRA VII: Celestia
Celestia 1P
Celestia S3
Celestia S1
Celestia S2
Celestia 2P
Templo del Tiempo 2P
Templo del Tiempo 4P
Templo del Tiempo 5P
Templo del Tiempo 6P
Templo del Tiempo 7P
Templo del Tiempo 8P
MAZMORRA VIII: Palacio del Crepúsculo
Palacio del Crepuesculo 2P
Palacio del Crepuesculo 1P
Palacio del Crepuesculo 3P
Palacio del Crepuesculo 4P
MAZMORRA IX: Castillo de Hyrule
Castillo de Hyrule 1P
Castillo de Hyrule 2P
Castillo de Hyrule 4P
Castillo de Hyrule 3P
Castillo de Hyrule 5P
REVISTA OFICIAL
Nintendo Acción
LEYENDA
Pieza de corazón
Contenedor de corazón
Mapa de la mazmorra
Llave Grande
Llave
Brújula
Llave dormitorio
12+
NINTENDO GAMECUBE
Wii
Nintendo
© 2007 Nintendo. TM, ® and the Wii logo are trademarks of Nintendo.



- **Tipo de juego:** Aventura RPG
- **Compañía:** Square Enix
- **Jugadores:** 1-2 / Multitarjeta
- **Idioma:** No tiene voces; Textos en castellano
- **Precio:** 44,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · Wi-Fi ONLINE

¡LA AVENTURA MÁS BONITA!

Final Fantasy III

Si tenías dudas, déjalas a un lado: ¡aquí llega el mejor RPG visto hasta la fecha en Nintendo DS!

Que se dé prisa Link en debutar en DS porque, de momento, el rey de los RPG es «Final Fantasy III». Aunque también podríamos no compararlos, ¿verdad? Link, desde siempre, tiene más de aventura, y Final Fantasy, también desde que el mundo es mundo (desde los tiempos de NES, vamos) es más "durillo", con sus subidas de nivel, **decenas de armas y hechizos,** cientos de objetos, batallas por turnos y...

¡Una belleza sin igual!

Sí, todo lo que fue «Final Fantasy III» en la añorada NES, lo es en DS. Pero en este "remake" lo más "remaqueado" es el aspecto gráfico. Solo la larga y **espectacular secuencia de introducción,** de calidad similar a las mismísimas películas de la saga, ya te hace querer jugarlo. Y una vez comienza el juego en sí... ¿decepciona por comparación? No, más bien ilusiona ver cómo tu personaje, poligonal él (y Luneth, también; que se llama así), tiene un montón de detallitos que no se pierden al moverlo; que el escenario **no sufre el más mínimo parpadeo** ni desajuste aunque estés pendiente de ello, e incluso puedes hacer un zoom con el que tanto él, Luneth, como el escenario donde esté (se puede hacer zoom en cualquier momento) ¡ganan en detalles! ¿Qué quiere decir esto? Que los programadores están sacando **el máximo partido de los procesadores de tu DS,** aunque la respuesta que te viene a la cabeza es tan simple como: "que es un Final Fantasy, oye". Casi inmediatamente después de fliparte con los gráficos, vivirás tu primer

¡EL DATO!
Puedes elegir 23 trabajos distintos para cada uno de los 4 héroes. ¡Hay miles de posibilidades!



El estilo es totalmente Final Fantasy: un dragón, cuatro héroes, turnos, espadas...

Y mucha magia, tanto en el desarrollo del juego como en el nivel gráfico conseguido.

¡Un mundo por explorar!

La longitud de este RPG es más que considerable, tanto en tiempo de juego como en espacio. Hay decenas de ciudades, templos, cuevas y demás por explorar. Y si quieres, lo puedes hacer todo a base de botones... o de puntero, que es para DS.

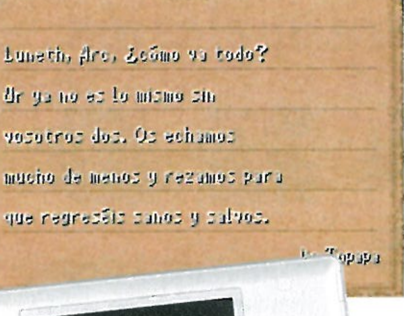
Final Fantasy se estrena en DS con un "remake" espectacular, vibrante y muy, muy laaargo



Los cristales de luz son el motivo por el que nuestros cuatro héroes salen a la aventura.



Algunos personajes se unirán a tu grupo temporalmente, hasta que cumplas la misión.







La mejor elección es tocarlo todo

Para moverte, atacar, abrir un cofre, escribir un correo a un amigo conectado por Wi-Fi online e incluso comprar en las tiendas, el puntero es todo lo que necesitas.

¡Búscales un buen trabajo!

Tus 4 héroes pueden escoger entre 23 trabajos, aunque al principio solo podrás convertirlos en Mago (Blanco, Rojo o Negro), Monje, Ladrón o Guerrero. Lo más recomendable es tener al menos dos magos para poder usar los muchos hechizos que te irás encontrando. Cuando tengan suficiente experiencia, los trabajos aumentarán en número y tendrás la oportunidad de llevar, por ejemplo, ¡cuatro ninjas! ¡Flipante!

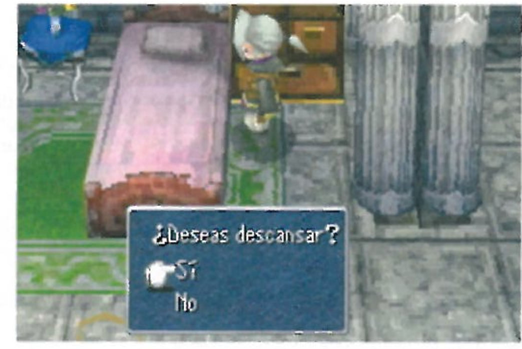




¡Puedes conectar con guerreros de todo el planeta e intercambiar información y objetos!



La traducción al castellano es perfecta. Te enterarás de todo a la primera: misiones, chistes...



El descanso del guerrero no es gratuito. Excepto si la cama está en el castillo de uno de tus héroes, claro.





Toca combatir

En cualquier momento, caminando por el mapa general o dentro de una cueva, puedes entrar en combate. Al empezar el turno, tú decides qué va a hacer cada uno de tus héroes, así que... piénsatelo.

ATACAR, DEFENDER, usar magia... el caso es vencer al enemigo sin perder puntos de vida.

EL ENEMIGO es muy inteligente (aunque sea un oso, sí). ¡Ataca siempre a los débiles!





Luneth, Ingus, Arc y Refia

Son los elegidos para salvar la última luz del mundo de Final Fantasy. Son todos muy majetes, ya, pero también luchadores con un gran corazón.





combate. Ya sabes que es **por turnos, que hay que pensar un poquito,** y que tampoco te va a decepcionar visual ni auditivamente (la musiquilla típica de victoria sigue presente: ¡bien!). Con el dinerete que vayas consiguiendo en cada combate puedes **comprar armas, piezas de armadura** para aumentar tu defensa, hechizos, pociones, elixires, antídotos, orejones de melocotón... Menos la última tontería, ¡puedes comprar de todo! Aunque otra cosa es que puedas usarlo porque, gracias al **sistema de trabajos,** podrás hacer de tus 4 protagonistas **guerreros, monjes, ladrones, magos...** Convertir a tus héroes en aprendices de alguno de estos 23 trabajos determinará las armas que puedan usar y la manera de encarar a los enemigos durante la **larga aventura,** lo que significa que tendrás que ser un buen estratega para crear un equipo eficiente. Sí, ya hemos dicho que puede ser algo "durillo", pero también... que es un Final Fantasy, oye.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Acabamos de darnos cuenta de que deberíamos poner una estrella más. ¡Esto merece 5 estrellas!

Diversión ★★★★
La historia se va haciendo cada vez más interesante, y las habilidades de tus 4 héroes también.

Multijugador ★★
El modo online permite cartearse con gente y descubrir secretillos, pero lo suyo sería pelear, ¿no?

Duración ★★★★
La aventura es muy larga y, entre los muchos secretos y los 23 trabajos, puede durar años, esto.

Lo mejor y lo peor

Los increíbles gráficos, el ambiente sonoro, poder elegir 23 trabajos, la historia...

El modo multijugador, que tiene online pero no ofrece algo realmente interesante.

Nuestra Opinión

Tenía que ser un Final Fantasy, el mejor RPG

Quizás has jugado muchos otros 'FF', incluso este en su versión NES. Pero aún así debemos recomendártelo porque... ¡no hay nada que le llegue a la suela de los zapatos en cuanto a RPG en DS! Pena de multi online, eso sí.

Te gustará...

Más que... Pokémon Mundo M.

Y más que... Spectrobes

Puntuación Final




KONAMI
El poder electrizante de Eledees
Eledees™
prepárate a quedar deslumbrado por el primer título de Konami para Wii™
UTILIZA EL SINGULAR CONTROLADOR Wii Y CAZA CIENTOS DE MISTERIOSAS CRIATURAS
DE 15 TIPOS DIFERENTES. CUANTOS MÁS CAPTURES, MÁS ENERGÍA Y HABILIDADES CONSEGUIRÁS.
EL PODER ESTÁ EN TUS MANOS. PERO... ESTÁS LISTO PARA EL RETO?
3+
www.pegi.info
www.konami-europe.com/games / www.konamistyle-europe.com
© 2006 2007 KONAMI DIGITAL ENTERTAINMENT CO., LTD. ELEDEES™ IS A TRADEMARK OF KONAMI DIGITAL ENTERTAINMENT CO., LTD.
KONAMI® IS A REGISTERED TRADEMARK OF KONAMI CORPORATION. Wii AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
Wii™







- **Tipo de juego:** Aventura gráfica
- **Compañía:** Capcom
- **Jugadores:** 1 Jugador
- **Idioma:** Voces en castellano / Textos en castellano
- **Precio:** 39,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DS


PANTALLA DOBLE


PANTALLA TÁCTIL


SIN CABLES

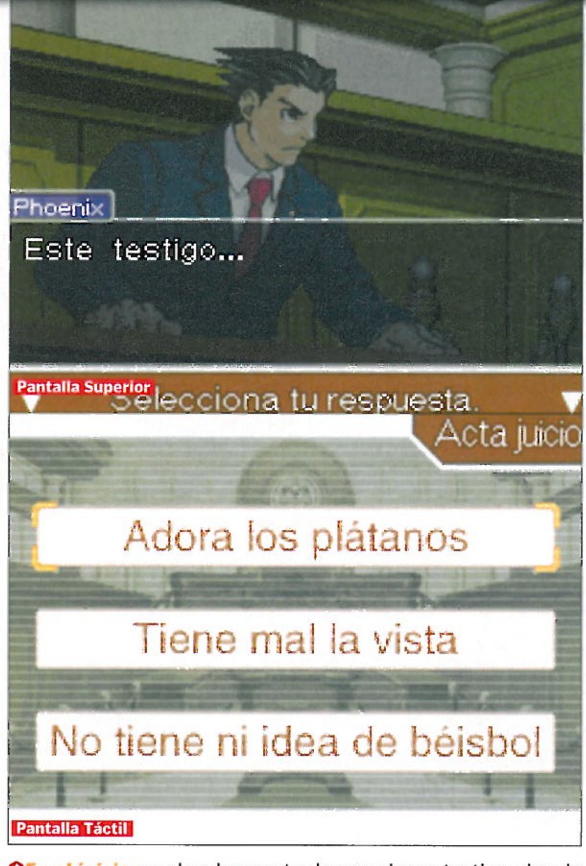

CHAT


MICRÓFONO



Wi-Fi ONLINE







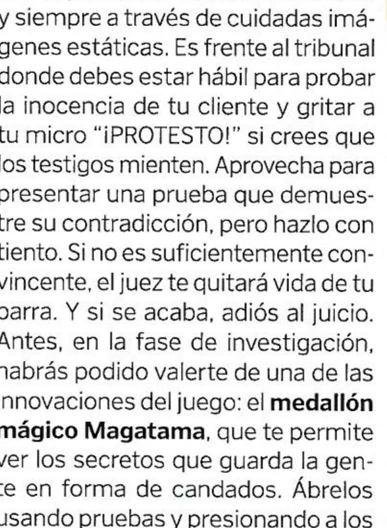
Con el Magatama, los secretos que oculta la gente se ven como candados.

En el juicio puedes desmontar las pruebas y testimonios de tus rivales. Dale al coco y elige la respuesta adecuada.

¡VUELVE EL AS DE LOS ABOGADOS!

Phoenix Wright 2

Llega la continuación de uno de los juegos más sorprendentes que hay en DS; si te gustó, ésta no te la puedes perder.



¡EL DATO! Enfréntate a 4 casos nuevos, cada cual más largo y emocionante, que te pegarán a la pantalla de DS

Phoenix Wright ha vuelto! Y enseguida descubrirás qué lejos queda ese aprendiz de la primera entrega. Ahora controlas a un abogado conocido y solicitado, que afrontará **casos más complicados**.

¡A protestar!

La mecánica no cambia desde la primera entrega. Phoenix acepta el caso de un cliente que se desarrolla en dos partes: **investigación y juicio**. En la primera, interrogas sospechosos y buscas pistas por la escena del crimen para llegar preparado a juicio. Puedes hacerlo con el puntero o control tradicional, y siempre a través de cuidadas imágenes estáticas. Es frente al tribunal donde debes estar hábil para probar la inocencia de tu cliente y gritar a tu micro "¡PROTESTO!" si crees que los testigos mienten. Aprovecha para presentar una prueba que demuestre su contradicción, pero hazlo con tiento. Si no es suficientemente convincente, el juez te quitará vida de tu barra. Y si se acaba, adiós al juicio. Antes, en la fase de investigación, habrás podido valerte de una de las innovaciones del juego: el **medallón mágico Magatama**, que te permite ver los secretos que guarda la gente en forma de candados. Ábrelos usando pruebas y presionando a los personajes. ¡Va a ser total!



Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★★
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★★☆

Valoración

Técnica y gráficamente, está calcado de su predecesor. Es una continuación con 4 nuevos casos, pero esta vez los juicios duran más y la fase de investigación tiene más miga. Así que el listón vuelve a estar alto.

Total 90



NINTENDO DS
3+
www.pegi.info
© 2007 Nintendo. Certain characters licensed by RARE ™, ® and the Nintendo DS logo are Trademarks of Nintendo. © 2007 Nintendo.
DIDDY KONG RACING DS
COMPITE CON TUS AMIGOS
POR TIERRA, MAR Y AIRE
¡ESCOGE UN VEHÍCULO Y PON CARA DE VELOCIDAD!
Si te gustó Mario Kart prepárate para correr en los circuitos más increíbles con Diddy Kong. Tienes tres vehículos para elegir: Kart, hovercraft o avioneta. Utiliza la pantalla táctil y el micrófono para tomar impulso. Nuevos personajes te acompañarán a lo largo de una aventura que podrás compartir con 5 amigos a través del modo Wi-Fi.
LISTOS...
GIRAR
3D
PRUEBA EL MODO WI-FI GRATUITO EN LAS ZONAS ADSL WI-FI DE TELEFÓNICA
Nintendo Wi-Fi Connection
Zona ADSL Wi-Fi
CONSULTA LOS HOTSPOTS DISPONIBLES EN WWW.NINTENDOWIFI.COM
¡A TOCAR!




- Tipo de juego: Plataformas
- Compañía: Activision
- Jugadores: 1-2 Jugadores
- Idioma: Voces en castellano / Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS


PANTALLA DOBLE

PANTALLA TÁCTIL

SIN CABLES

CHAT

MICRÓFONO

WI-FI ONLINE



DS

¡ATRÁPALO EN TU RED!

Spider-Man 3

El nuevo estreno en DS de nuestro superhéroe favorito llega cargado de acción, aventura... ¡y poder arácnido!

Por fin ha llegado a los cines la última peli de Spider-Man, y queda claro que tanto en el cine como en esta versión jugable, el hombre-araña no deja de superarse. No te queremos destripar el argumento, pero te aseguramos que vas a flipar echando una mano a la gente de Nueva York, mientras **te mueves a tus anchas por la ciudad** y acabas con los supervillanos. Ya sabes que "un gran poder conlleva una gran responsabilidad"... ¡pero nunca había sido tan divertido ser un héroe!

¡Juega como nunca!

Para controlar a Spider-Man podemos utilizar la cruceta o los botones, ya que el resto de acciones se realizan con **trazos en la pantalla táctil**. La verdad es que se hace un poco raro al principio, pero cuando le coges el truco te das cuenta de por qué la DS es una consola tan especial, ya que empiezas a dar mamporros y a tirar telarañas como si lo hubieses hecho toda la vida. Esto es una ventaja, ya que en la mayoría de misiones tenemos que acabar con delincuentes y rescatar a gente dentro de un límite de tiempo para no ver un bonito "Game Over". O sea que hay que ser hábil y darse prisita.

A medida que vayamos pasando fases irán apareciendo **personajes y escenas de la peli en formato cómic**, y tras avanzar un poco en el juego tenemos libertad de recorrer la ciudad como queramos y explorar los escenarios hasta el último milímetro... ¡a ver si eres capaz de encontrar todos los objetos secretos! Merece la pena disfrutar con tranquilidad de las calles de Nueva York, y da gusto ver cómo se mueve todo... aunque también hay que reconocer que los personajes se ven algo pequeños y los enemigos se parecen demasiado entre sí. Si te ha gustado la peli o eres un fan de Spider-Man de toda la vida... ¡atrapa este juego en tu red!







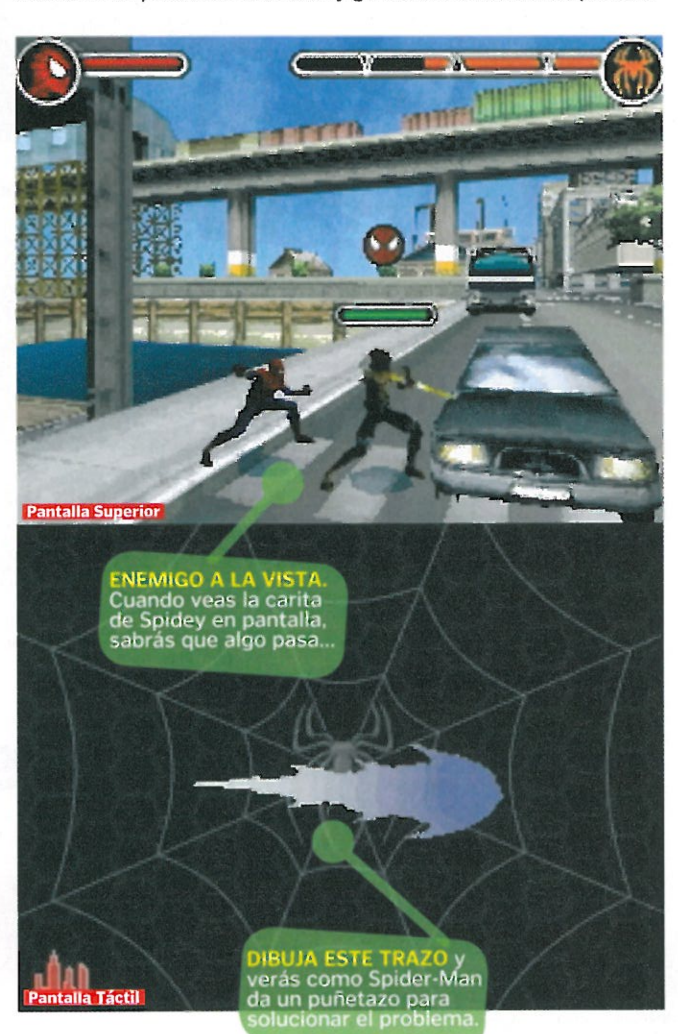
¿Spider-Man negro? Pues sí, y así es más fuerte aunque haya que pagar por ello.

Nueva York está reproducida con un nivel de detalle asombroso. Y se mueve de vicio.

El nuevo juego de Spider-Man aprovecha la DS a tope... ¡y es divertidísimo!

Lanza la red... ¡y el puntero!

La acción sucederá en la pantalla superior. En la táctil sólo verás una tela de araña, pero no te dejes engañar. Ahí podrás enfrentarte a los enemigos, hacer combos y usar las redes a base de trazos de puntero. Hazlo bien y ganarás un montón de puntos.



Misiones, carreras y fases de todo tipo

No sólo de encargos vive el héroe, y en este juego vas a comprobarlo. A medida que vayas avanzando, tendrás que recorrer los barrios a toda pastilla, batir tus propios records machacando a las bandas y completar una serie de objetivos si quieres llegar al ansiado 100%. Además, puedes comprar nuevos y flipantes movimientos... ¡la caña!





El puntero es el arma

Para que Spider-Man actúe, dibujo una línea en la táctil, y dependiendo de la dirección da un golpe, usa su red, lanza a los enemigos por los aires... o incluso desactiva una peligrosa bomba.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
Los escenarios y las animaciones del protagonista son realmente geniales... los enemigos no tanto.

Diversión ★★★★
El punto fuerte del juego. No querrás parar de dar vueltas por la ciudad con tu héroe favorito.

Multijugador ★★★☆
Hay cuatro minijuegos para dos jugadores que son la repera, aunque necesitáis dos tarjetas.

Duración ★★★★
Muchas fases, mogollón de ítems que encontrar en unos escenarios bastante amplios y variados.

Lo mejor y lo peor

El carisma del protagonista. La enorme cantidad de secretos. Es muy divertido.

Algunos enemigos son muy simplones. Control raro al principio. Que se termine...

Nuestra Opinión

Spider-Man tiene un juego a su medida

Da gusto ver cómo no se ha desaprovechado la ocasión, y se ha hecho un buen juego a partir de la peli. El control es una pasada y mola todo moverse por la ciudad en busca de acción. Recomendado para todos.

Te gustará...

Más que...



Ultimate Spider-Man

Menos que...

Castlevania PoR

Puntuación Final





3+

- Tipo de juego: RPG/Aventura
- Compañía: Rising Star Games
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: No tiene voces / Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS







PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE





Tu primera tarea en la granja es limpiar los campos de malas hierbas y "pedrolos".



Puntero en mano puedes interactuar con los animales: esquilar a las ovejas, limpiar a los caballos, acariciar al gato...

SI TE GUSTÓ ANIMAL CROSSING...

Harvest Moon

Lo último que te propone Nintendo es ser granjero: cuidar de los animales, cultivar hortalizas y... ¿echarte novia?

Basta ya de hacer el vago! Es hora de independizarse, ponerse a currar y formar una familia. ¿Y qué mejor lugar para trabajar que el campo? Pues coge pala y azadón y empieza a saltar de alegría porque aquí llega otro de los "simuladores sociales" que tan de moda están.

Te ha tocado una granja

Bueno, en realidad te la ha regalado una bruja algo torpe con la condición de que le eches una mano. Resulta que la "dama" ha enviado sin querer a la diosa de la cosecha y a sus 101 duendecillos a no se sabe qué dimensión. Por supuesto, a ti te ha caído el "marrón" de traerlos de vuelta a tu tierra.

La misión no es sencilla, pero sí muy divertida. Con una estructura parecida a la de un RPG debes hacer que **tu granja funcione a tope**: conseguir animales, cuidar de ellos, cultivar hortalizas... A medida que vayas cumpliendo objetivos, los duendes de la cosecha regresarán. Además, no debes descuidar tu relación con los vecinos de tu pueblo, (como en «Animal Crossing»), especialmente con las vecinas, ya que **uno de tus objetivos es echarte novia**.

La pantalla táctil se reserva para los menús y algunas tareas relacionadas con los animales, como ordeñar a las vacas. Hay tanto por hacer que te queda juego para meses.



¡EL DATO!
El pueblo está habitado por 25 personajes con los que podemos charlar, hacer regalos...

Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★★★



Valoración

El duro trabajo de una granja nunca fue tan divertido. Hay muchas y muy variadas tareas por hacer que te tendrán enganchado durante horas. Una pena que no explote todas las posibilidades de la DS. Pero aún así, mola.



Total 89





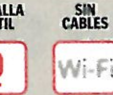
3+

- **Tipo de juego:** Mascotas
- **Compañía:** Eidos
- **Jugadores:** 1-2/Descarga DS
- **Idioma:** No tiene voces. Textos en castellano
- **Precio:** 39,95 €
- **Lanzamiento:** 18 de mayo

FUNCIONES DS





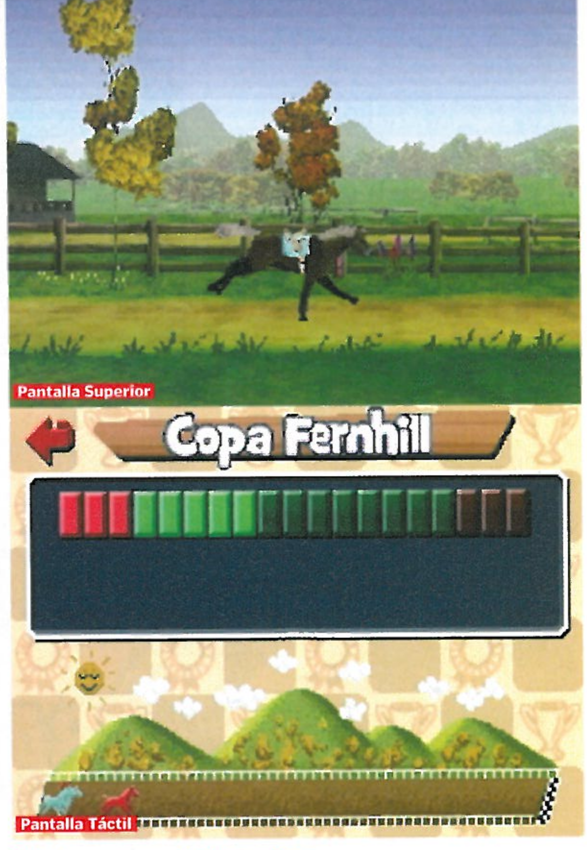



PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE





Bonito paisaje para contemplar desde el poni. Una chulada dar paseos como éstos.



En las carreras te toca gritar al micro como un poseso para animar a tu poni y que corra más rápido. ¡Corre, "Veloz"!

¡TENDRÁS EL PONI MÁS CHULO!

Pony Friends

A tu hermana siempre le han molado los ponis, ¿no? Aprovecha para regalarle uno virtual... ¡no huelen!

La moda de las mascotas virtuales da un paso adelante con la llegada de los ponis. Pues sí, son molones y dulces, pero si te parecen muy cursis, pásaselo a tu hermana. A ella le encantarán.

Tu propio poni

En el juego puedes empezar por escoger entre **6 razas distintas.** Y si no te mola ninguna, ¡crear la tuya propia! ¿Contento con el diseño? Pues hala, a trabajar. Cada día (cada día de los de verdad) tienes una lista de tareas: lavarlo, peinarlo, alimentarlo... todo ello a través de caricias y toquecitos en la táctil. Así, empiezas a coger cariño a tu nueva mascota, que responde a tus cuidados con el mismo trato. Si cumples tus tareas, ganas un dinero extra que puedes invertir en comida, o en comprar más de **100 complementos (sillas de montar, herraduras...)** ¡y hasta añadir hasta otro poni a tu establo! Además de su apariencia, también cuidas de su salud y estado físico. Apúntalo a las carreras y anímale gritando por el micro. Y cuando esté a tope, pásaselo a tu amiga por el Wi-Fi para que se muera de envidia. En fin, no es tan variado como «Nintendogs», pero entretienen un rato.

Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★☆☆☆
Duración	★★☆☆

Valoración

Estos ponis son menos interactivos que los "perrillos" de «Nintendogs», pero también te divertirás criándolos y dándote un paseo por el campo con ellos. Recomendado para quedar bien con tu hermana, prima, "piba"...



Total 85





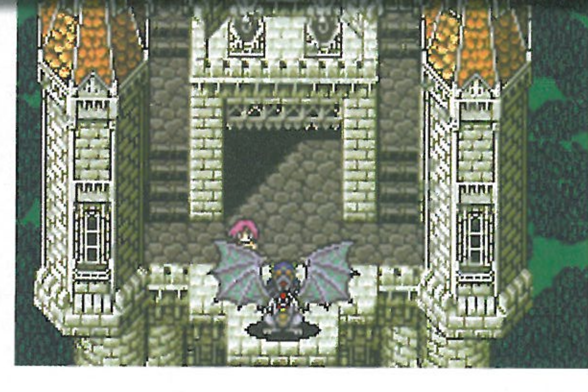




12+

- Tipo de juego: RPG
- Compañía: Square-Enix
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: No tiene voces. Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible







GBA

¡Menuda invocación! Los hechizos nos ayudan a eliminar a los rivales más duros.



Las batallas se controlan con menús como este. Los ataques son por turnos... y en perfecto castellano.

ROL DE LUJO SÓLO PARA GAME BOY

Final Fantasy V

Los lectores más sesudos y aventureros ya tienen nuevo Final Fantasy para su GBA. ¡Y es la mejor entrega!

Cuatro cristales elementales (Tierra, Fuego, Agua y Viento) mantienen el equilibrio de un mundo mágico. Sin embargo, unos meteoritos están haciendo que los cristales pierdan su poder. Junto con otros cuatro personajes debes devolver el orden al mundo... ¿te atreves a ser su salvador?

¡Qué buenos hechizos!

Si ya conoces la saga Final Fantasy vas a sentirte como en casa, mejor aún, porque esta tercera entrega viene con un montón de novedades; si no has jugado con ninguno, tranquilo, que no tardará mucho en absorberte. Tu misión es guiar a un equipo de 5 héroes, y junto a ellos enfrentarte a **más de 300 terribles monstruos** en disputados combates por turnos. Hay más posibilidades de avanzar si antes has encontrado armas, hechizos y pociones, o si en tus visitas a pueblos has charlado con la gente y te has hecho con nuevos y valiosos objetos. ¿Has oído hablar del **sistema de "trabajos"**? Verás, en "FF" hay que tener un oficio para sobrevivir (ya sea monje, bailarín, oráculo...); los de esta entrega son más sofisticados que nunca, y además podemos cambiar de habilidades y aprender otras nuevas (incluso cambiando de aspecto físico). Así que si eres fan de "FF", lo vivirás como nunca en tu GBA; y si no, caerás en su red.

¡EL DATO!
En esta entrega puedes elegir entre 20 "profesiones" distintas, cinco de ellas nunca vistas antes



Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★★
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★★★

Valoración

Por Final Fantasy no pasan los años. Los gráficos y la música siguen siendo geniales, el guión y la jugabilidad están bien trabajados. Y los elementos nuevos, como una mazmorra de 30 pisos, terminan de bordarlo.

Total 92



BASE DE
RECARGA BLUELIGHT



STARTER KIT
15 ELEMENTOS



BASE MULTIFUNCIÓN
BLUELIGHT 4 EN 1



PACK
ACCESORIOS 4 EN 1



PACK
3 PROTECTORES



SPORTS PACK 4 EN 1



NUEVA GAMA DE ACCESORIOS Wii™



RPG/Estrategia · Konami · 1-4 Jugadores (Descarga DS)
Textos en castellano/Voces en inglés · 39,95 € · Ya disponible

Lost in Blue 2

Al igual que en la 1ª entrega, el objetivo es **sobrevivir mientras exploras una isla desierta.** Esta vez sin embargo, puedes pedir a tu compi que te ayude yendo a por comida, leña, etc. Cuando vas a **pescar, luchar, cocinar** o construir objetos, el juego cambia a una vista en 3D en primera persona muy chula en la que la función táctil es la protagonista. Es **más intuitivo** que el anterior y tiene más suspense, ya que pueden sorprenderte terremotos, animales salvajes... Un título ideal para aventureros.





Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★★
Multijugador	★☆☆☆
Duración	★★★☆

Valoración: Supera en algunos puntos a su predecesor. Si no lo jugaste en su momento, ¡ya tardas! **89**

Gunpey DS



Puzzle · Bandai · 1-2 Jugadores (Multitarjeta)
Textos en castellano · 29,95 € · Ya disponible

Gunpey incluye varios modos de juego, pero en todos ellos tu objetivo es formar **líneas que crucen la pantalla de lado a lado.** Y para ello puedes mover, solo en vertical, los distintos segmentos que surgen desde la parte inferior de la pantalla. Con un poco de experiencia consigues hacer líneas a toda pastilla, y ganas nuevos sonidos y ritmos que luego puedes usar en el editor musical que incluye, con el que uno puede estar horas y horas **creando nueva música para el juego.** Original, ¿eh?



Puntuaciones

Gráficos	★☆☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★★★

Valoración: Original tanto por concepto como por vertiente creativa. **81**

Tamagotchi 2



Minijuegos · Bandai · 1-2 Jugadores (Des. y Multi)
Textos en castellano · 39,95 € · Ya disponible

Escoge una de entre tres especies de Tamagotchi y disponte a cocinar hamburguesas, hacer puestas a punto de vehículos... Puedes trabajar en hasta **12 tiendas** distintas a base de rapidez, eficacia, amabilidad y, sobre todo, puntero. Todo es **tan táctil como en la primera entrega,** y también tan repetitivo, desafortunadamente. Pero aparte de la simple mecánica de juego, también ofrece unos gráficos la mar de simpáticos y muchos secretillos para desbloquear. Perfecto para partiditas rápidas.



Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★★☆

Valoración: Ofrece un montón de minijuegos, quizá demasiado simples. **84**

Además...

Minijuegos · Taito · 1-2 Jugadores (Multi)
Textos inglés · 29,95 € · Ya disponible



Turn it Around

¡A MAREAR LA TÁCTIL! Los 25 minijuegos que ofrece se practican haciendo círculos en la táctil. Muy divertido y gráficamente locuelo, pero corto.

Valoración: Minijuegos de velocidad y destreza táctil con mucho humor. Pero solo son 25. **80**

Simulador · Natsume · 1-4 Jugadores (Multi)
Textos inglés · 29,95 € · Ya disponible



Freedom Wings

DIVIÉRTETE VOLANDO. Todo se controla en la táctil: velocidad, objetivo... Y en la superior está el espectáculo en 3D.

Valoración: Un original y bonito enfoque de las batallas aéreas. Además, buen multi. **85**

Puzzle · Star Fish · 1-2 Jugadores (Descarga)
Textos inglés · 29,95 € · Ya disponible



Kameleon

ESTRATEGIA DE COLORES. Debes conquistar un tablero hecho de hexágonos eligiendo los colores que te convengan en cada turno. Te enganchará.

Valoración: Un puzzle bastante accesible que ofrece retos variados y... ¡con descarga DS! **81**





Puzzle Quest

DS

➲ Puzzle ➲ Nintendo ➲ 1-2 Jugadores (Multitarjeta)
➲ Textos en inglés ➲ 39,95 € ➲ Ya disponible

Los puzzles que propone este juego son parecidos a «Zookeeper», es decir, solo puedes mover una ficha en horizontal o vertical para intentar formar una línea de 3 o más del mismo tipo. Si lo consigues, desaparecen, caen más y... **le toca al enemigo.** Solo vences dejándole sin "puntos de cuerpo", pero cuentas con hechizos y objetos con los que "amañar" un poquito el combate. El modo principal, en el que te protagonizas una historia épica, engancha tanto que querrás superar sus **150 misiones.**



Puntuaciones

Gráficos	★
Diversión	★★★
Multijugador	★★
Duración	★★★

Valoración

Engancha más de lo normal por su acertado desarrollo RPG. **86**

Wii

➲ Acción ➲ SNK ➲ 1-2 Jugadores
➲ Textos en castellano/Voces en inglés ➲ 49,95 € ➲ Ya disponible

Metal Slug Anthology

Siete títulos de «Metal Slug», siete, son los que te esperan en esta recopilación exclusiva para Wii. La saga empezó a cobrar fama desde el primer juego porque **todo es acción, explosiones bestiales, armas molonas** y... lo más característico: "cachondeíto". Tanto gráfico, como jugable. Una mezcla que consigue que sudes para esquivar los disparos manteniendo la sonrisa en los labios. Además puedes jugar con un amigo y elegir entre **varios modos de control** que combinan nunchako y mando. Eso sí, si no eres hábil, o MUY hábil, quizá te desanime antes de tiempo.



Puntuaciones

Gráficos	★★
Diversión	★★★
Multijugador	★★
Duración	★★★★

Valoración

Tener este título en tu juegoteca nunca está de más. Es diversión y acción directa para dos. **89**

Kim Possible Global Gemini



DS

➲ Acción/Plataformas ➲ Disney Int. ➲ 1-2 Jugadores (Multitarjeta)
➲ Textos en castellano ➲ 39,95 € ➲ Ya disponible

En la nueva aventura de Kim contra Gemini, el avance es lateral, en dos dimensiones, pero **los escenarios son totalmente 3D.** Tu objetivo es ayudar a Kim y a Ron (también le controlas en algunas fases) a atravesarlos **esquivando trampas y derrotando enemigos.** Para conseguirlo no bastan las habilidades de lucha de Kim, también debes **usar artilugios,** como un gancho, o pedir ayuda al pequeño roedor Rufus. ¿Y el puntero? Pues para la fase de snowboard y un par de jefes finales, solamente.



Puntuaciones

Gráficos	★★★
Diversión	★★
Multijugador	★
Duración	★★

Valoración

Muy visual y poco táctil, pero es divertido manejar a Kim. **80**

DS

➲ Estrategia ➲ Zoodigital ➲ 1 Jugador
➲ Textos castellano ➲ 29,95 € ➲ Ya disponible



March of the Penguins

ESTRATEGIA SOBRE HIELO. Tiene una mecánica igual a la de los famosos «Lemmings» y tres minijuegos táctiles, además de gráficos realistas.

Valoración

La idea es buena, pero los fallos técnicos acaban perjudicando la jugabilidad. **70**

DS

➲ Plataformas/Acción ➲ Zoodigital ➲ 1 Jugador
➲ Textos castellano ➲ 29,95 € ➲ Ya disponible





Princess Natasha

ACCIÓN ADOLESCENTE. Natasha aparece tan maja y letal como en los dibujos y seguro que divierte a todos sus fans.

Valoración

Plataformas y acción en niveles de corta duración. Simpático y muy jugable. **80**

DS

➲ Puzzle ➲ Eidos ➲ 1-2 Jugadores (Des. y Multi)
➲ Textos inglés ➲ 29,95 € ➲ Ya disponible



Zendoku

¡PELEA CON LA CABEZA! Combates de sudokus de símbolos, en vez de cifras, en los que se intercalan minijuegos táctiles de habilidad.

Valoración

Los símbolos dan un aire desenfadado. Y los minijuegos, más. Buena variante. **82**

Los mejores juegos para tu DS, Wii y Game Boy

¿Quieres saber qué es lo más cañero del mes, lo más original, las "gangas"...? Seguro que en nuestra guía de compras puedes encontrar justo lo que buscas.



LAS APUESTAS DE ESTE MES

Wii:

SPIDER-MAN 3 Peter Parker ha vuelto a ponerse el traje de Spidey para lucir poderes tanto en el cine como en la Wii.

NINTENDO DS:

FINAL FANTASY III Un capítulo de la mítica saga de RPG renovado para arrasar en DS.

NINTENDO DS:

PHOENIX WRIGHT 2
El famoso abogado Phoenix tiene más casos por resolver que nunca. Sigue la diversión.



DS LITE

→ **Precio:** 149,95 €
→ **Lanzamiento:** 31 agosto 2006

→ **Opciones de compra:**
- Pak Animal Crossing: 165€
- DS Lite Rosa: 149,95€

Nintendo DS y DS Lite son las consolas más vendidas en España. La pantalla táctil ha revolucionado la forma de jugar.

Plataformas

MARIO VS DONKEY KONG 2



→ Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1-2 Wi-Fi online
Mario y Donkey vuelven a enfrentarse en una sabia mezcla de puzzle y plataformas, con mucho toque táctil.
Puntuación 87

NEW SUPER MARIO BROS.



→ Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1-4 jugadores
No hay quien se resista a la nueva aventura del fontanero más molón. ¡Por algo es el Rey de las Plataformas!
Puntuación 97

NEW ZEALAND STORY



→ Rising Star → 39,95 € → +3 años → 1-4 jugadores
Ayuda a este valiente kiwi a salvar a sus amigos en una aventura de saltos y más saltos, enemigos y más enemigos...
Puntuación 86

RAYMAN RAVING RABBIDS



→ Ubisoft → 39,95 € → +3 años → 1 jugador
El genial Rayman vuelve a DS con un plataformas a la vieja usanza pero graficazos de nueva generación.
Puntuación 89

YOSHI'S ISLAND DS



→ Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1 jugador
A Yoshi le toca hacer de niñera de nuevo. ¡Y ahora tiene que cuidar de cinco bebés! Saltos y diversión asegurados.
Puntuación 95

Deportes +

DIDDY KONG RACING DS



→ Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1-8 j. /1-16 Wi-Fi
Diddy recorre tierra, mar y aire en un divertido juego de carreras al estilo «Mario Kart» con toques de aventura.
Puntuación 94

FIFA 07



→ EA Sports → 44,95 € → +3 años → 1-4 jugadores
La última edición de FIFA te trae a Nintendo DS un fútbol muy jugable y con todos los fichajes. ¡A marcar goles!
Puntuación 92

MARIO SLAM BASKETBALL



→ Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1-4 jugadores
Ahora Mario también juega al baloncesto. Imagínate: tiros especiales, ítems, control táctil y diversión sin límites.
Puntuación 91

MARIO KART DS



→ Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1-8 Wi-Fi online
Un juego de carreras tan adictivo y marchoso que no podrás dejar de competir y correr, competir y correr...
Puntuación 98

PES 6 PRO EVOLUTION SOCCER



→ Konami → 39,95 € → +3 años → 1-2 Wi-Fi online
El clasicazo del fútbol consolero se estrena en DS con multitud de posibilidades tácticas, modo Wi-Fi y mucha emoción.
Puntuación 85

RAFA NADAL TENNIS



→ Codemasters → 49,99 € → +3 años → 1-4 jugadores
Un tenis divertido, largo y jugable, con opción para jugar con el puntero en la pantalla táctil. Muy innovador.
Puntuación 95

Acción

BOMBERMAN LAND TOUCH!



→ Atlus → 39,95 € → +3 años → 1-8 jugadores
El juego más explosivo de la historia vuelve con toques RPG, minijuegos, control táctil y, por supuesto, un modo clásico.
Puntuación 89

KIM POSSIBLE GLOBAL GEMINI N



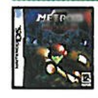
→ Disney Int. → 39,95 € → +7 años → 1-2 jugadores
Kim y Ron tienen nueva aventura con acción y plataformas a tope, avance lateral y escenarios 3D. ¡Mejor que los dibus!
Puntuación 85

LEGO STAR WARS II



→ Activision → 39,95 € → +3 años → 1-2 jugadores
No te pierdas a los protagonistas de la Guerra de las Galaxias convertidos en muñecos de Lego en tu Nintendo DS.
Puntuación 92

METROID PRIME HUNTERS



→ Nintendo → 39,95 € → +12 años → 1-4 Wi-Fi online
Acción, aventura, plataformas y un modo Wi-Fi excitante. Uno de los juegos que no deben faltar en tu colección.
Puntuación 96

N Nueva entrada   P Precio económico

¡Envíanos tus favoritos!

MÁNDANOS una lista de tus 10 juegos favoritos para DS o Wii a nintendoaccion@axelspringer.es



COMBATE DE ALTURA

LA ACCIÓN LLEGA A LOS "CIELOS" DE WII. Además lo hace por partida triple con la acción brutal de «Heatseeker», la simulación de «Wing Island» y los aviones clásicos de «Blazing Angels» (un término medio). Enfrentamos a los dos primeros.

HEATSEEKER VS WING ISLAND









HEATSEEKER
- ▲ Acción imparable.
- ▲ ¡Qué sencillo es pilotar!
- ▲ Gran variedad de misiones.
- ▼ No tiene modo multijugador.

WING ISLAND
- ▼ Los retos no enganchan mucho.
- ▼ El control a veces es impreciso.
- ▼ Se queda un pelín corto.
- ▲ Pude jugarse con los amigos.

SPIDERMAN 3 N



Activision · 39,95 € · +12 años · 1-2 jugadores
El Hombre Araña también ha tendido sus redes en Nintendo DS. Mucha acción y un sentido arácnido muy táctil.
Puntuación 93

STARFOX COMMAND



Nintendo · 39,99 € · +7 años · 2-6 Wi-Fi online
Fox vuelve a subirse a su nave Airwing para demostrar que sigue siendo el mejor piloto. ¡Esta vez con control táctil!
Puntuación 92

Aventura

CASTLEVANIA: PORTRAIT OF RUIN



Konami · 39,95 € · +12 años · 1-2 Wi-Fi online
La famosa saga de caza-vampiros vuelve con otro capítulo sobresaliente en el que además manejamos a dos peronajes.
Puntuación 95

FINAL FANTASY III N

Square Enix · 44,95 € · +12 años · 1-2 jugadores
Una de las mejores sagas de RPG de la historia nos trae el mejor RPG para Nintendo DS hasta el momento. ¡Fantástico!
Puntuación 97

HARVEST MOON N



Rising Star · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
Unsa divertida mezcla entre RPG y simulación granjera. Cría animales, cultiva hortalizas, forma una familia...
Puntuación 89

HOTEL DUSK

Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1 jugador
Una aventura gráfica con aspecto de cómic y argumento de novela policíaca. Original y apasionante hasta el final.
Puntuación 94

LOST IN BLUE 2 N



Konami · 39,95 € · +7 años · 1-4 jugadores
Sobrevive en una isla desierta con tan sólo la ayuda de una compañera y de tus propios recursos e ingenio.
Puntuación 89

PHOENIX WRIGHT 2 N



Capcom · 39,95 € · +12 años · 1 jugador
La segunda parte del famoso juego de juicios e investigación. Más profundo, más largo e igual de divertido.
Puntuación 90

POKéMON RANGER



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
Un nuevo Pokémon, una nueva forma de capturarlos, una aventura táctil que encantará a todos los Poké-fans.
Puntuación 93

SPECTROBES



Disney · 39,95 € · +7 años · 1-16 Wi-Fi online
Combates, colección e intercambio de criaturas al estilo Pokémon pero con un tono más adulto y un diseño 3D brutal.
Puntuación 96

Varios



ACTION LOOP P



Mitchell Corp. · 29,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
Un puzzle trepidante como pocos. Revienta bolitas de colores sin parar mientras tu DS tiembla... ¡literalmente!
Puntuación 90

ANIMAL CROSSING

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Wi-Fi online
El juego que está rompiendo moldes: vive tu propia vida, crea una comunidad y relaciónate con el mundo.
Puntuación 98

BIG BRAIN ACADEMY P



Nintendo · 29,99 € · +3 años · 1-8 jugadores
Pon a prueba tu "coco" con 15 divertidas pruebas de 5 tipos diferentes: lógica, memoria, análisis, cálculo y asociación.
Puntuación 98

BRAIN TRAINING P





Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1-16 jugadores
¿Sabes qué edad tiene tu cerebro? «Brain Training» te ayudará a descubrirlo y a «rejuvenecerlo» pasándolo en grande.
Puntuación 98

ENGLISH TRAINING P



Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1-8 jugadores
¿Qué tal llevas el inglés? Ahora puedes practicarlo de la forma más divertida y original mientras juegas a la consola.
Puntuación 90

MIND QUIZ P



Sega · 29,95 € · +3 años · 1 jugador
Otro reto para poner en forma tu materia gris. Descansarás estrés cerebral y recuperarás tu agilidad mental.
Puntuación 90

NAVEGADOR DE INTERNET PARA DS

Opera Soft · 40 € · DS-DS Lite · Navegador
Internet ha llegado a tu Nintendo DS: visita tus páginas favoritas, mira tu correo y chatea desde cualquier lugar.
Ya disponible

PONY FRIENDS N



Eidos · 39,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
La idea de «Nintendogs» pero con ponys. Cuida de tu caballito, sal a pasear con él, hazle competir en las carreras...
Puntuación 85

THEME PARK



EA Games · 44,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
¿Te gustan los parques de atracciones? Pues ahora puedes tener uno y organizarlo como quieras. Esta estrategia mola.
Puntuación 91

YU-GI-OH GX! SPIRIT CALLER

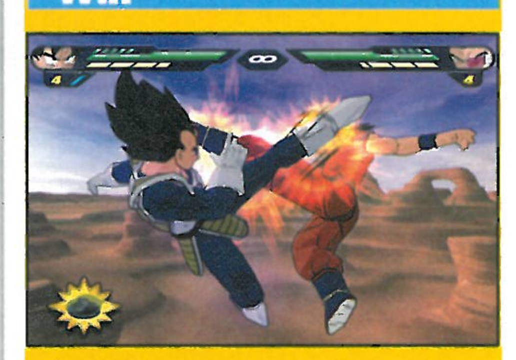


Konami · 39,95 € · +3 años · 1-2 j. Wi-Fi online
Un título imprescindible para los fans de este juego de cartas, que ahora podrán competir con todo el mundo vía Wi-Fi.
Puntuación 86

TOP 10 LECTORES

¡Revolución en las listas! Goku y compañía le arrebatan el trono a Zelda en la Wii y los Pokémon le ganan la carrera a Mario en DS.

Wii:



1. Dragon Ball — Lucha (N)
2. Zelda Twilight Princess — Aventura (Baja)
3. WarioWare — Minijuegos (Igual)
4. Wii Sports — Deportivo (Sube)
5. Sonic — Plataformas (Sube)
6. Excite Truck — Carreras (N)
7. Prince of Persia — Acción (N)
8. Wii Play — Minijuegos (Baja)
9. Rayman R.R. — Minijuegos (Baja)
10. Red Steel — Acción (Baja)

NINTENDO DS:



1. Pokémon Ranger — Aventura (N)
2. Mario Kart DS — Carreras (Baja)
3. Spectrobes — Aventura (Sube)
4. Castlevania PoR — Aventura (Sube)
5. B. B. Academy — Ag. Mental (N)
6. Animal Crossing — Comunidad (Baja)
7. WarioWare — Minijuegos (N)
8. Hotel Dusk — Aventura (N)
9. N. Mario Bros. — Plataformas (Baja)
10. Mario 64 DS — Plataformas (Baja)

N Nueva entrada · Sube · Baja · Igual

Guía de Compras

TOP 10 REDACCIÓN

Spidey irrumpe en la Wii, aunque no puede con Link y Wario, los dos pesos pesados. Por su parte, la DS vive su mayor "fantasía".

Wii:



1. WarioWare ----- Minijuegos (Igual)
2. Zelda Twilight Princess -------- Aventura (Igual)
3. Spider-Man 3 ------ Acción (N)
4. Dragon Ball -------- Lucha (Baja)
5. Wii Sports ------ Deportivo (Sube)
6. Sonic --------- Plataformas (Baja)
7. Excite Truck ------ Carreras (Baja)
8. SSX Blur ------- Snowboard (N)
9. Prince of Persia ---- Acción (Baja)
10. Heatseeker ----- Minijuegos (N)

NINTENDO DS:



1. Final Fantasy III ------ RPG (N)
2. Spectrobes ------ Aventura (Baja)
3. Castlevania PoR -- Aventura (Igual)
4. Hotel Dusk ------ Aventura (Igual)
5. Pokémon Ranger - Aventura (Baja)
6. Yoshi's Island DS --- Plataf. (Igual)
7. Mario Kart DS ----- Carreras (Sube)
8. Phoenix Wright 2 - Aventura (N)
9. Diddy Kong R. ----- Carreras (Baja)
10. Spider-Man 3 ------ Acción (N)

N Nueva entrada · Sube · Baja · Igual

Wii



Precio: **249,95 €**
Lanzamiento: **9 de Diciembre 2006**

Opciones de compra:
•Wii + Wii Sports: 249,95 €

Llega Wii, llega la revolución al mundo de los videojuegos con un control innovador y desafiante. ¿Vas a perdértelo?

Plataformas



SONIC Y LOS ANILLOS SECRETOS
Sega · 59,95 € · +7 años · 1-4 jugadores
El estreno de Sonic en la Wii te propone recorrer, a base de mover el mando, decenas de escenarios a toda velocidad.
Puntuación 93

SUPER MONKEY BALL
Sega · 59,95 € · +7 años · 1-4 jugadores
Monitos encerrados en bolas que parecen haber nacido para estar en Wii. Mueve el mando y guíalos por los escenarios.
Puntuación 89

Deportes + Carreras



EXCITE TRUCK
Nintendo · 59,95 € · +7 años · 1-4 jugadores
Carreras como nunca has visto: rápidas, espectaculares y con un control alucinante. Diversión a velocidad de vértigo.
Puntuación 91



TIGER WOODS PGA TOUR 07 (N)
EA Sports · 59,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
El mejor jugador de golf del mundo es el maestro perfecto para mejorar tu golpe sin salir de casa. ¡Agarra el "wii-palo"!
Puntuación 87

SSX BLUR (N)
EA Big · 59,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
Deslízate por la nieve a toda velocidad sobre tu tabla de snowboard en un juego recomendado para expertos.
Puntuación 89



TONY HAWK'S DOWNHILL JAM
Activision · 59,95 € · +12 años · 1-4 jugadores
El Tony Hawk más arcade de todos, para que practiques tus piruetas de skater con el mando de Wii en la mano.
Puntuación 87

Wii SPORTS
Nintendo · Pack · +7 años · 1-4 jugadores
El mando es una raqueta, y un palo de golf, y un bate, y un guante de boxeo y una bola de bolos. ¡Esto es diversión!
Puntuación 92

Acción

DRAGON BALL Z: BUDOKAI 2
Bandai · 59,95 € · +12 años · 1-2 jugadores
Más de 100 luchadores, combates espectaculares y magias que se hacen con el mando y el nunchako. ¡Moooola!
Puntuación 94



EL PADRINO (N)
EA Games · 59,95 € · +18 años · 1 jugador
La peli de mafia por excelencia ya tiene versión en Wii. Buen control y misiones de cine dirigidas a un público adulto.
Puntuación 88



HEATSEEKER (N)
Codemasters · 49,95 € · +12 años · 1 jugador
Una forma sencilla de convertirse en un superpiloto y protagonizar espectaculares combates aéreos en tu Wii.
Puntuación 90



PRINCE OF PERSIA
Ubisoft · 59,95 € · +16 años · 1 jugador
Una aventura espectacular que combina saltos acrobáticos, emocionantes combates y un gran uso del mando.
Puntuación 95



RED STEEL
Ubisoft · 59,95 € · +16 años · 1-4 jugadores
Desenfunda el mando cual pistola o empuñalo cual katana y disponte a enfrentarte con la peligrosa mafia japonesa.
Puntuación 95

SPIDERMAN 3 (N)
Activision · 59,95 € · +12 años · 1 jugador
Métete en la piel de Spider-Man y revive su última peli haciendo sus mismos movimientos con el mando.
Puntuación 93

Aventura





SPLINTER CELL DOUBLE AGENT
Ubisoft · 59,95 € · +18 años · 1-2 jugadores
Gráficos espectaculares y una historia bien llevada, son los puntos fuertes de la nueva aventura de Sam Fisher.
Puntuación 85



ZELDA TWILIGHT PRINCESS
Nintendo · 59,95 € · +12 años · 1 jugador
El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia ¡y funciones únicas para el mando!
Puntuación 99

Varios





RAYMAN RAVING RABBIDS (P)
Ubisoft · 59,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Los conejos más locos ponen a prueba tu habilidad con el mando de la Wii en una serie de divertidos minijuegos.
Puntuación 90



WARIO WARE SMOOTH MOVES
Nintendo · 49,95 € · +7 años · 1-12 jugadores
¡Vuelven los microjuegos de Wario! Más absurdos, más locos, más divertidos y con un control al estilo Wii.
Puntuación 95



Wii PLAY
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Un mando de Wii más nueve geniales minijuegos para pasarlo en grande solo o con amigos. ¿Qué más se puede pedir?
Puntuación 85



WING ISLAND (N)
Hudson Soft · 59,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
Con este entretenido simulador de vuelo descubrirás lo que significa surcar los cielos a base de mover el mando.
Puntuación 83

N Nueva entrada · P Precio económico



GB Advance

Precio: 99,95€
Lanzamiento: noviembre 2001

Opciones de compra:
- GBA SP Rosa: 99,95 €
- GBA Sp Ed. Tribal: 99,95 €

La veterana portátil continúa recibiendo buenas novedades. Este mes, nada menos que el Motorista fantasma.

Plataformas

DONKEY KONG COUNTRY 3



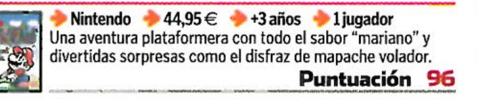
Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
Una buena mezcla de acción y plataformas a lo largo de 26 niveles con los monos más monos del mundo consolero.
Puntuación 90

MARIO VS DONKEY



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
Plataformas con mucha cabeza y diversión, de la mano de dos personajes insignes de la casa.
Puntuación 95

SUPER MARIO ADVANCE 4

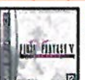


Nintendo · 44,95 € · +3 años · 1 jugador
Una aventura plataformera con todo el sabor "mariano" y divertidas sorpresas como el disfraz de mapache volador.
Puntuación 96

Aventura

FINAL FANTASY V

N



Square-Enix · 39,95 € · +12 años · 1 jugador
Si eres un rolero de verdad, aquí tienes una nueva versión mejorada del clásico del RPG... ¡no te lo puedes perder!
Puntuación 92

TALES OF PHANTASIA



Namco · 39,95 € · +7 años · 1 jugador
Un juegazo que no te puedes perder: graficazos, combates moviditos, buena banda sonora, un argumento genial...
Puntuación 96

ZELDA: MINISH CAP

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
Link vuelve con una aventura emocionante en la que, aparte de usar la espada, debes darle al coco ¡y al gorro mágico!
Puntuación 97

Acción

GHOST RIDER



2K Games · 39,95 € · +12 años · 1 jugador
Uno de los héroes más duros de Marvel te trae mamporros a diestro y siniestro y fases de motos cañeras a más no poder.
Puntuación 90

KINGDOM HEARTS: CHAIN OF MEMORIES



Square-Enix · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
Aventura, cartas y combates en tiempo real en un mundo mágico poblado por personajes de Disney y Final Fantasy.
Puntuación 96

TOMB RAIDER LEGEND

P

Eidos · 29,95 € · +12 años · 1-2 jugadores
¡Larita ha vuelto! Tu chica favorita te invita a viajar por lugares exóticos en un juego con muchísima acción.
Puntuación 91

Deportes

MARIO POWER TENNIS



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Un juego de tenis con un modo historia que parece un RPG. Practica, aprende y mejora para enfrentarte al gran Mario.
Puntuación 94

NEED FOR SPEED CARBONO



EA Games · 39,95 € · +7 años · 1-2 jugadores
Los cochazos de «Need for Speed» también pasan a toda mecha por Advance. Carreras nocturnas para flipar.
Puntuación 88

Pokémon

POKéMON ESMERALDA



Nintendo · 44,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
En Hoenn te esperan nuevos personajes, nuevos Pokémon para capturar y el increíble Frente de Batalla.
Puntuación 95

POKéMON MUNDO MISTERIOSO



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
Infinitas mazmorras que se generan aleatoriamente en una aventura Pokémon en la que TÚ eres un Pokémon.
Puntuación 92

POKéMON ROJO FUEGO/VERDE HOJA



Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-5 jugadores
Todos los Pokémon de las primeras entregas pero en un mundo con nuevas islas llenas de misterios.
Puntuación 95

POKéMON RUBÍ/ZAFIRO



Nintendo · 44,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
¿Todavía no tienes estas ediciones? ¿A qué esperas para hacerte con dos de las mejores aventuras Pokémon?
Puntuación 95

¿QUÉ JUEGOS TRIUNFAN EN...

Nintendo DS arrasa en todo el mundo y sus juegos se venden a millares. Aquí tienes los que más triunfan en EE.UU. y Japón.

... ESTADOS UNIDOS:



Pokémon Perla & Diamante

¡Que vuelven los Pokémon! Las nuevas y molonas criaturas ya están conquistando EE.UU. Nosotros aún tendremos que esperar algo...

1. POKÉMON PERLA & DIAMANTE
2. NINTENDOGS
3. SNK VS. CAPCOM CARD FIGHTERS
4. DIDDY KONG RACING
5. NEW SUPER MARIO BROS.

... JAPÓN:





Phoenix Wright 4

Más y más juicios. A los japoneses les ha molado tanto el tema que ya van por la cuarta parte.

1. PHOENIX WRIGHT 4
2. MARIO VS. DONKEY KONG 2
3. NODAME CANTABILE
4. PROF. LAYTON
5. MORE ENGLISH TRAINING

LOS 3 MEJORES JUEGOS PARA...

Enfrentarte a tu lado oscuro

¿ERES UN HÉROE... O UN VILLANO? Los paladines de la libertad y la justicia están descubriendo en Wii que su peor enemigo son ellos mismos.



1 Spider-Man 3 Wii

¡SAL DE MÍ, BICHO! Spidey tiene nuevo traje que le hace más fuerte, pero también más engreído.



2 Prince of Persia

LOS DOS PRÍNCIPES. El héroe persa y su alter ego oscuro reparten mamporros en Wii.



3 Splinter Cell: D.A.

AGENTE DOBLE. Sam Fisher debe mentir, traicionar y sabotear para infiltrarse en un grupo terrorista.

¿FRENAR? ¿QUÉ ERA ESO?

Sonic y los Anillos Secretos

Te ayudamos a completar los retos más difíciles de la aventura con trucos y consejos "made in NA".

Info extra



- **Tipo de juego:** Acción/Aventura
- **Niveles:** 8 mundos
- **Modos de Juego:** Historia y multij.
- **Extras:** Mini-juegos multij.
- **Tipo de Guía:** Fases clave
- **Esta guía contiene:**
  - Juego completo
  - Habilidades
- **Dificultad:** Media
- **Hemos acabado el juego en:** 10 Horas
- **Habilidades:** Buenos reflejos

Para aventureros frenéticos.

LOS CONTROLES DE SONIC

Debes sujetar el mando con el pulgar izquierdo en la cruceta y el derecho en el botón 2.

- **Cruceta abajo:** Activa el ralentizador
- **Cruceta Izquierda:** Paso lateral hacia la izquierda.
- **Cruceta derecha:** Paso lateral hacia la derecha.
- **Cruceta Arriba:** Activa la súper-velocidad.
- **Botón 2:** Salto, si se pulsa una vez. Salto cargado y deslizamieto si se mantiene apretado.
- **Botón 1:** Frena a Sonic.

SAND OASIS



- **FASE:** Derrota al boss
- **OBJETIVO:** ¡Pelea! ¡Sand Scorpion!

Lo primero que tendrás que hacer será acercarte hasta el escorpión mientras esquivas sus ataques y **recoges anillos** como seguro de vida 1. Cuando estés suficientemente cerca, usa el ataque dirigido hacia uno de sus ojos. Y **sin caer al suelo,** encadena varios golpes más al resto de los ojos 2. Conseguirás así que muestre su punto débil: otro **gran ojo oculto en la espalda.** Corre de nuevo hasta él y atácale 3. Si ves que no puedes alcanzarle puedes **usar la súper velocidad.** Aunque el punto de mira no cambie de color, podrás hacerle daño sin ningún problema. Tras derrotarle, Sonic encontrará el **primer anillo mundial.**

DINOSAUR JUNGLE







- **FASE:** Desafío especial
- **OBJETIVO:** ¡Rompe 5 huevos de genio!

Pasa la rampa y verás el primer huevo **encima de una plataforma circular.** Concretamente la de la derecha 1. Salta y destruye el primero de los genios y el punto de mira se centrará sobre el huevo. Para el siguiente, **cuando veas la catapulta, no subas a ella** y caerás justo a su lado 2. El tercero, pasado el primer paseo en tronco, después de eliminar a tres genios. Y el cuarto, después del segundo **paseo en tronco, por el camino de la derecha** 3. Acaba con los genios y la roca se abrirá. El último huevo lo verás más adelante.

EVIL FOUNDRY





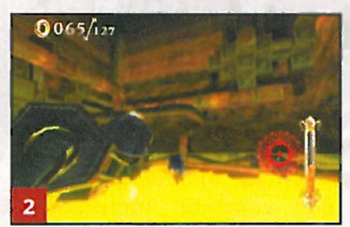


■ **FASE: Consigue rings**
■ **OBJETIVO: Consigue 99 rings**

Para completar esta fase con éxito debes seguir una serie de directrices: frena todo lo que creas conveniente y vuelve sobre tus pasos si es necesario. Incluso sé precavido y avanza tranquilamente, porque **no tienes ningún límite de tiempo.** Un último consejo. Abre bien los ojos y observa con detalle todo el escenario y su recorrido, ya que el secreto para completar la fase está en **anticiparse a las trampas y secretos.** cuando llegues a las puertas forradas con pinchos, frena la marcha y acaba con el genio verde. Seguidamente liga un combo con el morado y podrás recoger **una de las medallas plateadas,** que te premiará con 20 anillos 1. Baja la rampa despacio y no dejes ningún anillo atrás. Al final de la misma subirás a un rail con más anillos, y tras éstos te esperará camuflado un enemigo. Debes **saltar del rail antes de colisionar** con él para no perder la recaudación. Más adelante llegarás a un pasillo con varios ventiladores, y a continuación aparecerás en una zona con otros dos raíles y tres genios 2. **Acaba con ellos antes de recoger los anillos** para no correr riesgos. A continuación verás otra medalla plateada suspendida en el aire. Para cogerla debes usar el salto dirigido **justo al lado de los pinchos que emergen del suelo** 3. De esta forma también subirás a otro recorrido de raíles plagado de anillos. Si has logrado llegar hasta aquí **sin haberte chocado con ningún enemigo,** conseguirás completar la fase sin tener que llegar al final. Si no ha sido así, es muy posible que tengas que volver a empezar la misión.

EVIL FOUNDRY







■ **FASE: Derrota al boss**
■ **OBJETIVO: ¡Pelea! ¡Ifrit Gólem!**

El Gólem de Ifrit es un hueso duro de roer y un enemigo muy persistente. Aparecerás en una zona completamente circular, **girando alrededor de él sin parar.** Una zona cambiante y plagada de anillos y gemas, que por supuesto debes recoger (siempre que pases cerca) si quieres sobrevivir. Lo primero que tienes que hacer es **golpearle los nudillos de cualquiera de sus manos** con ataques dirigidos 1. Pero con mucho cuidado, ya que lanza barriles explosivos justo por encima de sus muñecas y **dispara rayos láser por sus ojos.** Cuando hayas conseguido reducir los tres nudillos, el Ifrit Gólem se sumergirá parcialmente en la lava dejando al descubierto, y a tu alcance, **su único punto débil: la cabeza.** Además, todo el escenario se transformará y la lava inundará gran parte del mismo. Debes correr hasta la zona central. Para ello, evita los tramos sumergidos **usando el ataque dirigido sobre los barriles** que flotan en el aire 2. Cuando llegues, **golpea su cabeza todas las veces que puedas** hasta que se recupere y vuelva a emerger de la lava 3. Repite la operación dos veces más y entonces cambiará el asunto: el Golem empezará a sumergir parte del escenario a su voluntad (dejándote atrapado en una pequeña zona) y te bombardeará con barriles explosivos. **Usa la marcha atrás** para evitarlos. Y, si dispara sus láseres, sólo tienes que saltar para evitarlos. Cuando vuelva a reflotar el recorrido, **sal directo hacia sus nudillos** y repite la operación. Conseguirás acabar con él después de unos cuantos "paseos hacia los nudillos".

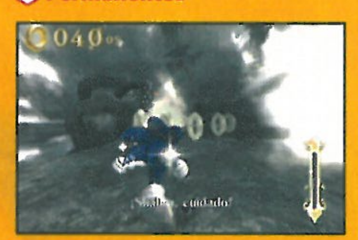
HABILIDADES DE SONIC (I)

LA CLAVE DEL ÉXITO

Las habilidades de Sonic son muy importantes. De hecho, algunas fases serán imposibles de superar sin las convenientes habilidades equipadas. Así por ejemplo, en todos los duelos con Uhu, dios de la velocidad, Sonic deberá estar provisto de todas las habilidades que aumenten su velocidad, manejabilidad y tiempos de recuperación. De esta forma, lo que podría ser un suplicio de fase, se convertirá, con dos golpes de botón, en un juego de niños.

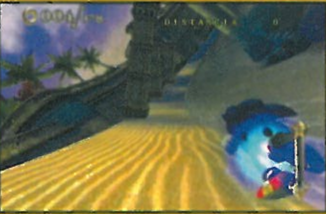
A continuación te detallamos las más importantes en cada una de sus ramas, que debes tener siempre presentes:

Permanentes



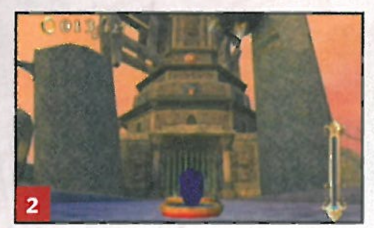
001 Salto cargado
Al derrapar, tu velocidad será menor, pero saltarás más alto de lo habitual, permitiéndote alcanzar lugares inexplorados.
002 Salto corto
Podrá saltar sin perder aceleración.
003 Ataque teledirigido
Mueve el mando de Wii hacia delante velozmente cuando fijes objetivo.
004 Acel. teledirigido
Después de usar el ataque teledirigido podrás saltar y atacar de nuevo.
005 Indicador de alma
El alma se vacía para usar el Superturbo y el Ralentizador.
006 Salto cancelado
Pulsa el botón 2 en el aire para aterrizar de golpe.
007 Acelerón en salto
Mueve el mando de Wii hacia delante en el aire para lanzarte.
008 Teledirigido cancel.
Permite que canceles un ataque teledirigido con un Salto cancelado.

Velocidad




009 Cargador
La aceleración hacia delante se incrementa.
010 Completo
Reduce la velocidad que pierdes en los terrenos irregulares.
018 Impulso cohete
La aceleración se incrementa más que con el impulso turbo.
022 Super velocidad +
Incrementa tu velocidad máxima aún más que con la Velocidad +.
026 Acelerón aterrizaje
La velocidad inicial tras aterrizar aumenta más que con un impulso aterrizaje.
034 Acelerón cancelado
La velocidad inicial aumenta al aterrizar tras un Salto cancelado.
035 Turbo cancelado
La velocidad inicial aumenta al aterrizar tras un Acelerón cancelado.

LEVITATED RUIN



■ **FASE: Desafío especial**
■ **OBJETIVO: Abre la jaula de Simbad**

Para completar esta misión debes **orientar cuatro espejos gigantes** hacia las cerraduras que retienen a Simbad (Kunckles). Cada espejo está repartido en cuatro torreones distintos. Cuando entres en el primero, acaba con los dos genios que **harán aparecer el rebotador.** Para llegar a lo alto y activar la primera palanca no tendrás ninguna complicación si evitas los misiles y sigues el recorrido predeterminado. A continuación, inclina el mando de Wii para balancearte en la tirolina y **esquivar las minas flotantes.** Acaba con los genios y entra en la segunda torreta. Para ascender por el interior debes usar las lianas dispuestas en el recorrido. Activa la segunda palanca y prosigue el camino. Tendrás que usar otra tirolina para llegar hasta la tercera torreta. Pero esta vez, **inclina al máximo el mando** de Wii para que Sonic no impacte con los enemigos. Una vez en tierra firme, elimina a los genios para conseguir el acceso al tercer espejo. Dentro encontrarás un impulsor rodeado por dos minas. **Cógelo usando el salto cancelado** y te llevará directamente, a través de tres anillos fragmentados a lo alto del torreón. Extrema las precauciones una vez arriba, ya que te sorprenderá un genio que puede acabar contigo si vas sin anillos. Por fin has llegado a la última torreta. Antes de entrar, **retrocede todo lo que puedas** y recoge el cofre 1. Para lograr el acceso al interior **debes utilizar la catapulta** cuando la mina móvil te lo permita 2. Así activarás el interruptor que abrirá la puerta del torreón. Cuando subas hasta el primer piso, uno de los rebotadores te mandará al suelo. Recoge otro cofre y usa **el rebotador que ha aparecido sobre el pilar derecho** para continuar 3. Cuando subas, otro rebotador te mandará de nuevo hacia el suelo. Misma operación: recoge otro cofre más y **usa esta vez el rebotador del pilar izquierdo** 4.



PIRATE STORM





■ **FASE: Contrarreloj**
■ **OBJETIVO: Acaba en menos de 100 segundos**

Antes de comenzar, equipa a Sonic con todas las **habilidades que aumenten su velocidad y aceleración.** Para evitar los meteoritos del primer tramo sigue el camino que marcan los impulsores y las gemas. Justo después, **realiza un combo con los tres genios** para superar la barrera sin perder tiempo 1. Sigue el recorrido que marcan las hileras de anillos para no quemarte con el fuego. Cuando superes este tramo llegarás a una puerta custodiada por otros tres genios. Realiza un combo y el impulso obtenido te permitirá superar el obstáculo **sin tener que esperar a que se abra el portón** 2. Inmediatamente después, verás un interruptor y un bloque de llamas situado justo detrás. Debes correr hacia el interruptor, activarlo mientras te deslizas y preparas un salto, y saltar para esquivar el fuego. Pero ahora viene lo mejor: justo cuando Sonic comience el salto y se despegue del suelo, verás que el punto de mira localiza un impulsor. Cuando lo ilumine, realiza **un impulso en el aire y pasarás la siguiente zona sin un solo rasguño** 3. Afina tus reflejos para conseguirlo. Continúa pegado a la derecha del recorrido hasta que llegues a otro tramo de meteoritos. Debes hacer lo de siempre: seguir la trayectoria marcada por gemas y anillos. Llegarás entonces a **un puente con tres cuchillas móviles.** La primera supérala por debajo. Para la segunda, haz un salto con impulso, que debes cancelar para caer al suelo y poder saltar la tercera sin tocarte con ella. Tras este puente, llegarás a una zona con estructuras de madera plagadas de genios. Si **enlazas un combo** con ellos la superarás sin problemas. Más adelante verás otra puerta cerrada similar a la del principio. Corre hacia ella pegado a la izquierda, evitando los meteoritos, y liga un combo con los genios que la custodian. Justo después deberás repetir la operación. Una vez superadas, **activa la súper velocidad,** pues habrás llegado al último tramo de la fase.

PIRATE STORM


1

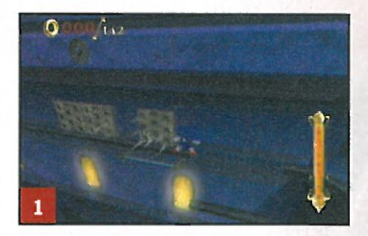

2


3

■ **FASE: Derrota al boss**
■ **OBJETIVO: ¡Pelea! ¡Captain Bemoth!**

Al igual que en el primer combate de todos (contra el escorpión) la lucha se desarrollará en un camino predeterminado, **corriendo detrás del monstruo.** Sólo podrás moverte de lado a lado del trazado y saltar. Tu contrincante, un terrible cangrejo gigante, está provisto de **cuatro peligrosos cuernos. Para acabar con él debes arrancárselos uno a uno.**
Acércate hasta tu enemigo y comprobarás que el punto de mira se activa señalando **el primer cuerno** de todos 1. Puedes usar el salto con ataque dirigido para abalanzarte sobre él. Una vez abrazado a él, para extirparlo, únicamente tienes que **agitar el mando de Wii.** Tras esto volverás al recorrido.
Recuerda que es muy importante recoger los anillos y las bolas de alma repartidas por el escenario. Él te atacará con **misiles de energía y olas** que producirá con sus aletas. Si ves que recarga la aleta derecha, muévete hacia la izquierda. Si **recarga ambas manos, prepara un salto** para esquivarlas 2.
El procedimiento para quitarle el resto de cuernos es el mismo. Aunque debes saber que a partir del segundo, cuando estés agitando el mando para arrancarle cualquier cuerno, el cangrejo **generará una gran bola de energía** como defensa. Vigila su tamaño, pues llegado a cierto punto produciá una descarga que te expulsará de su espalda 3. Puedes saltar al suelo (pulsando el botón 2) si ves que no te da tiempo a arrancarlo, e intentarlo de nuevo. Si no consigues acercarte a él, **usa la súpervelocidad** si el camino lo permite.

NIGHT PLACE


1


2


3

■ **FASE: Dirígete a la meta**
■ **OBJETIVO: Cuélate en el palacio**

Esta fase es larga pero muy espectacular. Así que coge el mando, aposéntate bien y disfruta del recorrido.
El primer tramo se caracteriza por las **repisas que se derrumban**. Observa que las que tienen pinchos en la pared no se caen, y por lo tanto puedes descansar sobre ellas 1. **Recoge todos lo cofres** que te encuentres, pues te serán de mucha ayuda en un futuro. Más adelante llegarás a una gran sala plagada de genios, si acabas con todos podrás activar un interruptor que hará aparecer una hilera de anillos. Para subir la siguiente escalera, por la que bajan multitud de minas rodantes, haz combos sobre los cofres 2. Justo a continuación llegarás a un tramo que debes **cruzar en alfombra voladora**. Para conducirla, inclina el mando a izquierda o derecha para el movimiento lateral, hacia delante si quieres descender, o hacia a atrás si lo que quieres es ascender. Mientras sigas el camino marcado por anillos y gemas no tendrás que lamentarlo. Ahora bien, en el último tramo te esperan **varios genios que escupen fuego**. Primero tendrás que oscilar de izquierda a derecha y después de abajo a arriba para que no te alcancen.
El resto de fase se resume en tres puertas. Para abrir cada una deberás completar un recorrido en el espacio estelar. Y al final de cada recorrido llegarás a una sala llena de **gas venenoso** 3. Sonic perderá anillos continuamente mientras permanezcas en ella. Por lo que **debes ser rápido sorteando las columnas** que caen y recuperando anillos. Para ello, ve directo a por las medallas plateadas.

HABILIDADES DE SONIC (II)

044 Turbo Salto
La velocidad de vuelo aumenta al usar el Acelerón en Salto.
045 Salto impulsado
La distancia de salto aumenta más que con el Turbo salto.
063 Rayador
Disminuye la pérdida de velocidad cuando derrapas.
089 Inicio cohete
Un impulso más rápido que con el Miniturbo.
099 Deslizamiento veloz
Aumenta la aceleración más que con un Deslizamiento rápido.

Manejabilidad:

012 Paso rápido alto
Te podrás mover más suavemente que con el Paso rápido.
015 Súper aeromanejabilidad
Podrás volar más suavemente que con la aeromanejabilidad.
061 Derrape ultra rápido
Ir a izquierda o derecha es más fácil que con el Derrape rápido.
072 Freno duro
Te permite frenar con más efectividad.
052 Equilibrio teledirigido
Menos tiempo de recuperación que con la Estabilidad teledirigida.

Ataque y defensa:



032 Placaje de fuego
Se incrementa tu poder de ataque al hacer un Salto corto.
041 Mirada de fuego
Se incrementa tu poder de ataque al hacer un Salto cancelado.
048 T-Súper Extensión
Extiende la distancia más que la T-Extensión.
057 Derrapador Aegís
Incrementa el poder de defensa mientras derrapas.
058 Derrape Volcán
Incrementa el poder de ataque mientras derrapas.
075 Guarda-rings
Reduce el número de rings que pierdes cuando recibes daños.
076 Equilibrio
Recuperación automática cuando recibes daños.
079 Armadura de alma
Reduce el alma perdida cuando se reciben daños.

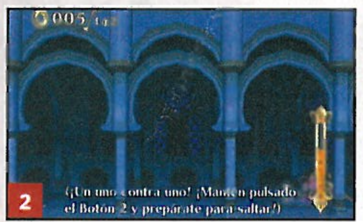
Anillos y alma:

029 Asimilador de alma
El indicador de alma aumenta más que con el Absorbedor alma.
059 Derrape del alma
Ganas poco a poco puntos de experiencia mientras te deslizas.
068 Búsqueda
La aceleración automática de Sonic durante el Ralentizador aumenta.
084 Súper distancia perlas
La distancia para coger perlas es mayor que con el Colector de perlas.
087 Reinicio poderoso
Te da más rings al reiniciar tras haber sido derrotado.

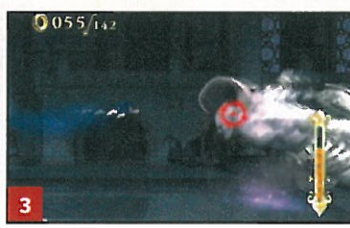
NIGHT PLACE



1



2



3

■ **FASE: Duelo del boss**
■ **OBJETIVO: Derrota a Erazor Djinn**

Para Sonic, este será **uno de los combates más difíciles** a los que se enfrentará. Pero no te preocupes. Si has llegado hasta aquí, serás capaz de superarlo siempre y cuando sigas nuestros preciados consejos. Antes de nada, es crucial que equipes a nuestro erizo favorito con algunas habilidades que te harán el combate más "llevadero". Y sin las cuales sería casi imposible derrotar al Djinn. Son las siguientes: Guarda Rings, Super distancia Perlas, Bonus de Ring y Reinicio poderoso. Además, puedes equipar cualquier otra que **otorgue a Sonic mayor velocidad** y agilidad en sus movimientos, ya que no estarán de más.

Para empezar, debes saber que el Djinn sólo será vulnerable cuando la perspectiva del combate cambie a una vista lateral. Pero hasta entonces, tu enemigo te atacará con espadazos de lo más variopintos: perpendiculares, en forma de V, de Z... 1 Y cada vez los hará más rápidos y contundentes. Para evitarlos, **recoge siempre las medallas plateadas y las gemas de alma**, que te permitirán usar el ralentizador si te ves en apuros. Una vez cambie la perspectiva, prepara un salto pulsando el botón 2 2. Y justo cuando el Djinn se abalance sobre ti, **suelta el botón y activa el ralentizador de tiempo**. Sonic y el Djinn se acercarán peligrosamente uno al otro, y durante ese momento el punto de mira se activará apenas un segundo señalando su punto débil 3. Será entonces cuando tengas que **lanzar un ataque dirigido** y mermarle la vida. Tras esto, el enemigo se endurecerá y sus ataques serán más frecuentes y veloces. Pero el procedimiento no cambiará. No olvides que para esquivar los mandobles del Djinn puedes activar el ralentizador de tiempo.



NIGHT PLACE



1



2



3



4

■ **FASE: Súper Duelo**
■ **OBJETIVO: Derrota definitivamente a Erazor Djinn**

Has llegado al último enfrentamiento, y no será fácil. **Prepárate físicamente** porque el mando de Wii va a echar humo. Y con un poco de suerte, esperemos que el Djinn también.

Antes del combate, Sonic será premiado con **súper poderes**. Por lo que no será necesario que te preocupes de equipar ciertas habilidades. Sólo debes tener en cuenta una cosa, el nivel de alma. Que podrás recargar agitando hacia delante el mando de Wii. Sé especialmente cuidadoso en este aspecto, pues prácticamente deberás **recargar el alma** cada vez que el genio te deje un momento de respiro.

Te encuentras en el espacio exterior, solos tú y él. Únicamente puedes moverte de lado a lado y saltar para defenderte.

El **Djinn te atacará** incansable con varios tipos de estrategias. Puede que te lance varias **bolas de energía**. Que en un principio podrás esquivar si eres habilidoso, pero que más tarde serán tan rápidas que **sólo podrás evitarlas ralentizando el tiempo**. Puede que te ataque con varios espadazos distintos, al igual que en el primer combate. Y puede que te lance una gran masa de energía imposible de esquivar. Por eso debes contraatacar cuando lo haga. Para ello, justo en el momento que dispare la gran bola, activa la súper-velocidad y Sonic se lanzará contra ella para retenerla 1. En ese momento deberás **agitar de nuevo el mando de Wii** para devolvérsela. Así quedará aturdido. Inmediatamente después, vuelve a recargar más alma y activa otra vez la súper-velocidad para acercarte a él. De nuevo agita el mando y Sonic descargará un combo contra su punto débil 2. Dos veces más tendrás que repetir la operación para salvar a "Las mil y una noches". Ten en cuenta que **el Djinn será más rápido y poderoso cada vez,** por lo que el uso del ralentizador 3 y la recarga serán constantes 4.

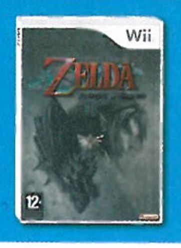
¡SALIMOS DE LAS TINIEBLAS!

Quinta entrega

ZELDA Twilight Princess

Todos los pasos para que no te quedes colgado en ningún momento de esta increíble aventura.

Info extra



- **Tipo de juego:** RPG/Aventura
- **Niveles:** 9 Mazmorras
- **Modos de Juego:** Historia
- **Extras:** --
- **Tipo de Guía:** Puntos clave
- **Esta guía contiene:**
  - Mazmorra 6
  - Trucos y Consejos
- **Dificultad:** Para jugones
- **Hemos acabado la 6ª Mazmorra en:** 3 Horas
- **Habilidades:** Usar armas

Para los que les gustan los RPG

CONTROLANDO A LINK

Con un poco de intuición y siguiendo nuestros consejos, el control es pan comido.



REGIÓN DE FARONE

Para llegar hasta el siguiente fragmento del espejo, Link tendrá que reencontrarse con Moy en Farone. Allí está el Templo del Tiempo...

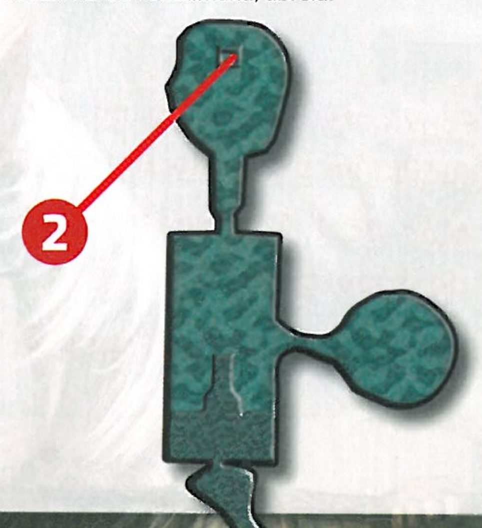




1. Skull Kid: Habla con Telma y busca a Moy en Farone. Coge el cuco dorado y ve a la Arboleda Sagrada. Allí, persigue de nuevo a Skull Kid (sabrás dónde está porque irradia luz) y véncelo lanzándole flechas tras abrirte paso entre los esqueletos que te persiguen.

2. La Arboleda: Sigue tu camino y empuja el bloque para poder avanzar, luego clava la Espada Maestra en su lugar para abrir una puerta. Conviértete en lobo para poder escalar hasta la puerta que ha aparecido y, de nuevo en forma humana, ábrela.







MAZMORRA VI: TEMPLO DEL TIEMPO

La más misteriosa y oculta de las mazmorras encierra el penúltimo de los fragmentos del Espejo del Crepúsculo. Para conseguirlo, Link encontrará una nueva arma: el Cetro del Dominio...



1. La Llave: Encaja la espada en la ranura y luego sube la escalera azul hasta el templo. En la sala principal usa «percibir» para ver la estatua que falta. Coge la figura de piedra y ponla sobre el botón del suelo para elevar un pedestal. Después, sube las escaleras hasta las antorchas y enciéndelas.



2. Las puertas doradas: Elimina a los enemigos y pon una vasija en el botón del suelo para abrir dos de las puertas. Coge el tesoro y ve a la puerta oeste y, desde allí, rompe la vasija con flechas. Continúa y derrota a las estatuas golpeándolas por detrás. Coge el mapa de mazmorra.



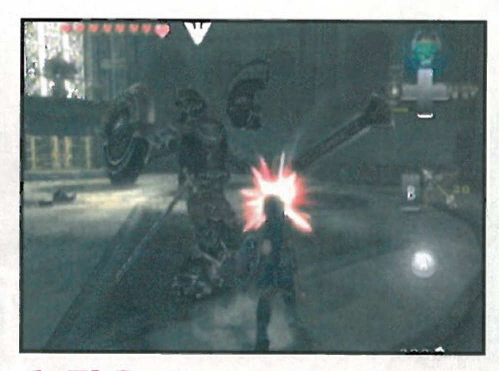
3. La Plataforma (I): En el quinto piso, mueve la palanca de la plataforma para bajarla. Coge la figura de piedra y sube de nuevo la plataforma para ponerla en el interruptor del piso de arriba. En ese piso hay otra figura para el otro interruptor. Luego vence a las dos estatuas.



4. La Brújula: Golpea el rombo verde para abrir las barreras, ve a la sala central y dispara con flechas de nuevo al rombo para acceder a la brújula y las diferentes estancias. Luego sigue hasta la sala este, vence a tus enemigos y repite el mismo sistema del rombo para avanzar.



5. La Gran Balanza (I): Coloca la figura de piedra en la balanza frente a ti para poner las dos balanzas al mismo nivel y continúa. Continúa al sur y vence a todos los enemigos. Luego coge la figura de piedra y colócala en el interruptor para desactivar la puerta electrificada.



6. El Cetro: Utiliza el tajo trasero contra e caballero para destruir su armadura. Luego fíjalo con Z y atácale de nuevo. Usa el Cetro de Dominio que obtendrás para salir, úsalo con la estatua que hay frente a la vidriera y guíala hasta la campana. La estatua imitará tus movimientos.



7. A golpes: Pulsa B para que la estatua destruya las puertas y los enemigos. Ponla en el pedestal tras poner una vasija en el interruptor, luego destrúyela y eleva la plataforma. En la sala sur rompe el monolito central, sube la estatua a la plataforma y pon una figura de piedra en el botón.



8. La Gran Llave: Pon la estatua y seis figuras de piedra en la primera balanza y, desde la otra, usa la zarpa encima de la gran campana para usar el aerodisco en la pista. Luego derrota a los enemigos. Coloca figuras en los interruptores y la armadura del Helmasaur para obtener la Gran Llave.



9. La Gran Balanza (II): Pon cuatro figuras en la segunda balanza para equilibrarlas y pasar a ésta la gran estatua. Tira las figuras a la primera balanza y, desde ésta, saca la estatua con el cetro. En la sala de las barreras destruye éstas con el martillo para avanzar y llegar hasta la campana.

MAZMORRA VI: TEMPLO DEL TIEMPO

Gracias al enorme poder del Cetro de Dominio, Link podrá manipular a su antojo las estatuas del Templo del Tiempo en su propio beneficio.



10. La Plataforma (II): Pon la estatua en la plataforma y ve al piso de abajo. Con el martillo, destruye todos los bichos eléctricos para desactivar la barrera electrificada. Con la zarpa, pasa por la puerta oeste del tercer piso y lleva la estatua a la campana. Al otro lado, ponla en su lugar.



11. La Antesala: Destruye a los enemigos con flechas y atraviesa las guillotinas. Coloca una figura de piedra en el interruptor para abrir la barrera y, tras cruzarla, usa el Cetro para apartarla y abrir la siguiente puerta. En la antesala hay un hada.



12. Armogohma: Esquiva el rayo y elimina a las arañitas para conseguir vida y flechas. Cuando abra su ojo, dispárale flechas para que caiga al suelo. Dale vida a una estatua y haz que golpee a Armogohma. Repite la operación hasta que sólo quede su ojo. Destrúyelo y habrás vencido.

Templo del Tiempo 1P
Templo del Tiempo 2P
Templo del Tiempo 3P
Templo del Tiempo 4P
Templo del Tiempo 5P
Templo del Tiempo 6P
Templo del Tiempo 7P
Templo del Tiempo 8P

12 · Pieza de corazón · Ucayaya · 11 · Llave · 10 · 1 · 2 · Mapa · Rupia Roja · 3 · Llave Grande · Pieza de corazón · Rupia Morada · 4 · 5 · 8 · Brújula · 9 · 6 · Llave · Rupia Roja · Rupia Roja · Pieza de corazón · 7 · Llave



LAS PALABRAS DE LOS UCA

Finalmente, para llegar hasta el reino de Celestia, Link deberá recoger las antiguas palabras perdidas de los Uca valiéndose para ello del Cetro de Dominio y, posteriormente, del Libro de los Cielos.



1. La Carta: Cuando recibas la carta de Leonardo, habla con él y, en su sótano, habla con Shad. Lleva a Telma la carta de Leonardo y te dará la factura del doctor. Ve a su casa, al final de la avenida oeste, y dale la factura. Allí, empuja la caja de madera y aprende el olor de una mancha verde.



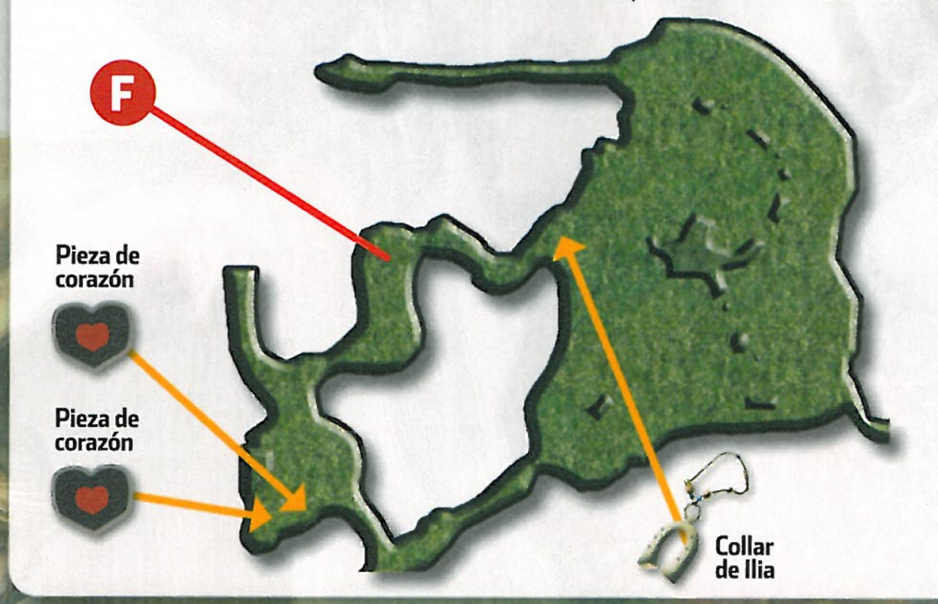
2. Louise: Sigue el rastro hasta Louise, la gata de Telma y habla con ella. Sal del pueblo por la salida sur para enfrentarte al grupo de perros esqueleto que robaron la figurilla de madera. Derrótalos y lleva la figurilla a Kakariko para enseñársela a Ilia. Luego sigue a Goron Kong.



3. El Poblado Olvidado: Deshazte de los enemigos antes de que te vean y, una vez en los callejones, usa la zarpa para llegar a los pisos de arriba. Tras acabar con los 20 enemigos, habla con Impaz, que te dará del collar de Ilia.



4. El Cañón Arcano: Regresa a Kakariko y habla con Shad. Luego mueve la estatua y habla de nuevo con Shad para que se vaya. Cuando se haya ido, teletransporta el cañón al Lago Hylia. Habla con Tobías para que lo arregle por 300 rupias y después utilízalo para ser lanzado a Celestia.



EL SILBATO DE CERÁMICA:

Llévale el collar a Ilia, que recuperará la memoria y te dará el silbato para llamar a Epona. Llévale el Cetro de Dominio a Impaz y te dará el Libro de los Cielos, que tendrás que llevarle a Shad. Shad te mandará a buscar unos símbolos por toda Hyrule.

A - El primer símbolo: está en la parte sur de Eldin. Usa el Cetro para sacarla y colócate sobre el símbolo para aprender la palabra mágica.

B - El segundo símbolo: está al norte del puente de Eldin, en el lado este. Mueve la estatua y aprende el símbolo.

C - El tercer símbolo: en la salida este de la Ciudadela, en el anfiteatro, está la estatua. Muévela y úsala de escalón para llegar al símbolo.

D - El cuarto símbolo: está al norte del Gran Puente de Hylia. Mueve la estatua bajo la vid y usa la zarpa en ella para caer sobre la estatua y llegar al símbolo.

E - El quinto símbolo: está al oeste del punto de transporte del Desierto de Gerudo, donde hay unos bloques de piedra. Saca la estatua y salta hasta ella desde un bloque y luego hasta el símbolo.

F - El sexto símbolo: Ve a ver a Palomo y rompe las rocas que hay al lado de su casa, allí está la última estatua y el símbolo final.





LAS PALABRAS DE LOS UCA

Las seis estatuas que contienen las poderosas palabras de los Uca se hallan desperdigadas por todo el mundo. Una a una, Link tendrá que ir recomponiendo su poder para encontrar el Cañón Arcano.

Mapa general de Hyrule

Pieza de corazón

Pieza de corazón

Pieza de corazón

Pieza de corazón

Pieza de corazón

Pieza de corazón

Pieza de corazón

Técnica

Técnica

1

2

3

4

A

B

C

D


CONCURSO
POKÉMON RANGER
¡CONSÍGUELO!
1 Pak
Nintendo DS Lite
+ Pokémon Ranger
10 Pokémon Ranger
Para participar en este concurso, envía un mensaje de texto al 7654 desde tu móvil poniendo la palabra: rangernt + tus datos
Ejemplo: rangernt francisco ruiz c/lopez 4 2º derecha badajoz
BASES DEL CONCURSO
1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 16 de junio de 2007.
"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17 · 28040 Madrid".
Nintendo
NINTENDO DS lite
The Pokémon Company
3+
REVISTA OFICIAL
Nintendo Acción

SERVICIO AUTOMÁTICO DE AYUDA DE JUEGOS NINTENDO

JUEGOS DISPONIBLES EN EL 902 887 878

NINTENDO 64
- Banjo & Kazooie
- Banjo-Tooie
- Diddy Kong Racing
- Donkey Kong 64
- F Zero X
- Goldeneye 007
- Jet Force Gemini
- Kirby's 64: Crystal S.
- Legend of Zelda: Majora's Mask
- Legend of Zelda: Ocarina of Time
- Mario 64
- Mario Kart 64
- Mario Party
- Mario Party 2
- Mario Party 3
- Paper Mario
- Perfect Dark
- Smash Bros
- Snowboarding 1080
- Star Wars: Episode 1 Racer
- Star Wars: Rogue Squadron

GAME BOY
- Donkey Kong Country
- Donkey Kong Land 2
- Donkey Kong Land 3
- Hamtaro
- Legend of Zelda: Link Awakening DX
- Legend of Zelda: Oracle of Ages
- Legend of Zelda: Oracle of Seasons
- Mario Bros Color
- Mario Land 3: Wario Land
- Perfect Dark
- Wario Land 2
- Wario Land 3

POKéMON
- Pokémon Amarillo (GB)
- Pokémon Azul y Rojo (GB)
- Pokémon Channel (NGC)
- Pokémon Colosseum (NGC)
- Pokémon Cristal (GBC)
- Pokémon Dash (DS)
- Pokémon Esmeralda (GBC)
- Pokemon Mundo Misterioso: Equipo de Rescate Azul (DS)
- Pokemon Mundo Misterioso: Equipo de Rescate Rojo (GBA)
- Pokémon Ranger (DS)
- Pokémon Oro y Plata (GBC)
- Pokémon Pinball (GBC)
- Pokémon Pinball R/Z (GBA)
- Pokémon Puzzle Challenge (GBC)
- Pokémon Puzzle League (N64)
- Pokémon Rojo Fuego y Verde Hoja (GBA)
- Pokémon Rubí y Zafiro (GBA)
- Pokémon Snap (N64)
- Pokémon Stadium (N64)
- Pokémon Stadium 2 (N64)
- Pokémon Trading Card Game (GBC)
- Pokémon XD: Tempestad Oscura (NGC)

GB ADVANCE
- Advance Wars 1
- Advance Wars 2
- Donkey Kong Country
- Donkey Kong Country 2
- Donkey Kong Country 3
- F-Zero: GP Legend
- F-Zero: Maximum Velocity
- Final Fantasy I & II: Dawn of Souls
- Final Fantasy IV
- Final Fantasy Tactics Adv.
- Fire Emblem
- Fire Emblem: The Sacred Stones
- Game & Watch Gallery Advance
- Golden Sun
- Golden Sun 2: Edad Perdida
- Hamtaro Ham-Ham Games
- Hamtaro Ham-Ham

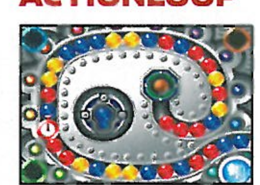
Sigue

Nintendo DS

42 JUEGOS DE SIEMPRE

DISEÑO DE ROPAS: Gana 5 veces en juegos de cartas.
DISEÑO DE AGUA: Gana 10 veces en juegos de cartas.
DISEÑO DE LADRILLOS: Gana 50 veces en juegos de cartas.
DISEÑO DE BAMBÚ: Gana 5 veces al Mahjong.
DISEÑO DIGITAL: Gana un mismo juego 15 veces seguidas.

ACTIONLOOP



VER CRÉDITOS: Completael modo historia.

BOMBERMAN LAND TOUCH!



DESBLOQUEAR MODO DIFÍCIL: Gana 100 cartas en el modo normal y acábate el juego.
DESBLOQUEAR INICIO Y FINAL ESPECIAL: En el modo difícil, compra un item en la cabina de información del castillo por 50 monedas y acaba el juego.

BRAIN TRAINING

NUEVOS JUEGOS Y CURIOSIDADES
- Desbloquear el juego De Menor a Mayor: Consigue 1 sello.
- Desbloquear el juego Retentiva: 3 sellos.
- Nivel difícil del juego Retentiva: Gana 9 sellos
- Desbloquear nivel difícil del juego Cálculo X 100: Consigue 11 sellos.
- Desbloquear nivel difícil del juego Triángulo Matemático: Consigue 17 sellos.
- De risa: En el menú principal, di al micro "gafotas" para ver una animación divertida. Prueba en el mismo sitio a decir "doctor"...
- Desbloquear diseñador de sellos: Colecciona 7 sellos.
- Desbloquear juego de cálculo con voz: Colecciona 20 sellos.
- Desbloquear modo avanzado de sudokus: Completa el modo puzzle del nivel de dificultad intermedio en menos de 15 segundos.

CARS

TRUCOS Y DESBLOQUEABLES
- Nuevas músicas: En la pantalla de título, pulsa: ARRIBA, ABAJO, ARRIBA, ABAJO, A, B, X, Y.
- Desbloquear todo: En la pantalla de título, pulsa: ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA, B, A, B.

CASTLEVANIA PORTRAIT OF RUIN



DESBLOQUEAR PERSONAJE SECRETO DE KONAMI: Finaliza el juego en el modo difícil.
GANAR EL ANILLO DE MAGUS: Completa todas las pruebas de viento.

CHILDREN OF MANA

DESBLOQUEAR BONUS SECRETO DE LA MAZMORRA: Completa las 8 misiones de las que consta el juego.
SECRETO DE LA CASA ENCANTADA: Ve a casa de Moti y busca un perchero cerca de la chimenea. Ponte en frente y pulsa A. Aparecerá el mensaje "Has conseguido una llave oxidada". Habla con Moti y te dará una misión sobre dragones. Cuando la acabes, vuelve a hablar con él y ¡ya verás qué bien te recompensa!

CONTACT



DESBLOQUEAR ESPADA CEREZA: Completa el juego una vez para obtener la espada que más daño hace a los enemigos.

CRASH BOOM BANG!

DESBLOQUEAR MODO DE DIFICULTAD DIFÍCIL: Completa una vez el juego en el modo de dificultad normal.

HARVEST MOON DS



IMPORTA TUS PERSONAJES DE HARVEST MOON DE GBA: Introduce el cartucho de Game Boy Advance y la tarjeta DS del Harvest Moon, ahora arranca el juego y graba tu partida, una vez salvada, apaga tu consola y retira el cartucho de Game Boy Advance. Cuando vuelvas a jugar, seguirás conservando tus antiguos personajes importados del juego Harvest Moon de Game Boy Advance.
DESBLOQUEAR RED DE TIENDAS: Compra algunos útiles durante 10 días en el supermercado de Karen. Al décimo día aparecerá en el super un duendecillo que te dará acceso a una nueva red de tiendas para que puedas seguir comprando cosillas.





HOTEL DUSK

DESBLOQUEAR ESCENA FINAL EXTRA: Acaba el juego sin perder nunca, luego salva la partida y vuélvela a cargar.

LOST IN BLUE 2



DESBLOQUEAR MODO DIFÍCIL: Completa el juego en modo normal..

EVITAR ATAQUES DE ANIMALES: Cuando vayas de caza y te topes con un animal, en el momento en que te vaya a atacar, comienza tu ataque moviendo la cruceta a izquierda y derecha de manera constante, así el animal atacará y fallará, en el momento en el que ataque y falle, retrocederá un paso, ese es tu momento ¡aséstale un buen golpe!

NEW SUPER MARIO BROS.

TRUCOS Y DESBLOQUEABLES
- Conseguir un artículo deseado: Ve a una casa de seta roja y ponte debajo de la pila de artículos. Ahora pausa el

TAMAGOTCHI 2



DESBLOQUEAR NUEVAS TIENDAS: Para conseguir las 2 últimas tiendas, necesitas conseguir acceso a estas otras tiendas: Clínica, bar, bolera y sala de conciertos.



juego 2 items antes del que quieres conseguir (reinténtalo si no te sale a la primera, es algo difícil). Ahora pulsa los botones A o B dos veces. Por ejemplo, si quieres conseguir una "mini seta", pausa el juego en la flor, aprieta A o B dos veces y ¡es tuya!

- Juega como Luigi: Ve hasta la pantalla donde eliges con qué partida guardada comenzar y presiona "L + R + A".
- Nuevos Fondos: Completa el juego, salva la partida y ve a la casa azul de Toad situada en el mundo 1. Allí puedes comprar 4 tipos diferentes de fondos (para la pantalla inferior) con un coste de 20 monedas cada uno.
- Desbloquear Quinto Fondo: Consigue desbloquear todos los caminos ocultos del juego y vuelve a la casa de Toad. Encontrarás un quinto fondo que podrás comprar por el módico precio de 20 monedas.
- Desbloquear mundo 4: Vence al jefe del último castillo del mundo 2 como Mini Mario.
- Items ilimitados en casa de Toad: Completa todos los niveles del juego (incluidos los que están ocultos, je, jeee...)
- Juega con Power-Ups: Vuelve al Mundo 1 y entra en las fases que tengan un bloque alado revoloteando sobre ellas.

MARIO BASKET



DESBLOQUEAR BOWSER: Gana la copa estrella.
DESBLOQUEAR NINJA: Gana la copa arco iris.
DESBLOQUEAR COPA FLOR: Gana la copa seta.
DESBLOQUEAR COPA ESTRELLA: Gana la copa flor.
DESBLOQUEAR ROPA EXTRA DE DAISY: Gana la copa flor en un torneo en modo normal.
DESBLOQUEAR ROPA EXTRA DE PEACH: Queda el primero en la copa champiñón.
DESBLOQUEAR ROPA EXTRA DE YOSHI: Gana el oro en el torneo flor y en modo difícil.
DESBLOQUEAR MODO DIFÍCIL: Gana la copa arco iris en un torneo en el modo normal.
DESBLOQUEAR PELOTA GOOMBA: Gana el oro en el torneo estrella y en el modo difícil.

PIRATAS DEL CARIBE 2

MODO INVENCIBLE: Durante el juego, introduce esta pedazo de combinación: Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Derecha, Derecha, Derecha, Derecha, Izquierda, Derecha, Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Arriba, Arriba, Arriba, Arriba, Arriba, Izquierda.

POKéMON MUNDO MISTERIOSO

RELIQUIA ENTERRADA: Cuando recibas el correo que habla de desenterrar unas ruinas, habla con Lombre y con Shiftry.
RELIQUIA DE LA NOCHE OSCURA: Compra el área de recreo de Bosque Secreto.
MISIONES SECRETAS: Escribe los códigos y ten en cuenta que tienes que añadir los símbolos de chica (F) y chico (M) en el mail:

- 5?2YQW0??T0QJC?(M)FH16WR?W: Te abre el área de recreo de las Llanuras del Cielo azul.
- X?7P (F)?+??XP6RJ?QFJC5-?W??: Hace que Feebas aparezca como Pokémon salvaje.
- 4??N22...??Q6JH3?(M)8470JN?W: Hace que Mantine aparezca como Pokémon salvaje.

SPYRO: UN NUEVO COMIENZO



MODO ARCADE: Pásate el juego entero una vez en el modo aventura.

PIEL DE CYNDER: Gana 60 cristales durante la aventura para desbloquear la piel de tu amigo dragón, ¡Ahora sí que pareces un verdadero dragón!

STARFOX COMMAND



LLAVE DEL DESTINO: Pásate el juego, abre nuevas zonas que estaban bloqueadas y además de la llave, ¡conseguirás finales diferentes de la aventura!
DESBLOQUEAR MÚSICAS: Se desbloqueará una nueva melodía por cada misión que finalices.

YOSHI'S ISLAND DS

NIVELES EXTRA: Para desbloquearlos, gana 100 puntos en cada mundo (sin contar los puntos de los niveles secretos). Por ejemplo, colecciona 20 monedas de color rojo, 5 flores y 30 estrellas para obtener inada menos que 100 puntos!

YU-GI-OH! GX SPIRIT CALLER



DESBLOQUEAR UNIFORMES POR DUELOS

- Uniforme amarillo: Vence al profesor Sartyr hasta que te lo entregue.
- Abrigo de duelo: Vence a Crowler hasta que te lo entregue.
- Jersey de la academia: Vence a Fonda hasta que te lo entregue.
- Uniforme negro: Vence a Chazz hasta que te lo entregue.
- Uniforme azul: Vence a Dark Zane hasta que te lo entregue.
- Camisa hawaiana: Vence a Atticus hasta que te lo entregue.

SERVICIO AUTOMÁTICO DE AYUDA DE JUEGOS NINTENDO

Sigue

- Heartbreak
- Hamtaro Rainbow Rescue
- Kingdom Hearts
- Kirby anThe Amazing Mirror
- Kirby: Nightmare in Dreamland
- Kurukuru Kururin
- Legend of Zelda: a Link to The Past
- Legend of Zelda: The Minish Cap
- Mario Advance
- Mario Golf: Advance Tour
- Mario World: Sma2
- Mario Advance 4: SMB3
- Mario Kart Super Circuit
- Mario & Luigi
- Mario Party Advance
- Mario VS. Donkey Kong
- Metroid Fusion
- Metroid Zero Mission
- Mickey & Minnie: Magical Quest
- NES Classic: Bomberman
- NES Classic: Castlevania
- NES Classic: Donkey Kong
- NES Classic: Dr.Mario
- NES Classic: Excite Bike
- NES Classic: ICE Climber
- NES Classic: Metroid
- NES Classic: Legend of Zelda
- NES Classic: Zelda 2: Link Adventure
- NES Classic: Super Mario Bros.
- NES Classic: Pac-Man
- NES Classic: Xevious
- Super Mario Ball
- Sword of Mana
- Top Gear Rally
- Wario Land 4
- Witch
- Yoshi's Island: SMA3
- Yoshi Universal Gravitation

GAMECUBE

- Animal Crossing
- 1080º Avalanche
- Baten Kaitos
- Donkey Kong Jungle Beat
- Donkey Konga
- Donkey Konga 2
- Doshin the Giant
- Eternal Darkness
- F-Zero GX
- Final Fantasy Crystal Chronicles
- Fire Emblem: Path of Radiance
- Geist
- Kirby Air Ride
- Legend of Zelda: Four Swords Adventures
- Legend of Zelda: Wind Waker
- Legend of Zelda: Edición Coleccionista
- Luigi's Mansion
- Mario Golf: Toadstool Tour
- Mario Kart Double Dash
- Mario Party 4
- Mario Party 5
- Mario Power Tennis
- Mario Sunshine
- Metroid Prime
- Metroid Prime 2: Echoes
- Mickey Mouse: Magical Mirror
- NBA Courtside 2002
- Paper Mario: La Puerta Milenaria
- Pikmin
- Pikmin 2
- Resident Evil 4
- Smash Bros. Melee
- Soul Calibur 2
- Starfox Adventures
- Starfox Assault
- Tales of Symphonia
- Wario Ware INC: Mega Party Game
- Wario World
- Wave Race: Blue Storm

NINTENDO DS

- Animal Crossing
- Another Code
- Mario Kart DS
- Mario & Luigi Compañeros en el Tiempo
- Mr. Driller
- Metroid Prime Hunters
- New Super Mario Bros.
- Nintendogs
- Super Mario 64 DS
- Pac-Pix
- Project Rub
- Resident Evil: Deadly Silence
- Ridge racer
- Wario Ware Touched!
- Yoshi Touch & Go
- Viewtiful Joe Double Trouble

Wii

- The Legend of Zelda Twilight Princess

Wii

DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 2



DESBLOQUEAR NUEVOS PERSONAJES:
Doboria: Vence a Doboria en el modo aventura.
Dr. Gero: Vence al Dr. Gero con Krilin.
Ginyu: Vence a Ginyu con Goku y a Jeice con Krilin, Vegeta y Gohan.
Gotenks: Vence a Buu con Majin Buu y con Hercule.
Célula: Vence a Célula con Picolo y con Androide Nº17.
Célula (nivel 2): Vence a Célula (de nivel 2) con Picolo y con Trunks y Vegeta.
Célula (nivel 3): Vence a Célula (de nivel 3) con Gohan.
Rey Dabura: Vence a Dabura con Gohan en estado adulto.

EL PADRINO

RECUPERAR TODA LA SALUD: Pausa el juego e introduce esta combinación "Izquierda, Derecha, 2, Derecha, Arriba".

FAR CRY VENGEANCE

Introduce los trucos en el menú "códigos" que se encuentra en las opciones del menú principal

- GiveMeTheMaps: Desbloqueas todos los mapas.
- ImJackCarver: Recuperas toda la salud.
- Bloodlust: Ataques feroces infinitos.

GOTTLIEB PINBALL

Introduce estos códigos y consigue extras y ventajas:

- JAT: 999 Créditos
- HOT: Juego Libre en Love Meter
- BIG: Juego Libre en Xolten
- HEF: Juego Libre en Playboy
- UNO: Juego Libre en Aces High
- NYC: Juego Libre en Central Park
- PBA: Juego Libre en Strikes 'n' Spares
- WGR: Desbloquea el modo Payout
- CKF: Bolas Personalizadas en Opciones
- BZZ: Tilt Opcional

NEED FOR SPEED CARBONO

Introduce el código en la pantalla de título para conseguir estos extras:

- Abajo, Arriba, Izquierda, Abajo, Derecha, Arriba, 1, B: Dinero extra. Sólo se puede usar una vez.
- Abajo, Arriba, Arriba, Derecha, Izquierda, Izquierda, Derecha, 1: Cargas ilimitadas.
- Izquierda, Arriba, Izquierda, Abajo, Izquierda, Abajo, Derecha, 1: Nitrosos ilimitados.
- Abajo, Derecha, Derecha, Izquierda, Derecha, Arriba, Abajo, 1: Marcador de velocidad ilimitado.
- Derecha, Arriba, Abajo, Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, 1: Vinilo de NFS Carbono.
- Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Abajo, Abajo, Arriba, 1: Caja de cartas y un coche de vinilo.

RAYMAN RAVING RABBIDS

DESBLOQUEAR TROFEO VACA DE ORO:
Completa todos los minijuegos.
DESBLOQUEAR MODO DESAFÍO:
Completa el modo historia.

SONIC Y LOS ANILLOS SECRETOS



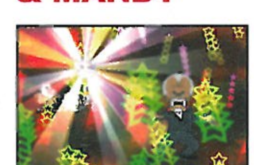
DESBLOQUEAR NUEVO MINIJUEGO DE LOS VIAJES:

- Blaze: Gana 105 almas de fuego.
- Cream: Gana 42 almas de fuego.
- Shadow: Gana 30 almas de fuego.
- Silver: Gana 87 almas de fuego.

SUPER MONKEY BALL: BANANA BLITZ

DESBLOQUEAR CRÉDITOS:
Completa el 1er mundo y serás premiado con un poco de fiesta bananera.
DESBLOQUEA MUNDO 10:
Completa los mundos del 1 al 9 sin continuar.

THE GRIM ADVENTURES OF BILLY & MANDY



DESBLOQUEAR SACO:
Completa la misión 9 de la hilera 4 en el modo misión.
DESBLOQUEAR POLLO:
Completa el modo historia con todos los personajes.

TIGER WOODS PGA TOUR GOLF 07

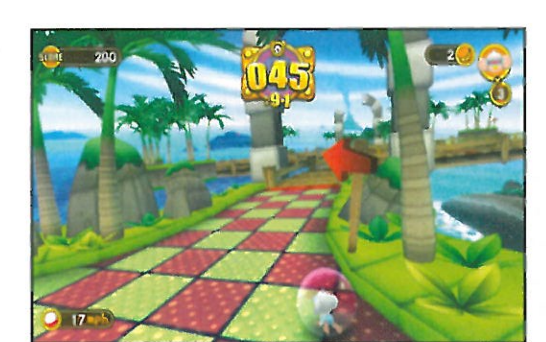
Introduce el truco en el menú de códigos del juego

- Cobra Gear: Desbloquea el nuevo equipamiento de golf "Cobra".

TONY HAWK'S DOWNHILL JAM

Introduce el código en la pantalla de trucos del juego:

- BirdBirdBirdBirdBird: Gran salto de pájaro.
- DisplayCoordinates: Muestra las coordenadas.
- TonyFishDownhillJam: Poder del pez.
- FourLights: Desbloquear skater Picasso.
- NowYouSeeMe: Desbloquear skater invisible.
- WannaBeTallTall: Desbloquear skater gigante.
- DownTheRabbitHole: Desbloquear mini-skater.
- EvilChimneySweep: Desbloquear skater diabólico.
- ChimneySweep: Desbloquear skater sombra.
- ShirnkThePeople: ¡La gente disminuye de tamaño!
- AdventuresOfKwang: Desbloquea todos los eventos.
- ImInterfacing: Desbloquea todos los skaters.
- FreeBozzler: Desbloquea todas las secuencias de video.



WARIO WARE SMOOTH MOVES

DESBLOQUEAR NUEVO MINIJUEGO DE LOS VIAJES: Completa el nivel del Dr. Crygor's.
DESBLOQUEAR NUEVO MINIJUEGO DE LOS BLOQUES ESTRELLA:
Completa todos los microjuegos de Cricket's.
DESBLOQUEAR NUEVO MINIJUEGO DE DISPARAR AL PERRO: Completa los microjuegos de la super gótica Ashley.

DESBLOQUEAR NUEVO MINIJUEGO DE TENNIS:
Completa todos los microjuegos de Ana y Kat.
DESBLOQUEAR NUEVO MINIJUEGO DE LA LIEBRE Y LA TORTUGA:
Completa los microjuegos de todos los personajes para desbloquear otro minijuego. Como había pocos, ¡pues toma otro más!

Wii SPORTS

- Bolos: Puedes soltar la bola hacia atrás mientras haces el movimiento para tirar. ¡Verás cómo se asustan los Miis de detrás de ti!

SSX BLUR

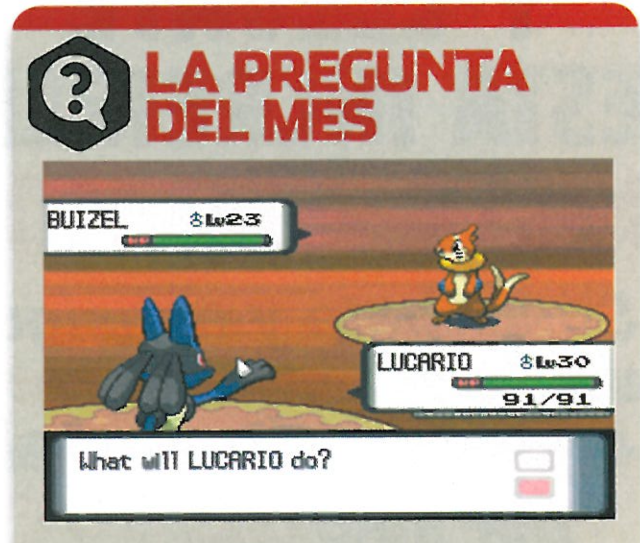


Para que estos trucos funcionen, debes cambiar el idioma de la consola al inglés. Una vez dentro del juego, ve al menú de CHEATS e introduce cada código para conseguir el efecto deseado.
NOHOLDS Desbloquea todos los personajes
CLOTHSHOP: Desbloquea todas las equipaciones
MASTERKEY: Desbloquea todas las pistas
WILDFUR: Disfraz de Yeti

Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

¿Llegará este juego o tal otro?, ¿cuándo?, ¿me gustará? Todo eso, más otras cosas que nadie sabe, las encontrarás en este consultorio nintendero.

LA PREGUNTA DEL MES



Hola, creo que tengo la pregunta del siglo. ¿Podéis decirme cuándo sacará Nintendo las nuevas ediciones Perla y Diamante?

Fernigameover. E-mail

Verás, inicialmente se habló de septiembre/octubre (otoño, vamos) para los esperadísimos juegos. Pero hace poco tuvimos acceso a una información que nos dejó sorprendidos. Pokémon Perla y Diamante estarían listos en verano. ¡Pardiez!, ¡cáspita! Las nuevas ediciones están al caer y nosotros aquí tan panchos. Fíjate cómo ha reaccionado el mercado americano ante la preventa del juego, que ha llegado el 22 de abril. Más de 500.000 unidades prerreservadas. La fiebre está a punto de atacarnos de nuevo. Y motivos no faltan: conectividad Wi-Fi, nuevos mundos, nuevos personajes, combates mucho más interactivos... Pero bueno, contestando a tu pregunta, apostamos por verano.

SUPERHÉROES A MOGOLLÓN

Hola colegas, me pirro por los juegos de superhéroes. ¡Tengo montones de comics de la Marvel! Hace poco he leído que va a salir un juego de Los Cuatro Fantásticos y Silver Surfer. ¡Guay! Pero, ¿hay alguno más en preparación?

El 10 de agosto tienes una cita en los cines y en tu Wii (y DS+GBA) con lo último de Los 4 Fantásticos. Lo trae Take2 y tiene una pinta impresionante. De la peli directos a tu consola. Pero hay más, claro.





Los 4 Fantásticos y Silver Surfer promete acción por los cuatro (fantásticos) costados en Wii. ¡Verás qué alucine!

El siguiente paso acaba de darlo Sega, que se ha asociado con Marvel para dar a luz nuevas historias jugables de El Capitán América, Hulk y Thor. Y por si acaso no te acordabas, ya habían firmado también la nueva peli de Iron Man, que se estrena en verano de 2008. Sega va a poner toda la carne en el asador para que estos juegos, basados tanto en las aventuras del cómic como en las de sus nuevas pelis, hagan nuestros sueños realidad, y nos conviertan en uno de estos superhéroes. Podremos pasar a la acción y no sólo ser espectadores de sus aventuras. ¡Genial!

BernieG. Email

JAPÓN, DE RIGUROSO ESTRENO

En el número anterior dijisteis algo de un nuevo juego de Donkey Kong para Wii. ¿Era verdad?, ¿de qué va?, ¿cuándo sale?

Era verdad, claro, ¿crees que nosotros vamos contando mentiras por ahí?

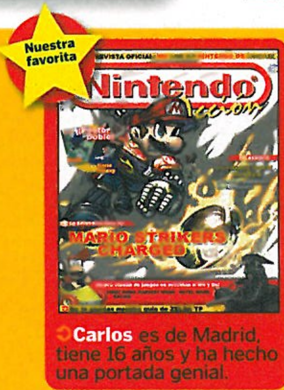
VUESTRAS PORTADAS

¿Qué juego os gustaría ver en la portada de Nintendo Acción?, ¿os atrevéis a hacerla vosotros? ¡A ello!



¡Nintendo DS Browser para la mejor!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!



Carlos es de Madrid, tiene 16 años y ha hecho una portada genial.



Xavi Flores nos envía desde Córdoba este pedazo de portada.



Joaquín Pereira es de Málaga y, ya veis, un gran fan de Spider-Man.



Paloma Gil, de 12 años, es de Bilbao y le mola mucho Spectrobes.



Las carreras de DK saltarán desde el antiguo proyecto para GC hasta los marchosos mandos de Wii en Taru Race.

Pues sí que tienes confianza en nuestras noticias... A ver, damos más pistas. El juego se llama Donkey Kong Taru Race y estará listo en Japón a finales de junio. ¿Recuerdas los famosos bongos que tocaba Donkey en el juego de GC? Pues imagínatelos adosados a su cuerpo y con propulsión turbo. Sale una carrera aérea disparatada y competidísima, en la que nos veremos las caras con hasta 4 jugadores en 16 niveles diferentes. Pronto tendremos las primeras imágenes, pero recordad que de momento las fechas son solo para el mercado japonés. Allí disfrutan los juegos un pelín antes que nosotros. Por ejemplo, se ha anunciado que el 7 de junio estará a la venta la versión para Wii de Harvest Moon, el RPG "para granjeros". Un poco más tarde, el 23, saldrá el juego de Zelda que todo el mundo espera: Phantom Hourglass y sus flipantes opciones táctiles. Ya en julio, a mitad de mes para ser exactos, está previsto el lanzamiento de Dragon Quest Swords: the masked queen & the tower of mirrors para Wii. El juego será tan apasionante como el título, aunque esperamos que no tan complicado.



Zelda Phantom Hourglass aparecerá este mes en Japón.

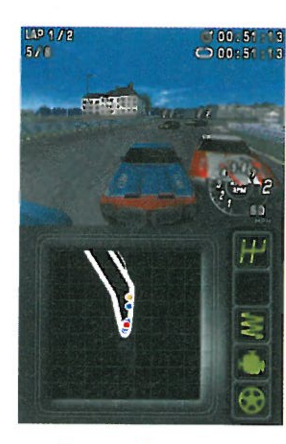
Fernando. E-mail

COMO EL SCALEXTRIC

Hola mi nombre es Pedro y tengo 12 años. Os escribo porque me gustaría que me dijerais qué juegos de coches saldrán pronto para mi DS. Gracias. Saludos a Jimmy.

Eh, Jimmy, que Pedro te manda saludos. Vale, dice que vale, que lo mismo "pa él". Uy, está un poco apagado el chaval. En fin, eso es que no ha visto todavía el superjuegazo de coches que va a lanzar Codemasters. A la vista de las pantallas y sus características técnicas, ¡cómo va a molar! Se llama Race Driver: create & race, algo así como crea y corre, y además de coches-cochazos, nada menos que 25 modelos oficiales, el juego nos permitirá crear y probar circuitos a nuestro gusto. Todos los que queramos y más. Si quieres recta, recta; curvas, las más cerradas; chicanes... Todo eso se monta a base de puntero (y un buen editor, suponemos) y ¡a correr! Podréis competir hasta cuatro jugadores con un solo cartucho vía Wi-Fi, así que el "cachondieto" está servido.

Pedro Grande. E-mail



MÁS MÚSICA EN TU DS

Hola chavales. El otro día fui a casa de un colega y me lo pasé en grande con Guitar Hero. ¿Sabéis si se va a hacer algo parecido para mi Nintendo DS? Gracias.

Si te gustó Guitar Hero, perfecto. Ya hemos comentado en este número que saldrá en otoño para Wii, y según las últimas noticias que hemos oído, incluso podría estar en desarrollo una versión para DS. Pero mientras se confirma, te contamos una oficial, que viene desde Ubisoft y te va a encantar. A ti y a todos los fans del "guitarreo". El juego se llama Jam Sessions, y te permitirá tocar la guitarra a través de la pantalla táctil y el puntero. Será casi como una guitarra de bolsillo. En la táctil podremos tocar, componer e interpretar nuestras propias canciones. Tocando freneti-

ACTUALIZA YA TU Wii



El Canal Internet ha sido mejorado

EL NAVEGADOR DE OPERA, con el cual has estado surcando la red estos meses, ya tiene una versión definitiva... y mejorada. Conecta tu Wii a la red y bájatelo, así podrás comprobar que ahora podéis usarlo 4 personas al mismo tiempo, tiene buscadores (Yahoo y Google) incorporados y aún más resolución.

GANADORES CONCURSOS

Hacemos de Rappel y nos la jugamos con predicciones sobre los juegos más esperados.

FEBRERO 07

BAZAR NAVIDAD
LOTE 1: 50 JUEGOS + CONSOLA Wii, Pablo Pardo Hermida (Lugo)
LOTE 2: 49 JUEGOS, James Macglade Gómez (Salamanca)
LOTE 3: 49 JUEGOS
Rubén Martínez (Castellón)

ENCUESTA N171
JUEGO DE Wii: Ricardo Torres Poler (Valencia)

HAPPY FEET
LOTE 1: JUEGO DS + CUADERNO
Francisco José Ortiz (Asturias), Navara León (Barcelona), Francisco Hinarejos Castillo (Barcelona), Aitziber Markaida (Bizcaia), Pablo Abal Graña (Castellón), Juan Antonio Cabrera Calvo (Guipúzcoa), Mario Guerrero (Madrid), Arantxa Robles (Madrid), Carolina García Veral (Madrid), Yolanda Ordoñez (Málaga), Ernesto Carlos Hurtado García (Palma de Mallorca), Paula Torijano (Salamanca), Lourdes Benítez (Tarragona), Antonio Sánchez (Valencia), María Ángeles Gil López (Zaragoza)
PACK 2: JUEGO GBA + CUADERNO
Alberto Carlos Rivas Hernández (Almería), Alberto Cuadrado Mulero (Barcelona), Noemi Arego (Bizkaia), Luis Otero Gaviño (Cádiz), María Pilar Escarti Giner (Castellón), César Gallo de Castro (Ciudad Real), Jose Luis Ibañez Martín (Guipuzcoa), María del Carmen González Vázquez (Huesca), Yeray Meana (León), Alberto López Anadon (Madrid), Esther Rojo López (Madrid), Roberto Folgar Ferreira (Pontevedra), Pedro Eugenio Torres (Sevilla), Lucas Navarro Pinillas (Valencia), Ricardo Torres Poler (Valencia)
PACK 3: JUEGO Wii + TAZA + BOLSA + LAPICERO + RADIO + CUADERNO
Antonia Caballé (Barcelona), Rubén Torre Durán (Burgos), María García Otero (Cádiz), Helena Garvi (Girona), Jesus Hernández Vergara (La Rioja), Óscar Bermúdez Solorzano (León), Longlong Huang (Madrid), Aranzazu Fernández Olalla (Madrid), Damián Toboso (Málaga), Carolina Montaña Moncho (Valencia)

LOS MEJORES 2006
LOTE: DS + JUEGO DEL AÑO
Beatriz Eecudero Donate (Albacete), Juan Lirio Villagordo (Barcelona)
LOTE: Wii + JUEGO DEL AÑO
Marijose Elorza (Bizkaia), Diego Díaz Salazar Merino (Ciudad Real)

POKéMON MUNDO MISTERIOSO
PACK: CONSOLA DS + POKEMON MM EQUIPO AZUL
Cristina González Rojo (Madrid)
POKÉMON MM EQUIPO AZUL
Javier Vázquez Giao (A Coruña), Biel Revilla (Barcelona), Sergio Rabasot Miron (Cáceres), Juan Contreras Ramírez (Castellón), Álvaro Aguilar (Madrid), Miguel Peralta Aguilar (Málaga), Carlos Cuadrado (Pontevedra), Carlos Jenaro (Valencia), Jose Peiro Galbis (Valencia), Javier Lafuente Rosa (Zaragoza)



LO MEJOR DE INTERNET, A UN CLICK

CADA MES OS PRESENTAREMOS DIFERENTES PÁGINAS WEB que nos hayan molado por algo especial. Traeremos páginas oficiales pero también otras más pequeñas y divertidas que nos hayan atraído. Las de este mes van dirigidas a los fans de Pokémon y a los más pequeñuelos de la casa: visitamos los sitios de Pokémon Ranger y Pony Friends.





POKEMON RANGER

http://ms.nintendo-europe.com/pokemonranger/esES/index.html

Si aún te estás pensando si comprarte el juego o no, una buena solución es darte una vuelta, desde tu ordenador, por la página de Ranger. En ella te explican todo lo que debes saber para empezar a jugar: qué es el Capturador, los Movimientos de Campo, cómo se captura... Además, tienes un divertido test con el que puedes saber si serías un buen Ranger o no. Si superas el test podrás bajarte unos cuantos fondos de escritorio del juego... ¡y hasta un diploma de Ranger! Visítalo, que así te enteras bien de todo y encima te llevas premios.



PONY FRIENDS

“http://www.ponyfriends.com”
http://www.ponyfriends.com

Eidos Interactive ha lanzado la página web oficial de Pony Friends, el simulador de mascotas virtual, diseñado en exclusiva para la consola Nintendo DS por el estudio Tantalus Interactive. La página web está llena de sorpresas y secretos escondidos para los más pequeños de la casa. En ella podrán disfrutar de múltiples actividades, como el test para crear al poni perfecto o una serie de entretenidos pasatiempos, con dibujos de ponis para colorear , para unir los puntos o para guiar al poni hacia el establo a través de un laberinto. Además, encontrarán vídeos, pantallas, información, fondos de escritorio, salva pantallas y vídeos de Pony Friends para Nintendo DS.



Wario: Master of Disguise saldrá dentro de nada a la venta. Mezclará las clásicas plataformas y el control táctil.

Nuestra encuesta

¿UTILIZAS TU WII PARA CONECTARTE A INTERNET?

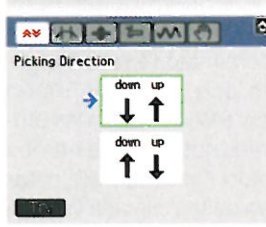
SÍ	NO
81% de votos	19% de votos

Participa enviando un SMS al 7654
ESCRIBE NT173 + SÍ O NO
Entre todos los mensajes recibidos, sortearemos un juego para Wii. Coste máximo 0,60€

camente o rasgando con suavidad las cuerdas. No hay ni que preocuparse por los vecinos, siquiera; la DS emitirá un sonido digital remasterizado de una guitarra acústica auténtica. Habrá un modo para interpretar canciones míticas o de rabiosa actualidad, otro para desarrollar vuestra creatividad, y una especie de tutor para aprender. Será este verano.

Carlos Lucas. E-mail.





Jam Sessions te permitirá guitarrear a tu estilo en DS.

WARIO Y OTROS MONSTRUOS PARA DS

¡Hola! Soy un seguidor vuestro desde hace tiempo. Tengo diez años y escribo desde Valencia, y me gustó mucho el avance del juego de Wario para DS porque es un poco malo. ¿Qué juegos van a venir en los que pueda jugar con Wario? ¿Tenéis más juegos de personajes parecidos?

Bueno, lo primero, decir que nosotros no hacemos los juegos, ¿eh? Solo los analizamos y os hablamos de ellos. Pero, a la pregunta, venga. El malo más malo del universo Nintendo, Wario, estrena su nuevo juego en junio. No nos extraña que te fliparas tanto con el avance, todo el tema de los disfraces y la pantalla táctil va a darle mucha vidilla al chaval que, por cierto, que además de "malo", es bastante payasete. Verás, hay 8 disfraces cada uno con un poder o habilidad diferente. Para ponerte el de astronauta, y así obtener el disparo, bastará con dibujar un casco alrededor de la cabeza de Wario, en la táctil. Y



Shrek Tercero nos invitará a pelear con hasta 3 amigos en nuestra Wii

PLAN DE LANZAMIENTOS

¡El verano viene más caliente que nunca

- **1 Junio** Mortal Kombat Armageddon (Midway)
- **8 Junio** Pangya! Golf with Style (Tecmo)
- **22 Junio** Shrek Tercero (Activision)
- **26 Junio** Harry Potter y la Orden del Fénix (EA Games)
- **29 Junio** Resident Evil 4 (Nintendo)

JUNIO

L	M	X	J	V	S	D
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	

así con todos los demás. Total, que lo vais a pasar en grande con este plataformas 2D con su toque de puzzle. Pero que no se nos descuide Wario que hay otros colegas con pinta de "malos" que vienen pisando fuerte. Uno de ellos es Shrek, que protagonizará una aventura de película. En Shrek Tercero, de Activision, podremos jugar con todos los personajes de la película en los mismos escenarios... y también en otros originales, exclusivos para esta versión. La prueba de originalidad será el modo cooperativo, del que se hablan verdaderas maravillas. Por cierto, sin dejar el tema Activision, ya sabéis que otro de los juegos potentes que desarrollan es Transformers. Os avanzamos que habrá dos ediciones de este título, una de los Autobots y otra de los Decepticons. En cada una habrá cinco robots diferentes, que podremos intercambiar via Wi-Fi. Pero eso no será lo mejor. El puntazo es que podremos conectarnos a un servidor desde el que descargar nuevas misiones a la consola. Tranquilos, ya llega, en julio.

Classicman. E-mail



Los Transformers tendrán 1 juego para Wii y 2 para DS.





EL DIBUJO MÁS CHULO

Lorenzo Ferrer

EL PRÓXIMO SMASH BROS. BRAWL PARA WII está disparando la imaginación de nuestros lectores. Lorenzo, concretamente, tiene de favorito a Metaknight, un personaje de Kirby que ha transformado en aguerrido caballero volador. ¡Premio!



1 Wii Play para ti, ¡qué artistazo!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

WI-FI PARA WII

¡Hola chavaleees! Soy Javier y, lo primero, deciros que me partí de risa con el artículo de Dragon Ball Z para Wii. Y lo segundo, que aunque estoy jugando mucho y me flipa hacer la pose del Kamehameha, me parece que le falta una cosa al juego: combates por Wi-Fi online contra gente de todo el mundo. ¿Habrá algún día un Dragon Ball con Wi-Fi online? O, mejor aún, ¿habrá algún día Wi-Fi online en Wii? Porque ya tardan, creo yo.

¿Tú también haces la pose como si te fuera la vida en ello? ¡Claro que sí, con los juegos hay que divertirse, y en Wii es mucho más fácil conseguirlo! Le pasamos las felicitaciones a nuestro colaborador Héctor, por cierto. Y en cuanto al Wi-Fi... Bueno, el primero (y seguro que te has enterado ya leyendo el reportaje y te has alegrado como una mona) será «Mario Strikers». El fútbol más divertido y pontente del universo llegará en pocos días a las tiendas, y des-



de ese momento, señor mío, ¡podrás jugar partidos por Wi-Fi online contra... ¿el mundo? Bueno, aunque ese es el objetivo de Nintendo, parece que, al menos de momento, solo podremos echar pachangas con jugadores europeos. Esto se hace porque es una manera de asegurar un retardo menor en la comunicación entre ambas consolas, y este juego requiere mucha, mucha velocidad. El siguiente podría ser Pokémon Battle Revolution, que ya sabes que además usará la conexión Wi-Fi con tu DS, para transferir Pokémon de Perla o Diamante o controlar el juego con la táctil. Y también está Nights, que lo más seguro es que salga al mercado español antes que él.

Javier Núñez. E-mail

LA IMAGEN DEL MES



¡ENTRE LOS 100!

MIYAMOTO ESTÁ EN LA LISTA de las 100 personas más influyentes del año 2007 de la prestigiosa revista Time. Por supuesto, lo merece porque ha revolucinado el mundo con su "Revolution" (Wii, sí). Si quieres votar por él, hazlo en la página web de la revista Time.

LO QUE VIENE...

Hacemos de Rappel y nos la jugamos con predicciones sobre los juegos más esperados.

Queda... 1 MES



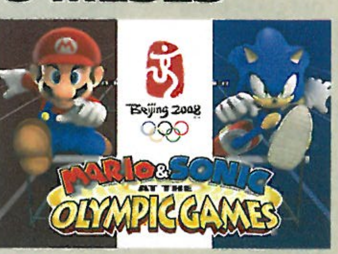
RESIDENT EVIL 4
Uno de los lanzamientos más calientes del año. Apúntalo en tu agenda, sólo queda un mes.

Quedan... 3 MESES



LOS 4 FANTASTICOS Y SILVER SURFER
El 10 de agosto disfrutaremos con ellos en el cine y en la Wii.

Quedan... 6 MESES



MARIO&SONIC AT THE OLYMPIC GAMES
Este otoño no se hablará de otra cosa. ¡Mario y Sonic juntos!

¡Buscamos colaboradores!

¿Quieres escribir en Nintendo Acción? Pues venga, ponte en contacto con nosotros.

Si vives en Madrid, eres fan de los videojuegos y te gusta escribir... ¡podrías participar en la revista! Envíamos un pequeño currículo por email a nuestra dirección de correo: nintendoaccion@axelspringer.

Mis descargas

Si quieres saber qué juegos de la Consola Virtual son guays y enterarte de cada actualización de Wii, lee esta sección.

Las novedades

LYLAT WARS

Nintendo 64 | Acción 3D | 1.000 puntos

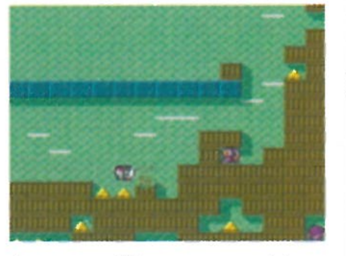
LAS AVENTURAS DE FOX MC CLOUD alcanzaron su cénit de calidad (antes de los títulos de CUBE, claro) en este pedazo de arcade para Nintendo 64. Tú manejas la nave de Fox, desde una cámara trasera suave como ella sola, y debes eliminar a todas las naves que veas, excepto a las de tus compañeros Slippy, Peepy y Falco, que además de ayudarte en la misión, te hablan continuamente (en inglés) y hacen el juego aún más emocionante. Además incluye tres modos Versus, para divertirte con tres amigos usando tus mandos de GameCube.



Valoración 

BATTLE LODE RUNNER

Turbografx | Puzzle/Plataformas | 600 puntos



PRIMERO PENSAR, LUEGO ACTUAR; esa es la filosofía de esta versión para Turbografx del clásico de recreativa «Lode Runner». El modo puzzle, el principal, te tendrá devanándote los sesos y disfrutando de unos gráficos y un sonido la mar de frescos durante días. Y si tienes compañía, no te preocupes: podéis jugar hasta 5 colegas juntitos en el modo Batalla, que además ofrece tres modos distintos. ¿Te gusta pensar, gritar cuando te persigue un enemigo y "hacer la púa" a tus amigos jugando con ellos? Pues mira, 600 puntos, solo.

Valoración 

BONK'S REVENGE

Turbografx | Plataformas | 600 puntos



EL CABEZÓN DE NEC continúa y mejora las aventuras que casi seguro que ya has disfrutado en su otro juego para descargar: «Bonk's Adventure». La mecánica para avanzar, por supuesto, es la misma: ¡cabezazo y "arreglao"! Pero ahora tienes más clases de enemigos, movimientos nuevos, más fases de bonus ocultas... Lo que no ha cambiado son sus gráficos, limpios y simpáticos como ellos solos, y la marcha de su banda sonora. Si te gustan los juegos de Mario y Sonic, tienes que probar el de "La Cabeza" de NEC.

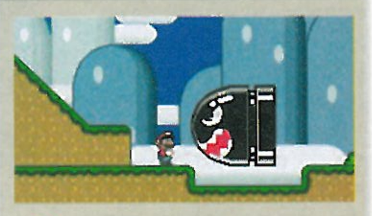
Valoración 

TOP 10 FAVORITOS

Esta es la lista de los 10 juegos de la consola virtual, que más nos molan a los de N.A.



1. **ZELDA: OCARINA OF TIME** — Nintendo 64 — 1.000 puntos



2. **S. MARIO WORLD** — Super Nintendo — 800 puntos



3. **ZELDA: A LINK TO THE PAST** — Super Nintendo — 800 puntos
4. **SUPER MARIO 64** — Nintendo 64 — 1.000 puntos
5. **MARIO KART 64** — Nintendo 64 — 1.000 puntos
6. **STREETS OF RAGE** — Megadrive — 800 puntos
7. **LYLAT WARS** — Nintendo 64 — 1.000 puntos
8. **BATTLE LODE RUNNER** — Turbografx — 600 puntos
9. **BONK'S REVENGE** — Turbografx — 600 puntos
10. **CASTLEVANIA IV** — Super Nintendo — 800 puntos

MÁS NOVEDADES PARA LA CONSOLA VIRTUAL:

NES (500 Puntos cada uno)



- DK Jr. Math ★★★☆
- Pac-Man ★★☆☆
- Mighty Bomb Jack ★★☆☆

TURBOGRAFX (600 Puntos cada uno)



- Shockman ★★☆☆

SUPER NINTENDO (800 Puntos cada uno)



- Final Fight ★★★☆
- Act Raiser ★★★☆

MEGADRIVE (800 Puntos cada uno)



- Sonic Spinball ★★★☆
- Vectorman ★★★☆
- Wonder Boy in Monster World ★★☆☆



- Story of Thor ★★☆☆
- Alex Kidd in the Enchanted Castle ★★☆☆
- Virtua Fighter 2 ★☆☆☆

CONCURSO

WING ISLAND

SORTEAMOS:

1 Pak
Consola Wii
+ Wing Island





Para participar en este concurso, envía un **mensaje de texto al 7654** desde tu móvil poniendo la palabra: **wingnt + tus datos personales**

Ejemplo: wingnt francisco ruiz c/lopez 4 2º derecha badajoz

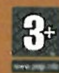
BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 0.90 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 16 de junio de 2007.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17- 28040 Madrid".









¡FELICES Y EXCLUSIVOS SUEÑOS, Wii!

Nights Journey of Dreams



¿Sueñas alguna vez? ¿y despierto? ¿y jugando con tu Wii? Pues con Nights lo vas a hacer, ¡y vas a pasarlo de maravilla!

Quien no lo conozca, que vaya haciéndole hueco entre sus héroes favoritos. Nights, **el arlequín de Sega** que debutó hace más de 10 años en la consola Saturn, estará revoloteando por Wii en unos meses.

¡Vamos a volar!

«Nights: Journey of Dreams» se caracterizará por ser una aventura en la que estarás volando... ¡continuamente! La manera de controlar el vuelo será a base de mover el mando, que por algo será exclusivo para Wii, de manera que podrás hacer **bucles, rizos y picados** con una libertad nunca antes experimentada en Nightopia. Sí, ese es el nombre del reino de los sueños, en el que **te esperan 7 niveles** repletos de fantasía y colorido y que, por cierto, está al ladito de Nightmare, el reino de las pesadillas... y los pesadillos, ya que de ahí vendrán los "nightmarens", criaturas responsables de los malos tiempos que está viviendo Nightopia. Y, hablando del tiempo... ¿sabías que este juego va a consultar el clima que haga en tu región para "aclimatar" también los escenarios dentro del juego? **Si llueve de verdad, en el juego «Nights» también.** ¡Qué maravillosa idea!





La belleza gráfica será bestial: luz, color y reflejos llenarán la pantalla mientras surcas los aires con Nights.



Nights se moverá a las órdenes de nuestro mando. Moviéndolo, el arlequín ejecutará todo tipo de piruetas.

¡EL DATO!

Intercambiarás objetos con jugadores de todo el mundo gracias a la función WiiConnet24

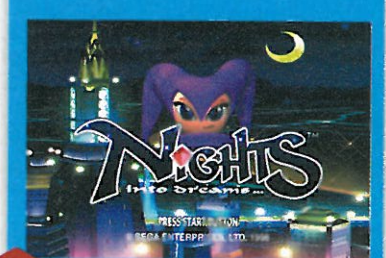
Nights, el arlequín de Sega

Esta criatura, tan maja como siempre ha sido, podrá transformarse en otras en este juego para Wii. Dragón, delfín o cohete, serán las formas que adoptará al ponerse ciertas máscaras. Así podrá atacar a enemigos, "volar" bajo el agua o recorrer grandes distancias en un decir "chimpún".



LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

El bueno de Nights fue, y volverá a serio en Wii, un personaje de culto. Entérate de por qué.



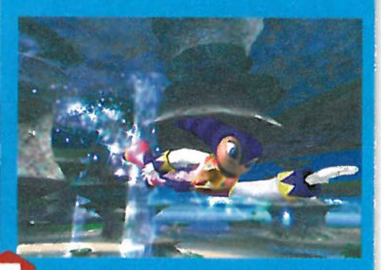
1 Hace 11 años...

NIGHTS DEBUTÓ EN SEGA SATURN, la consola de 32 bits de Sega. El juego, que se vendía con un "mando 3D" (simplemente un mando con stick analógico), fue un exitazo y el personaje rivalizó con Sonic en cuanto a nivel de popularidad.



2 Nights y Sonic...

FUERON JUEGOS IDEADOS Y DESARROLLADOS POR EL "SONIC TEAM", el equipo más laureado de Sega a lo largo de su historia. Ellos son los responsables del nuevo Sonic de Wii, Rub Rabbits de DS...



3 El placer de volar

CON EL MANDO DE Wii, todos los movimientos que antes se hacían a base de stick, ahora se... harán. ¡Simplemente muévete y surcarás los cielos!

Primera Impresión

Fantástico en muchos sentidos. Su argumento y apartado visual ya lo son. Y también el uso del Canal Tiempo para recrear el clima de la zona donde vivas, dentro del juego.

¿Solo vamos a cambiar objetos? ¿Y volar en grupo con gente de todo el mundo, no? ¡Ojalá echen algo más de imaginación al modo online!





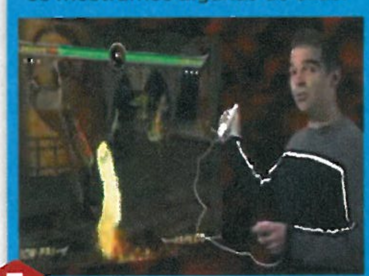
➲**Esta versión Wii** incluirá tres nuevos modos: Konquest, Resistencia y uno para crear tus propios fatalities.



➲**Los personajes** destacarán por su solidez y nivel de detalle. Serán combates realmente espectaculares.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

La versión de Wii contará con características exclusivas, no sólo en la forma de juego. Aquí os mostramos algunas de ellas.



1 Cómo se juega

ED BOON, creador del juego, hace de "tester" en esta imagen. Si haces un círculo, tu personaje girará en el aire; moviendo el mando, lanzará un ataque...



2 Personalízalo

EL MODO DE CREACIÓN de personajes permitirá definir a nuestro héroe a la perfección, desde su aspecto a sus habilidades o incluso la personalidad.

TAN REAL... QUE TE DOLERÁ

Mortal Kombat Armageddon





Con el mando y el nunchako conseguirás los combos y "fatalities" más reales nunca vistos. Se completa la saga.

Más de 60 personajes del universo Mortal Kombat han acudido al último gran torneo. El presente y el pasado se van a fundir en un combate sin tregua que conocerá dos nuevos protagonistas: el mando y el nunchako de Wii.

¡Ahora luchas tú!

Con uno en cada mano, te convertirás en el **protagonista de la acción.** Y podrás sentir en tus carnes cómo se las gastan estos luchadores. Esta saga ha sido aclamada por su estilo potente y directo, pero también es conocida por **su violencia**. Ahora no sólo han vuelto los famosos "fatalities" o movimientos finales, sino que además podrás crear los tuyos propios. Dejando a un lado esto, te impactará el tamaño y habilidad de los personajes, y vas a flipar con el nivel inmediato de respuesta de los mandos. Aunque si no te haces, está previsto que puedas usar los de tu GameCube.

Primera Impresión

La interacción de los mandos. Y el increíble nivel de respuesta. El manejo será ágil y muy intuitivo.

Violencia para mayores de 18. Además, el rollo de fatalities y tal ya está demasiado visto, ¿no?





LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

En dos pantallas te enseñamos cómo se desarrollará esta nueva y original entrega situada en el universo de Final Fantasy.



1 Mini-juegos

ENTRANDO EN LOS LIBROS ENCANTADOS deberás resolver con tu puntero mini-juegos de varios niveles de dificultad. Aquí vemos el típico "buscaminas".

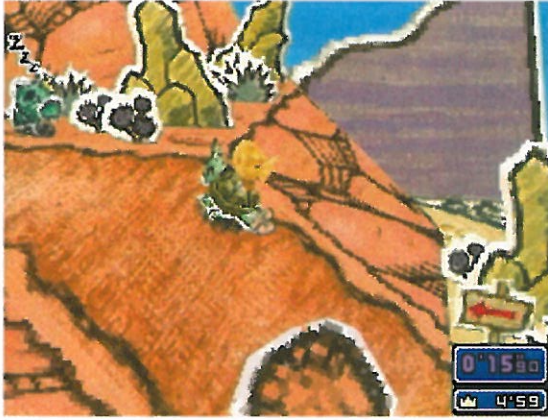


2 Cartas de batalla

SUPERADOS LOS MINIJUEGOS, recibirás cartas que deberás emplear para luchar contra los malos. Sólo podrás utilizar tres cuando entres en combate.



Pasear por la aldea y hablar con la gente será básico para obtener objetos de valor y datos interesantes.



Los gráficos serán tan alucinantes como FFIII, aunque en algunas fases tomarán este estilo tan de Yoshis Island.

OTRA FORMA DE JUGAR CON FINAL FANTASY

Final Fantasy Chocobo Tales





- Tipo de juego: RPG - MINIJUEGOS
- Compañía: SQUARE-ENIX
- Lanzamiento: 15 DE MAYO

Tras el nuevo Final Fantasy III, Square nos regalará esta fábula repleta de minijuegos y combates de cartas para DS.

¡Qué guay! Tendremos dos nuevos Final Fantasy en breve en nuestra DS. Por un lado una aventura magistral, y por otro esta peculiar mezcla de minijuegos y RPG.

Batallas... de risas

Deberás sumergirte en unos libros encantados para enfrentarte, junto a tu puntero, a los más variados y **divertidos minijuegos.** Sólo así podrás rescatar a tus amigos. Los minijuegos irán aumentando su nivel de dificultad poco a poco, como está mandado, y a medida que los completes irás recuperando a tus amigos perdidos... y ganando cartas de combate. ¡Sí, sí, aquí ni los chocobos se libran de batallar!

Por el camino te encontrarás con bichos malvados a los que deberás **desafiar a un duelo de cartas.** El sistema de cartas será fácil de jugar pero habrá que estar preparado para un montón de sorpresas. Muy pronto, sólo para Nintendo DS.



En el próximo número...

¡REPORTAJE ESPECIAL!

Así serán Pokémon Perla y Diamante

LAS EDICIONES MÁS ESPERADAS SE ESTRENARÁN PRONTO EN NINTENDO DS y nosotros ya podemos contarte todos los detalles y secretos de los juegos más esperados de Pokémon.

REPORTAJE

¡JUGAMOS CON LOS ÉXITOS DEL CINE!



De las Tortugas Ninja a Shrek Tercero, Transformers, Harry Potter...



GUÍA DE TRUCOS

DRAGON BALL Z BUDOKAI 2 YA NO TIENE SECRETOS EN WII

NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Director:
Juan Carlos García Díaz
Directora de Arte:
Susana Lurguie
Redactor Jefe:
Javier Domínguez
Maquetación:
Augusto Varela (Jefe de maquetación)
Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción:
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores: J. C. Herranz, D. González, J. Cobas, P. Cahue, E. Pérez-Durías, M. Sagra, A. Ordóñez, J. Palacios, D. Cabrera, S. Gordillo

axel springer 

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General:
Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos:
Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero:
José Aristondo
Director de Producción: Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones:
Virginia Cabezón
Director de Sistemas: Javier del Val
Subdirectora de Márketing:
Belén Fernández Zori
Coordinación de Producción: Roberto Rodas

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino
Directora de Ventas: Mayte Contreras
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Jefe de Publicidad: Rosa Juárez
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña
C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN
C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones: Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución: Dispaña.
C/Orense, 12-14 - 2ª planta
Oficinas 2 y 3
28020 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte: BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime: COBRHI, S.A.
Tel. 918 844 018. Ajalvir (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992





Publicación controlada por



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



POLIFONICOS
TOP MUSICA
MUSICAREAL
envía TONOS97
+ un espacio + el código de la canción que quieres al 7808
o llama al 806 40 55 47
TOP
Código Interprete Titulo
83737 DRAGON BALL Z
83705 ZELDA
84295 HIKARI-KINGDOM HEARTS
83188 REAL MADRID
84937 KILL BILL - SILBIDO
84560 CURRO JIMENEZ
84440 EL SEÑOR DE LOS ANILLOS
83777 FINAL FANTASY 2
83706 WORMS
83754 HALLOWEEN TOWN
83738 METAL GEAR SOLID
83739 FINAL FANTASY
83750 SUPER MARIO BROTHERS
83758 PUZZLE BOBBLE
83883 FRAGGLE ROCK
83901 ZORBA EL GRIEGO
84064 DARTH VADER MARCHA IMPERIAL
84067 EL EXORCISTA (TUBULAR BELLS)
84489 ELS SEGADORS
84437 SHIN CHAN
JUEGOS
83733 RESIDENT EVIL
83700 CRASH BANDICOOT WARPED
83757 SONIC THE HEDGEHOG
83756 SONIC THE HEDGEHOG
83745 FINAL FANTASY 6
CINE Y TV
80039 EYE OF THE TIGER (ROCKY III)
84724 El bueno, el feo y el malo
85529 El ultimo mohicano
80082 LA PANTERA ROSA
80017 Mision imposible
85606 Vals de Amelie
84940 SEXO EN NUEVA YORK
84759 Gladiator
80096 PULP FICTION
84207 El Padrino
80108 BENNY HILL
84999 CSI Miami
80048 El coche fantastico
85607 El pajaro loco
85441 Verano azul
84966 24 - Serie TV
84660 SWAT - Hombres de Harrelson
80065 Friends - I'll be there for you
83648 La familia Monster
85974 Hospital central
83834 La abeja maya
91534 How to save a life (Anatomia de Grey)
84697 CSI LAS VEGAS
91215 CSI
84695 SHREK
80168 Superdetective en Hollywood
80125 MORTAL KOMBAT
80074 El equipo A
85894 spot Reault Clio - Popcorn
84692 RASCA Y PICA
83658 STAR WARS
91274 American Beauty
88171 spot Audi A4 - I got life
80131 Buffy Cazavampiros
90646 Dracula
ESPAÑOLAS
91237 Me muero
91504 Las de la Intuicion (Anuncio coche)
91804 Superstar
91568 Nena
91426 Quiereme
91742 Te prometo el universo
85290 La camisa negra
91750 Para toda la vida
89849 Para que tu no llores
HIMNOS FUTBOL
82172 Barcelona
84094 Himno de riego
89601 Himno Oficial Del Centenario Del Sevilla F.C.
84490 Asturias patria querida
85333 You'll never walk alone
90623 Himno oficial del centenario del Betis
82124 Atletico De Madrid
82123 Athletic De Bilbao
84362 Champions League
84436 Centenario Real Madrid
84987 Real Zaragoza
84855 Amunt Valencia
83929 UD Las Palmas
84932 Real Sociedad
83258 Sevilla F.C.
84492 Himno de Galicia
83481 Valladolid
82742 Mallorca
82190 Betis
envía MUSIC19
+ un espacio + el código de la canción que quieres al 7808
Titulo Código
43201 Superstar _ Marta Sanchez
43157 Girlfriend _ Avril Lavigne
14764 Me pones a 100 _ Leo
13552 Que hiciste _ Jennifer Lopez
1486 Me muero _ La Quinta estacion
13725 Las de la Intuicion (Anuncio coche) _ Shakira
14564 Unwritten _ Natasha Bedingfield
13588 Quiereme _ Andy y Lucas
3680 Eye of the tiger (BSO Rocky III)
9150 Para que tu no llores _ Antonio Carmona
9908 Como en un mar eterno _ BSO Yo soy la Juani
13068 Salio el Sol _ Don Omar
1593 Tu Recuerdo _ Ricky Martin
9960 Dolly song (ievas polka) _ Holly Dolly
13235 Vuelvete a la Luna _ Shaila Durcal
1589 Patience _ Take That
3700 Smells like teen spirit _ Nirvana
6701 Highway to hell _ ACDC
14566 Si nos quedara poco tiempo _ Chayanne
9974 Ser o parecer _ RBD Rebelde
9030 Ni una sola palabra _ Paulina Rubio
14609 Para toda la vida _ El Sueño de Morfeo
13073 Grace Kelly _ Mika
9342 Let me out _ Dover
14510 Morena mia _ Miguel Bose
1481 Kisiera yo saber _ Melendi
14302 Pruebalo _ SFDK
77224 BSO El bueno, el feo y el malo
ARTISTAS ORIGINALES
FONDOSCOLOR
envía WAP33
+ un espacio + el código del fondo en color que quieres al 7494
o llama al 806 40 55 47
35195
35427
35365
45578
46455
45550
37768
35309
37607
47051
37815
GASTA LAS MEJORES BROMAS A TUS AMIGOS O ENEMIGOS...
BROMOFOND
806 56 61 37
1 ELIGE LA VÍCTIMA Y LA BROMA...
2 NOS DAS EL NOMBRE DE LA BROMA Y EL Nº DE TELÉFONO DE LA VÍCTIMA...
3 NOSOTROS LE GASTAMOS LA BROMA MIENTRAS TÚ ESCUCHAS EN DIRECTO...
CITACIEGAS - GAY - CONDONERIA - CASTING
PIZZERO - MULTAS - LADRON - COCHEROBADO
¡¡¡CHATEA DÓNDE Y CÓMO QUIERAS!!!
XMESSENGER PARA MOVILES
¡¡¡TU MESSENGER EN TU MÓVIL!!!
ENVIA MSX18 + ESPACIO + 2269 AL 7494
¡¡¡sólo tienes que descargártelo y comenzar a chatear!!!
¡¡¡TODOS TUS CONTACTOS DE MESSENGER EN TU MÓVIL!!!
¡CAMBIA TU MÓVIL POR DENTRO!
TEMAS
envía TEMA14
+ un espacio + el código del tema que quieres al 7494
TEMA = FONDO + ICONOS
código tema
8788 _ Tuneados
9199 _ Tequieros
2250 _ Calaveras
3979 _ Gnomos
3786 _ Kamasutra
1935 _ Perrillos
3509 _ Hadas
2808 _ Chicas en bikini
2826 _ Bebes
9981 _ Megatetas
3765 _ Tios Buenos
5599 _ Desnudas
7706 _ Tias en bolas
9068 _ Camisetas mojadas
2238 _ Calaveras
3413 _ Lobos
2252 _ Tuning
2806 _ Tetas
6140 _ Dalmatas
1582 _ Tuning World
2896 _ Dragones
8693 _ Chicos guapos
3512 _ Manga sexy
5475 _ Mulatas
0286 _ Macizos
DRAGONES TRIBALES código 13565
¡¡llénalo de coches
¡¡llénalo de calaveras! código 2238
CSI: CRIME SCENE INVESTIGATION
THE SOUNDTRACK
THE LAST OF THE MOHICANS
ATENCIÓN AL CLIENTE 902013016
LOGOSYTONOS.COM
PRECIO SMS: 1,2 €/MEN.+IVA; FROGGIE S.L. - CIF. B91109454. [Si eres menor de edad recuerda que has de contar con el consentimiento de tus padres antes de hacer tu pedido] PRECIOS MAX. 80X: 1,09 €/MIN RED FIJA, 1,51 €/MIN RED MOVIL IVA INCLUIDO; SOLO MAYORES 18 AÑOS; Publicidad interactiva 2006 - CIF B91618843 APD.CORREOS 6079 - 41009 SEVILLA. Si tienes problemas bajando los contenidos compruebe su configuración GPRS y WAP con su operador de telefonia. Si tienes un nokia y quieres quitar el logo de operador de tu pantallaenvia BLANCO al 5477. Número de atencion al cliente 902013016. Nº LIC. SGAERMV8M/513/09/9019.Polifónicos, true tones, temas, sonibromas, aplicaciones, juegos y mms necesitan varios mensajes (ej. 3 para sonidos reales y temas, 4 para temas), logos y tonos se descargan con un solo mensaje. Más información consultar en info@froggie-mm.com o visita la web WWW.LOGOSYTONOS.COM. Utilizando los servicios de LOGOSYTONOS, el número de móvil de nuestros clientes queda registrado en una base de datos inscrita en la Agencia Española de Protección de Datos con el número Nº 2050120079, cuyo responsable es FROGGIE S.L. y podrá ser utilizado para el envio gratuito de información y promociones. Consulta nuestra politica de protección de datos en www.pta.nu. Puede darse de baja así como ejercitar el derecho de acceso, rectificación, cancelación u oposición con tan sólo enviar un correo indicando el número de teléfono a baja@pta.nu o enviar una carta indicando su número de teléfono al Apartado de Correos 6079, 41009 Sevilla.

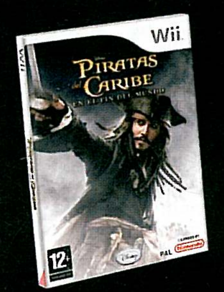
LOS DUELOS A ESPADA MÁS APASIONANTES...
LUCHA Y ACCIÓN COMO NUNCA IMAGINASTE...
LOS DESPIADADOS Y LEGENDARIOS CORSARIOS DEL PIRATA LORE...

... Y TÚ COMO
JACK SPARROW.

Disney
PIRATAS del CARIBE
EN EL FIN DEL MUNDO

JACK BARBOSSA

Así se juega en Wii







NINTENDO DS™



www.ATWORLDSENDGAME.com

